| Introduction to KTurtle (Urdu) | |
|---|---|
| Narrations | Time |
| اس "' KTurtle"' کے تعارفی سبق میں آپ کا استقبال ہے۔ | 00.01 |
| اس سبق میں ہم آپکو۔"' KTurtle "' کی شروعات کرنے سے متعلق بنیادی باتوں کا تعارف کرائیں گے۔ | 00.07 |
| اس سبق میں ہم سیکھیں گے۔ | 00.14 |
| KTurtle وِنڈو | 00.17 |
| ایڈِٹر | 00.19 |
| کینواس | 00.20 |
| مینوبار | 00.21 |
| ٹول بار | 00.22 |
| ہم یہ بھی سیکھیں گے کہ کیسے۔ | 00.24 |
| "'Turtle"' کو حرکت دیں۔ | 00.26 |
| لکیریں کھینچنا اور سمت بدلنا | 00.28 |
| تکون بنانا | 00.32 |
| اس سبق کو ریکارڈ کرنے کے لئے ہم۔اوبنٹو لِنکس OS ورژن 12.04 اور Kturtle ورژن 0.1.8 بی ٹا کا استعمال کریں گے۔ | 00.34 |
| KTurtle کیا ہے؟ | 00.47 |
| "KTurtle" ایک مفت ٹول ہے جو بنیادی پروگرامنگ کو سیکھنے میں مدد کرتا ہے۔ | 00.49 |
| یہ کمپیوٹر کی مدد سے انٹیریکٹیو لرننگ یعنی لازم ملزوم طریقے سے سیکھنے میں بھی مدد کرتا ہے | 00.53 |
| "'KTurtle"' کو "'http://edu.kde.org/kturtle/"' سے ڈاؤن لوڈ کرسکتے ہیں۔ | 00.59 |

| | |
|---|---|
| 01.12 | "KTurtle" پروگرامنگ آسان اور قابلِ رسائی بناتا ہے |
| 01.18 | بچوں کو ریاضی کی بنیادی باتیں سکھانے میں مدد کرتا ہے۔ |
| 01.22 | کمانڈس کا ترجمہ پروگرامر کی بولے جانے والی زبان میں کرتا ہے۔ |
| 01.27 | کمانڈس کو مناظر یعنی Visuals میں تبدیل کرتا ہے۔ |
| 01.31 | Kturtle کو "'Synaptic Package Manager'" کی مدد سے انسٹال کیا جاسکتا ہے۔ |
| 01.36 | "'Synaptic Package Manager'" کی زیادہ معلومات کے لئے |
| 01.40 | ہماری ویبسایٹ "'http://spoken-tutorial.org'" پر اوبنٹو لِنکس ٹیوٹوریل دیکھیں۔ |
| 01.46 | چلئے نیا "'KTurtle'" ایپلیکیشن کھولیں۔ |
| 01.50 | "'Dash home'". پر کلِک کریں۔ |
| 01.52 | سرچ بار میں "'KTurtle'" ٹائپ کریں۔ |
| 01.55 | اور "'KTurtle'" آئکن پر کلِک کریں۔ |
| 01.59 | تو KTurtle وِنڈو اس طرح دکھائی دیگی |
| 02.02 | یہ مینو بار ہے۔ |
| 02.04 | اوپر مینو بار میں |
| 02.06 | آپ یہ مینو آئٹمس پائینگے |
| 02.08 | "'File, Edit, Canvas, Run, Tools, Settings'" اور "'help'" آپشن۔ |
| 02.17 | آپ ٹول بار میں بہت سی استعمال کی جانے والی ترتیبوں تک پہونچ سکتے ہیں۔ |
| 02.23 | "'Editor'" بائیں طرف ہے جہاں آپ "'Turtle Script'" کمانڈس ٹائپ کرسکتے ہیں۔ |
| 02.30 | ایڈِٹر کے زیادہ تر فنکشن "'file'" اور "'Edit'" مینوس میں مل سکتے ہیں۔ |
| 02.37 | ایڈِٹر میں کوڈ داخل کرنے کے بہت سے طریقے ہیں۔ |

