

Narration	Time
Solving System of Linear Equations using Gauss Elimination and Gauss-Jordan Methods پر اسپوکن ٹیولور میل میں خوش آمدید۔	00:01
اس ٹیولور میل کے اختتام تک آپ سیکھیں گے کہ:	00:12.
'Scilab' کے سسٹم کو حل کرنے کے لئے Linear Equations استعمال کرتے ہوئے Scilab کو ڈالنا۔	00:15
اس ٹیولور میل کو ریکارڈ کرنے کے لئے Scilab کو ڈالنا۔	00:20
اس ٹیولور میل کو ریکارڈ کرنے کے لئے میں	00:25
Scilab 5.3.3' آپرینگ سسٹم Ubuntu 12.04 ورشن کے ساتھ Scilab کی بنیادی معلومات اور	00:27
اس ٹیولور میل کی مشق کے لئے آپ کو 'Scilab' کی بنیادی معلومات اور 'Linear Equations' کو کیسے حل کرتے ہیں پڑھنا چاہئے۔	00:36
سیکھنے کے لئے، Spoken Tutorial ویب سائٹ پر دستیاب متعلقہ ٹیولور میل کو دیکھیں۔	00:40
'Linear Equations' کا سسٹم کی سیٹ کی variables کا مجموعہ ہوتا ہے۔	00:45
اب Gauss elimination method کا مطالعہ کرتے ہیں۔	01:00
A x is equal to b' کو یشنس کا سسٹم دیا گیا ہے،	01:04
نامعلوم 'm' اور 'n' کے ساتھ	01:06
ہم augmented matrix کے نام سے ایک matrix میں یشنس کے سسٹم کے کنٹینس 'b1' سے 'bm' کے ساتھ ویریبلس 'a1' سے 'an' تک کو یشنس لکھتے ہیں۔	01:12
ہم اس 'upper triangular form matrix' کو augmented matrix میں کس طرح تبدیل کرتے ہیں؟	01:27
ہم ایسا matrix کی رو میں تبدیلی کے مطابق کرتے ہیں۔	01:33
اب Gaussian elimination method استعمال کرتے ہوئے ایسا سسٹم کو حل کرتے ہیں۔	01:40
سسٹم کو حل کرنے سے پہلے، ہم Gaussian elimination method کے لئے کوڈ لکھتے ہیں۔	01:45
کوڈ کی پہلی لائن format e comma twenty ہے۔	01:52

یڈ فائنس کرتا ہے کہ جواب میں کتنے ہندسے ظاہر ہونے چاہئے۔	01:58
سنگل کوٹس میں حروف 'e' دکھاتا ہے کہ نتیجہ scientific notation میں ظاہر ہونا چاہئے۔	02:04
نمبر twenty، ہندسوں کی وہ تعداد ہے جو ظاہر ہونی چاہئے۔	02:12
کمانڈ 'Scilab', 'funcprot' کو یہ بتانے میں استعمال ہوتا ہے کہ جب ویریبلس دوبارہ ڈفائن کرنے کی ضرورت نہیں ہے۔	02:17
آر گیومنٹ zero متعین کرتا ہے کہ جب ویریبلس دوبارہ ڈفائن ہوتے ہیں تو Scilab کو کچھ کرنے کی ضرورت نہیں ہوتی ہے۔	02:26
اگر ویریبلس دوبارہ ڈفائن ہوتے ہیں تو دیگر آر گیومنٹس، تنبیہ یا غلطیوں کو دکھانے میں استعمال ہوتے ہیں۔	02:33
آگے ہم 'input' فنکشن استعمال کرتے ہیں۔	02:40
یوزر کو ایک میٹچ دکھائے گا اور میٹر سس 'A' اور 'b' کی ولیوں کو حاصل کرے گا۔	02:43
میٹچ double quotes میں نظر آنی چاہئے۔	02:51
میٹر سس جو یوزر درج کرتا ہے ویریبلس 'A' اور 'b' میں جمع کی جائیں گی۔	02:55
یہاں 'A'، 'b' رائٹ ہنڈ سائیڈ ڈ یعنی دائیں - جانب والی matrix یا constants matrix ہے۔	03:02
پھر ہم فنکشن 'naive gaussian elimination' ڈفائن کرتے ہیں۔	03:11
اور ہم واضح کرتے ہیں کہ 'A' اور 'b'، arguments 'naive gaussian elimination' فعل کے ہیں۔	03:15
ہم ویریبل 'x' میں آٹ پٹ پٹ کو جمع کرتے ہیں۔	03:22
پھر ہم 'size' کمانڈ استعمال کر کے میٹر سس 'A' اور 'b' کا سائز معلوم کرتے ہیں۔	03:27
چونکہ یہ ٹوڈا میشلن میٹر سس ہیں، ہم 'matrix A' کے سائز کو جمع کرنے کے لئے 'n' اور '1' استعمال کرتے ہیں۔	03:34
اسی طرح ہم 'b' matrix کے لئے '1' اور 'm' استعمال کرتے ہیں۔	03:42
پھر ہمیں تعین کرنا ہے کہ میٹر سس ایک دوسرے کے مطابق ہیں یا نہیں اور square matrix 'A' ہے یا نہیں۔	03:48
اگر 'n' اور '1' n برابر نہیں ہیں تو ہم ایک میٹچ دکھاتے ہیں کہ 'Matrix A must be square'	03:53
اگر 'n' اور '1' n برابر نہیں ہیں تو ہم ایک میٹچ دکھاتے ہیں کہ 'Matrix A must be square'	03:57

