

Narration	Time
C اور C ++ میں Nested if اور Switch سٹیٹمنٹ کے اسپوکن ٹیوٹوریل میں خوش آمدید۔	00:01
اس ٹیوٹوریل میں ہم سیکھیں گے کہ،	00:07
nested if سٹیٹمنٹ اور switch (سوچ) سٹیٹمنٹ	00:09
کا استعمال کیسے کریں۔	00:12
ہم ایک مثال کی مدد سے یہ کریں گے۔	00:13
اس ٹیوٹوریل کو ریکارڈ کرنے کے لئے، میں استعمال کر رہا ہوں،	00:17
Ubuntu آپریٹنگ سسٹم ورژن 11.10،	00:20
Ubuntu پر gcc اور g ++ کپانکر ورژن 4.6.1	00:24
پہلے ہم ایک مثال سے سیکھیں گے کہ، nested if اور switch سٹیٹمنٹ کس طرح لکھیں۔	00:30
میں نے پہلے ہی پروگرام لکھ لیا ہے	00:36
ایک نظر ڈالتے ہیں۔	00:39
اس پروگرام میں، ہم انٹرس کی ریج کی جانچ پڑتال کرنے کے بارے میں سیکھیں گے۔	00:40
نوٹ کریں، کہ ہماری فائل کا نام nested-if.c ہے۔	00:45
اب میں کوڈ سمجھاتا ہوں۔	00:50
یہ ہماری ہیڈر (Header) فائل ہے۔	00:52
یہ ہمارا main فنکشن ہے۔	00:54
main فنکشن کے اندر، ہم نے دو انٹریبلز 'x' اور 'y' ڈیکلیر کئے ہیں۔	00:56
یہاں ہم یوزرس سے 0 سے 39 کے درمیان کی ایک ریج داخل کرنے کو کہیں گے۔	01:02
ہم ان پٹ کے طور پر y کی ویلیو یوزر سے لیتے ہیں۔	01:08
یہ ہماری if کنڈیشن ہے۔	01:12
یہاں، ہم چیک کریں گے، کہ کیا $y/10=0$ ہے۔	01:14
اگر کنڈیشن true ہے، تو	01:19
ہم پرنٹ کرتے ہیں you have entered a number in the range of 0-9	01:20

یہ ہماری else-if کنڈیشن ہے۔	01:25
یہاں ہم جانچتے ہیں کہ کیا $y/10 = 1$ ہے۔	01:28
اگر کنڈیشن true ہے تو	01:32
ہم پرنٹ کرتے ہیں you have entered a number in the range of 10-19	01:34
اس else if کنڈیشن میں، ہم چیک کرتے ہیں کہ کیا تعداد 20-29 کی رینج میں ہے۔	01:39
اور یہاں ہم دیکھیں گے، کہ تعداد 30 سے 39 کے رینج ہے۔	01:45
یہ ہماری else کنڈیشن ہے۔	01:51
اگر مندرجہ بالا تمام کنڈیشنس false ہوں تو،	01:53
ہم پرنٹ کرتے ہیں number not in range	01:55
اور یہ ہمارا return اسٹیٹمنٹ ہے۔	01:58
اب، پروگرام ایکزیکوٹ کریں۔	02:01
اپنے کی بورڈ پر Ctrl + Alt + T کیز ایک ساتھ دبا کر ٹرمینل ونڈو کھولیں۔	02:03
ایکزیکوٹ کرنے کے لئے، "gcc" space "nested-if.c" space hyphen "-o" space "nested" ٹائپ کریں۔ اینٹر دبا لیں۔	02:12
(./nested) dot slash "nested" ٹائپ کریں۔ اینٹر دبا لیں۔	02:23
ہم دیکھتے ہیں، Enter a number between 0 to 39.	02:28
میں 12 داخل کروں گا۔	02:32
آؤٹ پٹ اس طرح ظاہر ہوتا ہے:	02:34
you have entered the number in the range of 10-19.	02:35
دوسری تعداد درج کریں۔	02:40
دوبارہ ایکزیکوٹ کریں، up arrow کی دبا لیں، اینٹر دبا لیں۔	02:42
میں اس بار 5 داخل کروں گا۔	02:48
ہمیں مندرجہ ذیل آؤٹ پٹ حاصل ہوتا ہے:	02:50
you have entered the number in the range of 0-9.	02:52