| | |
|---|---|
| سب سے آسان طریقہ مثال کو استعمال کرنا ہے۔ | 02.42 |
| "' File "' مینو میں "'Examples"' منتخب کریں۔ | 02.46 |
| یہاں ہم "'flower"' ۔ منتخب کریں گے۔ | 02.50 |
| منتخب کئے ہوئے Example کا کوڈ ایڈیٹر میں کھُلتا ہے۔ | 02.53 |
| کوڈرن کرنے کے لئے مینو بار یا ٹول بار پر موجود "'Run"' بٹن پر کلِک کریں۔ | 02.58 |
| دوسرا طریقہ یہ ہے کہ آپ کوڈ کو سیدھا ایڈیٹر پر ٹائپ کریں۔ | 03.04 |
| یا کچھ کوڈ ایڈیٹر پر کاپی / پیسٹ کریں۔ | 03.10 |
| مثال کے طور پر دوسری "'KTurtle"' فائل سے۔ | 03.13 |
| کینواس دائیں طرف ہے۔ جہاں "'Turtle"' آپ کی drawings یا تصاویریں بناتا ہے۔ | 03.18 |
| "Turtle" کینواس سے حاصل ایڈیٹر کے کمانڈس کے مطابق بناتا ہے۔ | 03.24 |
| ٹول بار پر موجود "'Run"' آپشن ایڈیٹر کے کمانڈس کا ایکزِکیوشن شروع | 03.32 |
| کرتا ہے۔ | |
| یہ ایکزِکیوشن سپیڈ کی list پیش کرتا ہے۔ | 03.39 |
| Full Speed, highlighting اور Inspector کے بغیر | 03.43 |
| "',Full speed"' | 03.46 |
| "',Slow"' | 03.48 |
| "',Slower"' | 03.49 |
| "'Slowest"' اور | 03.51 |
| "'Step-by-Step"' | 03.52 |
| "'Abort"' اور "'pause"' ۔ آپشن آپ کو ایکزِکیوشن بند کرنے یا روکنے میں مدد کرتے ہے | 03.55 |

| | |
|---|---|
| 04.03 | اب اس کوڈ کو رن کریں۔ |
| 04.06 | "'Turtle"' کینواس پر پھول بنائے گا۔ |
| 04.11 | جب آپ نیا"'KTurtle"' اپلیکیشن کھولتے ہیں |
| 04.15 | تو"'Turtle" ۔ کینواس کے درمیان میں ڈِفالٹ طور سے ہوتا ہے۔ |
| 04.19 | اب"'Turtle"' کو حرکت دیں۔ |
| 04.22 | "'Turtle"' تین طریقے سے حرکت کرتا ہے۔ |
| 04.25 | آگے حرکت کرتا ہے۔ پیچھے حرکت کرتا ہے۔ |
| 04.29 | یہ دائیں اور بائیں طرف حرکت کر سکتا ہے۔ |
| 04.32 | یہ سیدھاscreen پر کسی بھی جگہ پر جاسکتا ہے۔ |
| 04.38 | ہم پروگرام text کو بڑا کریں گے یہ تھوڑا دھندلا ہو سکتا ہے۔ |
| 04.44 | چلیئے ایک آسان مثال دیکھ لیں۔ |
| 04.48 | اپنے ایڈِٹر پر یہ کمانڈس ٹائپ کریں۔ |
| 04.52 | "' reset"' |
| 04.55 | "'forward 100"' |
| 04.58 | "' turnright 120"' |
| 05.02 | "'forward 100"' |
| 05.07 | "'turnright 120"' |
| 05.11 | "'forward 100"' |
| 05.15 | "'turnright 120"' |
| 05.18 | غور کریں کہ کوڈ کا رنگ ٹائپ کرتے ہی بدلتا ہے۔ |

| | |
|---|---|
| 05.23 | اسے ہم'" highlighting " ' فیچر کہتے ہیں۔ |
| 05.26 | الگ الگ طرح کے کمانڈس الگ الگ طرح سےhighlight ہوتے ہیں۔ |
| 05.31 | یہ کوڈ کے بڑے '"blocks"' کو پڑھنا آسان بناتا ہے۔ |
| 05.36 | اب ہم کوڈ سمجھیں گے۔ |
| 05.38 | '"reset"' کمانڈ Turtle کو ڈِفالٹ جگہ پر لاتا ہے۔ |
| 05.42 | '"forward 100"' کمانڈس Turtle کو '"100 pixels"' سے آگے بڑھاتا ہے۔ |
| 05.49 | '"turnright 120"' کمانڈسTurtle کو '"anti-clockwise '"120 degree گھماتا ہے۔ |
| 05.56 | غور کریں تکون یعنیTriangle بنانے کے لئے یہ دو کمانڈس تین مرتبہ دہرائے گئے ہیں |
| 06.03 | اب ہم کوڈ execute کریں گے۔ |
| 06.06 | ہم '" step '"Slow منتخب کریں گے تاکہ کون سے کمانