

{| border = 1
|""Time""
|""Narration""

|-
| 00:02

|**උපරිමාර්ගයේ දී ප්‍රචණ්ඩයන්(Introduction to Arrays) ආරම්භකව ප්‍රකාශිතව ප්‍රකාශිතව(spoken tutorial)යෙහි පිළිගැනීමයි.**

|-
| 00:07

|**ප්‍රකාශිතව(tutorial)යෙහි පිළිගැනීමේදී ප්‍රචණ්ඩයන්(array) ලෙසින් හැඳින්වීමේදී ප්‍රචණ්ඩයන්(array) ලෙසින් හැඳින්වීමේදී ප්‍රකාශිතව(element)ලෙසින් හැඳින්වීමයි.**

|-
| 00:14

|**ප්‍රකාශිතව(tutorial)යෙහි පිළිගැනීමේදී ප්‍රකාශිතව පිළිගැනීමේදී ප්‍රකාශිතව:
උපරිමාර්ගයේ දී 11.10(Ubuntu)
1.6(JDK) ප්‍රකාශිතව
3.7.0(Eclipse)**

|-
| 00:25

|**ප්‍රකාශිතව(tutorial)යෙහි පිළිගැනීමේදී ප්‍රකාශිතව පිළිගැනීමේදී ප්‍රකාශිතව:
දත්ත වර්ගයන්(data types) ප්‍රකාශිතව පිළිගැනීමේදී
පිළිගැනීමේදී ප්‍රකාශිතව පිළිගැනීමේදී ප්‍රකාශිතව**

|-
| 00:32

|**ප්‍රකාශිතව(tutorial)යෙහි පිළිගැනීමේදී ප්‍රකාශිතව පිළිගැනීමේදී ප්‍රකාශිතව:
වෙබ් අඩවියක්(website) පිළිගැනීමේදී**

|-
| 00:38

|**ප්‍රචණ්ඩයන්(array) ලෙසින් හැඳින්වීමේදී දත්ත(data) ලෙසින් හැඳින්වීමයි.**

|-
| 00:40

|**ප්‍රකාශිතව(tutorial)යෙහි පිළිගැනීමේදී ප්‍රකාශිතව පිළිගැනීමේදී ප්‍රකාශිතව:
ප්‍රකාශිතව(tutorial)යෙහි පිළිගැනීමේදී ප්‍රකාශිතව පිළිගැනීමේදී ප්‍රකාශිතව**

|-

| 00:47

|ආකෘතිය(item) උදාහරණයක් ලෙසට(index) ඊ, සොර්ස් සැසඳීමේ සදහා භාවිතා වේ.

|-

| 00:52

|ආකෘතිය (element) සඳහා index 0 වේ.

|-

| 00:55

|ආකෘතිය (element) සඳහා index 1 ට වැඩි අගයක් සැසඳීමේදී.

|-

| 00:59

|සැසඳීමේ දත්ත (data) ට අනුරූප වශයෙන් වෙනස් වේ.

|-

| 01:03

|ආකෘතිය වැටුප් (Eclipse) ට වැඩි වේ.

|-

| 01:06

|ආකෘතිය (ArraysDemo) සඳහා අන්තර්ගතය (class) වැඩි වේ.

|-

| 01:11

|ආකෘතිය (main method) සඳහා වැඩි දත්ත (data) වැඩි වේ.

|-

| 01:16

|ආකෘතිය (main method) සඳහා වැඩි වේ:

|-

| 01:18

|ආකෘතිය (int rainfall) වැඩි වේ (square bracket) වැඩි වේ ආකෘතිය උදාහරණයක් ලෙසට (equal to) වැඩි වේ (curly bracket) සඳහා "25, 31, 29, 13, 27, 35, 12" ආකෘතිය වැඩි වේ (semicolon)

|-

| 01:53

|ආකෘතිය (rainfall) සඳහා වැඩි වේ (variable) සඳහා වැඩි වේ (square braces) වැඩි වේ.

|-

| 01:58

| සැලකිය යුතු වන්නේ (rainfall) ආකාරයට (integer) වශයෙන් පදනමක් (array) ලෙසට සකස් කිරීමයි။

|-

| 02:03

| පදනමක් (array) තුළින් සමන්විත (element) වශයෙන් සකස් කිරීමට (braces) භාවිතා කළ යුතුය။

|-

| 02:09

| දත්ත සඳහා ප්‍රවේශය (data access) කිරීමයි။

|-

| 02:12

| සැකසීමේ රේඛාවක් (line) ආකාරයට:

|-

| 02:14

| ව්‍යවස්ථාපිතව සිදු කළ යුතු ප්‍රකාශන (System.out.println) ආකාරයට (rainfall) ලකුණක් (square bracket) භාවිතා කළ යුතුය (2)။

|-

| 02:28

| දත්ත සැකසීමේ පරිච්ඡේද (index number 2) දත්ත සමන්විත (element) සකස් කිරීමයි။

|-

| 02:32

| පදනමක් ලෙසට, පදනමක් (array) තුළින් සමන්විත (element) සකස් කිරීම (29)။

|-

| 02:38

| ක්‍රමලේඛය (program) ආකාරයට (save) කළ යුතුය (run) කිරීමයි။

|-

| 02:43

| දත්ත සැකසීමේ ප්‍රතිඵල (output) ආකාරයට සමන්විත (element) සකස් කිරීම (29)။

|-

| 02:49

| ක්‍රමලේඛය (2) ආකාරයට සකස් කිරීම (0) ආකාරයට කළ යුතුය။

|-

| 05:30

| ටර්මිනල් ආකාරය(System) පැය S) හි පැය හි ගැණිම පන
පැය(.out.println) (ලකුණු[5]) (squares[5]);

|-

| 05:56

| ගැණුම(program) ආරක්ෂා (save) කිරීම (run) කිරීම. පැය පුද්ගලයා සඳහා
ගුණය(value) ආරම්භය (zero) වේ.

|-

| 06:05

| සඳහා සකස් කළ පැය (array) ගුණය (value) ආරම්භය 0 හි
ආරම්භය(initialize) කිරීම.

|-

| 06:11

| සඳහා පැය, දශීය(float) ආකාරය (array) පැය ගුණය(value) ආරම්භය 0.0 හි
ආරම්භය(initialize) කිරීම.

|-

| 06:18

| පැය (array) සඳහා ගුණය (value) පැය පැය පැය පැය පැය පැය පැය පැය පැය පැය පැය
දින දින (for loop) පැය ආරම්භය.

|-

| 06:28

| පැය පැය:

පැය පැය (int n), පැය (x);

දින (පැය = 2; පැය < 9; පැය = පැය + 9) (for (x = 4; x < 10; x = x + 1)) {

පැය = පැය + 9 (n = x + 1);

ලකුණු [පැය] (squares [x]) = පැය * පැය (n * n);

}

|-

| 07:25

| පැය සඳහා 2(4) සඳහා 9(9) දින ගැණුම පැය (array) හි සඳහා සඳහා පැය
ආරම්භය(element) ගුණය(set) කිරීම.

|-

| 07:36

| ක්‍රීඩා ප්‍රතිඵලය(output) දැක්වීම |

| -

| 07:38

| ජ්‍යෙෂ්ඨ සහ පාඨමාර්ගය(array) ෫(5) ලද අංගය(element) ට සමාන | පසුව
ලබාගැනීම(save) පසුව පැවැත්වීම(run) වේ |

| -

| 07:52

| ජ්‍යෙෂ්ඨ සහ ෫(5) ලද අංගය(element) ෫(5) ක් වර්ගය(square) 25(25) වේ |

| -

| 07:57

| පාඨමාර්ගය ජ්‍යෙෂ්ඨ වේ වර්ගය(for loop) සහ අගය(value) වෙනස් කිරීම ලබාගැනීම(set) වේ |

| -

| 08:03

| අගය(value) වර්ගය සහ අගය(manually) ලබාගැනීම(set) වේ වෙනස් කිරීම(line) වර්ගය වෙනස් කිරීම පසුව 2(2)
හෝ 0 ක වෙනස් කිරීම |

| -

| 08:14

| සහ පාඨමාර්ගය වෙනස් කිරීම(index) 0 හෝ ෫(5) වෙනස් කිරීම අංගය(element) වර්ගය සහ අගය
වර්ගය(square) වර්ගය ලබාගැනීම(set) වේ |

| -

| 08:21

| ජ්‍යෙෂ්ඨ 3(3) ලද අංගය(element) ක් අගය(value) දැක්වීම |

| -

| 08:25

| පසුව ෫(5) හෝ 2(2) ක ලබාගැනීම |

| -

| 08:30

| ලබාගැනීම(save) පසුව පැවැත්වීම(run) වේ |

| -

| 08:35

| ජ්‍යෙෂ්ඨ සහ, 3(3) ලද අංගය(element) ක් අගය(value) ලබාගැනීම(set) වේ වර්ගය(loop) වේ
පසුව අගය ෫(5) වේ |