02:56	کنڈیشنل ایکزیکوشن دوسرے طریقے سے بھی کیا جاسکتا ہے۔
03:00	switch سٹیٹمنٹ کا استعمال کرتے ہوئے۔
03:02	دیکھتے ہیں، کہ یہ کس طرح کیا جاتا ہے۔
03:05	ہم اسی پروگرام میں switch استعمال کریں گے۔
03:08	میں نے پروگرام کو پہلے ہی کھول لیا ہے۔
03:10	آپ ٹیکسٹ ایڈیٹر پر واپس جائیں۔
03:13	میں نے گزشتہ پروگرام میں اس کی وضاحت کی ہے۔
03:16	لہذا میں Switch سٹیٹمنٹس کے بارے میں بات کروں گا۔
03:20	یہاں، ہم ان پٹس تقسیم کریں گے، یعنی 10 by y اور نتیجہ ویریبل x میں جمع ہوتا ہے۔
03:28	اس کا مطلب ہے کہ کووشنٹ یعنی تقسیم x میں جمع ہو جائے گا۔
03:32	کووشنٹ کی مدد سے ہم تعداد کی رینج کی شناخت کر سکتے ہیں۔
03:36	یہاں، ہم switch کمانڈ کو بتاتے ہیں کہ جانچ کیا جانے والا ویریبل x ہے۔
03:41	یہ case 0 ہے۔ اگر case 0 ٹھیک ہے۔
03:45	تو ہم پرنٹ کرتے ہیں۔ you have entered the number in the range of 0-9
03:51	اگر کیس ٹھیک ہے تو، ہم لوپ سے باہر نکلنے کے لئے break کا استعمال کرتے ہیں۔
03:55	ہمیں ہر بار لوپ break کرنے کی ضرورت ہوتی ہے۔
03:58	یہ اس وجہ سے کیوں کہ، ایک وقت میں صرف ایک کنڈیشن true ہو سکتی ہے۔
04:03	یہ "case 1" ہے۔ "case 1" کا مطلب ہے "اگر x کی ویلیو 1 ہے"۔
04:08	ہم پرنٹ کرتے ہیں۔ you have entered a number in the range of 10-19
04:12	یہ "case 2" ہے۔
04:14	یہاں ہم پرنٹ کرتے ہیں، you have entered a number in the range of 20-29
04:20	اور یہ case 3 ہے۔ یہاں ہم جانچ کرتے ہیں کہ کیا تعداد 30-39 کی رینج میں ہے۔
04:26	یہ ڈیفالٹ کیس ہے۔ ڈفالٹ کیس وضاحت کرتا ہے کہ کیا کیا جانا چاہئے اگر مندرجہ بالا کیسیس میں کوئی بھی ٹھیک نہیں۔
04:36	یہاں ہم پرنٹ کرتے ہیں، number not in range

04:39	اور یہ ہمارا return سٹیٹمنٹ ہے۔
04:41	پروگرام کو ایکزیکوٹ کریں۔
04:43	ٹرمینل پرواپس آئیں۔
04:46	ٹائپ کریں gcc space switch.c space -o space switch - اینٹر دبا ئیں۔
04:55	ٹائپ کریں ./ switch - اینٹر دبا ئیں۔
05:00	0 سے 39 کے درمیان کی کوئی تعداد درج کریں . میں 35 داخل کروں گا۔
05:06	آؤٹ پٹ اس طرح ظاہر ہوتا ہے، "you have entered the number in the range of 30 to 39".
05:10	اب ہم دیکھیں گے، کہ ++ C میں پروگرام کو ایکزیکوٹ کس طرح کریں۔
05:16	ٹیکسٹ ایڈیٹر پرواپس آئیں۔
05:18	نوٹ کریں، کہ ہماری فائل کا نام nested-if.cpp ہے
05:23	یہاں لاجک اور نفاذ ویسے ہی ہے۔
05:27	یہاں کچھ تبدیلیاں ہیں، جیسے:
05:30	ہیڈر فائل stdio.h کے مقام پر iostream ہے۔
05:35	یہاں ہم نے using سٹیٹمنٹ شامل کیا ہے،
05:39	Using namespace std
05:41	اور printf اور scanf کی جگہ cout اور cin فنکشن کو شامل کیا ہے۔
05:46	آپ دیکھ سکتے ہیں، کہ باقی کوڈ ہمارے C پروگرام کی طرح ہی ہے۔
05:51	کوڈ ایکزیکوٹ کریں۔
05:53	ٹرمینل پرواپس آئیں۔
05:56	ٹائپ کریں g ++ space nested-if.cpp space -o space nested1 - اینٹر دبا ئیں۔
06:07	ٹائپ کریں ./nested1 - اینٹر دبا ئیں۔
06:11	0 اور 39 کے درمیان کا کوئی نمبر درج کریں . میں 40 داخل کروں گا۔
06:16	آؤٹ پٹ اس طرح ظاہر ہوتا ہے: "number not in range"