اگر 'A' اور 'B' one m برابر نہیں ہے تو ہم ایک مسج دکھاتے ہیں کہ	04:05
'incompatible dimension of A and B'.	04:10
اگر میٹریس مطابقت رکھتے ہیں تو ہم میٹریس 'A' اور 'B' کو ایک matrix 'C' میں رکھتے ہیں.	04:15
اس matrix 'C' کو 'augmented matrix' کہتے ہیں.	04:23
کوڈ کا اگلابلاک 'forward elimination' کرتا ہے.	04:28
یہ کوڈ 'upper triangular matrix' کی شکل میں بدل دیتی ہے.	04:32
آخر میں ہم 'back substitution' کرتے ہیں.	04:39
ایک بار جب upper triangular matrix حاصل ہو جاتی ہے تو ہم آخری رو لیتے ہیں اور اس رو میں ویریبل کی ویلیو کو معلوم کرتے ہیں.	04:42
پھر ایک بار جب ایک ویریبل حل ہو جاتا ہے تو ہم دیگر ویریبلس کو حل کرنے کے لئے اس ویریبل کو لیتے ہیں.	04:52
اس طرح سے 'Linear Equations' کا سسٹم حل کیا جاتا ہے.	04:59
اب فائل کو سیو اور ایکس کیوٹ کرتے ہیں.	05:03
مثال کے طور پر حل کرنے کے لئے Scilab console کو کھولتے ہیں.	05:06
پر 'coefficient matrix' کو داخل کرنے کے لئے ہمارے پاس پر امپٹ ہے.	05:10
لہذا ہم matrix A کے ویلیوڈ داخل کرتے ہیں.	05:17
: square bracket three point four one space one point two three space minus one point zero nine semi colon	05:20
two point seven one space two point one four space one point two nine semi colon	05:33
one point eight nine space minus one point nine one space minus one point eight nine close square bracket.	05:41
اندر دبائیں۔ اگل پر امپٹ کے لئے ہے.	05:53
لہذا تاپ کریں open square bracket four point seven two semi colon three point one semi colon two point nine one close square bracket	05:57

اینٹر دبائیں.	06:10
پھر ہم مندرجہ ذیل ٹائپ کر کے فنکشن کو کال کرتے ہیں	06:13
'bracket kholiں A کا ما b بریکٹ بند کریں' naive gaussian elimination	06:16
اینٹر دبائیں.	06:24
Linear Equations پر دکھتا ہے۔ Scilab console کے سسٹم کا حل	06:26
آگے ہم Gauss-Jordan method کا مطالعہ کریں گے.	06:32
Gauss-Jordan method میں،	06:36
پہلا سٹیپ 'augmented matrix' بناتا ہے۔	06:38
اس کے لئے، کوشینٹ matrix A اور دبائیں طرف کی 'matrix b' کو ایک ساتھ ایک matrix میں رکھیں۔	06:42
پھر ہم matrix A کو ڈائیکنل فارم میں تبدیل کرنے کے لئے row operations کرتے ہیں۔	06:50
ڈائیکنل فارم میں، صرف اپلینٹس 'aii' زیرو ہوتے ہیں۔ باقی کے اپلینٹس زیرو ہوتے ہیں۔	06:56
پھر ہم ڈائیکنل ایلمیٹ سے، ڈائیکنل ایلمیٹ اور دبائیں طرف کے متعلقہ ایلمیٹ کو تقسیم کرتے ہیں۔	07:05
ہم diagonal element کو 1 کے برابر کرنے کے لئے یہ کرتے ہیں۔	07:14
دبائیں طرف کی matrix کی ہر رو کے اپلینٹس کے نتیجے کا ویڈیو ہر دو یہل کی ویڈیو دیتا ہے۔	07:19
اب اس مثال کو Gauss-Jordan method سے حل کرتے ہیں۔	07:27
اب پہلے کوڈ کو دیکھتے ہیں۔	07:33
کوڈ کی پہلی لائن ظاہر جوابات کے فارمیٹ کو بتانے کے لئے format function استعمال کرتی ہے۔	07:36
پیرامیٹر 'e' واضح کرتا ہے کہ جواب، scientific notation میں ہونا چاہئے۔	07:44
'20' دکھاتا ہے کہ صرف 20 ہندسے ہی ظاہر ہوتے ہیں۔	07:49
پھر ہم ان پڑ فنکشن 'استعمال کر کے 'A' اور 'b' کی matrix حاصل کرتے ہیں۔	07:55
ہم ان پڑ آر گیومنٹس 'A' اور 'b' اور آؤٹ پٹ آر گیومنٹ 'x' کے ساتھ Gauss Jordan Elimination' فنکشن ڈفائن کرتے ہیں۔	08:00
ہمیں میرکس 'A' کا سائز ملتا ہے اور ہم اسے 'm' اور 'n' میں جمع کرتے ہیں۔	08:11
اسی طرح ہمیں میرکس 'b' کا سائز ملتا ہے اور ہم اسے 'l' اور 's' میں جمع کرتے ہیں۔	08:17