06:20	اب، ++ C میں switch پروگرام دیکھتے ہیں۔
06:24	ٹیکسٹ ایڈیٹر پرواپس آئیں۔
06:27	یہاں بھی لاجک اور نفاذ ویسا ہی ہے۔
06:31	آپ دیکھ سکتے ہیں، کہ ہیڈرفائل iostream ہے
06:34	یہاں using سٹیٹمنٹ ہے۔
06:37	اور ہم نے cout اور cin فنکشنس تبدیل کر دئے ہیں۔
06:41	باقی کوڈ ہمارے C switch پروگرام کی طرح ہے۔
06:45	ایگز کیوٹ کریں۔
06:46	ٹرینل پرواپس آئیں۔
06:48	ٹائپ کریں: g + + space switch.cpp space -o space switch1 ، اینٹر دبا ئیں۔
06:58	ٹائپ کریں ./switch1 ، اینٹر دبا ئیں۔
07:02	0 سے 39 کے درمیان کی کوئی تعداد درج کریں۔
07:05	میں 25 داخل کروں گا۔
07:09	آؤٹ پٹ اس طرح ظاہر ہوتا ہے:
07:11	"you have entered the number in the range of 20-29"
07:15	اب اپنی سلائڈ پرواپس جاتے ہیں۔
07:18	ہم switch اور nested-if سٹیٹمنٹ کا موازنہ کریں گے
07:23	Switch سٹیٹمنٹ کا عمل ایکسپریشن کے نتائج کی بنیاد پر کیا جاتا ہے۔
07:28	Nested-if سٹیٹمنٹ صرف اس صورت میں رن ہوتا ہے، جب ایکسپریشن کا نتیجہ true ہو۔
07:34	switch میں، ہم ویریبل کے مختلف ویلیوس کو کیسیس کے طور پر استعمال کرتے ہیں۔
07:39	nested-if میں، ہمیں ویریبل کی ہر ویلیو کے لئے کنڈیشنل سٹیٹمنٹ لکھنا پڑتا ہے۔
07:45	Switch سٹیٹمنٹ صرف انٹر ویلیوس چیک کر سکتا ہے۔
07:50	Nested if سے، انٹر اور فریکشنل، دونوں ویلیوز کے لئے جانچ کر سکتے ہیں۔
07:55	یہ ہمیں اس ٹیوٹوریل کے اختتام پر لاتا ہے۔

07:58	خلاصہ کرتے ہیں۔
08:00	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے، nested if سٹیٹمنٹ سیکھے۔ مثلاً (y/10 equals to 0) else if
08:08	switch سٹیٹمنٹ مثلاً switch(x)
08:12	اور nested-if اور switch سٹیٹمنٹ کے درمیان فرق کے بارے میں سیکھا۔
08:16	ایک مشق کے طور پر،
08:17	کیا ملازم کی عمر 20 سے 60 کے درمیان ہے، یہ چیک کرنے کے لئے ایک پروگرام لکھیں۔
08:23	دیئے گئے لنک http://spoken-tutorial.org/What_is_a_Spoken_Tutorial پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔
08:26	یہ اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ کرتا ہے۔
08:29	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے بھی دیکھ سکتے ہیں۔
08:33	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم، اسپوکن ٹیوٹوریلز کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے۔
08:38	اور جو آن لائن ٹیسٹ پاس کرتے ہیں انہیں سند بھی دیتے ہیں۔
08:42	مزید معلومات کے لئے، براہ مہربانی contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔
08:49	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ، ٹاک ٹو اے ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
08:52	یہ بھارت حکومت کے ایچ آر ڈی کے آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن کی طرف سے حمایت شدہ ہے۔
08:58	اس مشن پر مزید معلومات اس لنک پر دستیاب ہے۔ http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro ۔
09:04	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاحت احمد نے کی ہے، شامل ہونے کیلئے آپ کا شکریہ۔