اگر 'A' اور 'b' کے سائز مطابقت نہیں رکھتے تو ہم error function استعمال کر کے console پر ایک ایر ظاہر کرتے ہیں۔	08:23
پھر ہم 'matrix' کی ڈائیگنل فارم حاصل کرنے کے لئے row operations کرتے ہیں۔	08:33
یہاں 'column', 'pivot' کے پہلے نان زیر و ایلمیٹ کو ظاہر کرتا ہے۔	08:38
پھر ہم 'm' روز اور 's' columns کے ساتھ zeros کی 'x' نامی ایک matrix بناتے ہیں۔	08:45
ایک بار جب ہمارے پاس ڈائیگنل فارم ہوتا ہے،	08:52
تو ہم ہر ویریبل کی ولیو حاصل کرنے کے لئے augmented matrix کے دائیں طرف کے حصے کو متعلقہ diagonal element سے تقسیم کرتے ہیں۔	08:54
ہم ہر ویریبل کی ولیو کو 'x' میں جمع کرتے ہیں۔	09:04
پھر ہم 'x' کی ولیو کو رٹن کرتے ہیں۔	09:08
بالآخر ہم فنکشن کو ختم کرتے ہیں۔	09:11
اب ہم فنکشن کو سیو اور ایکڑ کیوٹ کرتے ہیں۔	09:13
پرامپٹ ہمیں میٹرکس 'A' کی ولیو درج کرنے کے لئے کہتا ہے۔	09:18
لہذا ہم ٹائپ کرتے ہیں: اسکوار بریکٹ میں 0.7 کا 1725 سیمی کوں	09:22
0.4352 کا 5.433-اسکوار بریکٹ بند کریں '.	09:31
اینٹر دبائیں۔	09:41
اگلا پرامپٹ ویکٹ 'b' کے لئے ہے۔	09:43
لہذا ہم ٹائپ کرتے ہیں: اسکوار بریکٹ میں 1739 سیمی کوں	09:45
3.271 اسکوار بریکٹ بند کریں '	09:51
اینٹر دبائیں۔	09:55
پھر ہم مندرجہ ذیل ٹائپ کر کے فنکشن کو کال کرتے ہیں	09:58
'bracket' کو لیں A کا b بریکٹ جو Gauss Jordan Elimination	10:01
اینٹر دبائیں۔	10:08
'one' اور 'two' کی ولیو زنسول پر نظر آتی ہیں۔	10:10

اب اس ٹیوٹوریل کا خلاصہ بیان کرتے ہیں۔	10:15
اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا:	10:18
کے سسٹم کو حل کرنے کے لئے 'Linear Equations' کوڈ بنانا۔	10:21
کے سسٹم کے نامعلوم وریبیلس کی ولیو معلوم کرنا۔	10:25
نچے دکھائی گئی لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔	10:32
یا اسپوکن ٹیوٹوریل پر جیکٹ کا خلاصہ بیان کرتا ہے۔	10:35
اچھی بینڈ وڈ تھنہ ملنے پر آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔	10:38
اسپوکن ٹیوٹوریل میں:	10:43
اسپوکن ٹیوٹوریل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے۔	10:45
آن لائن ٹیکسٹ پاس کرنے والوں کو شفہی دیتے ہیں۔	10:48
مزید معلومات کے لئے، conatct@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔	10:52
اسپوکن ٹیوٹوریل پر جیکٹ ٹاک ٹواے ٹھپر پر جیکٹ کا حصہ ہے۔	10:59
یہ بھارتی حکومت کے ایک ایج آرڈی کے آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن کی طرف سے حمایت شدہ ہے۔	11:03
اس مشن پر مزید معلومات http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro پر دستیاب ہے۔	11:10
آئی آئی ٹی بامبے سے میں وجاہت احمد آپ سے رخصت لیتا ہوں۔	11:21
شامل ہونے کے لئے شکریہ۔	11:23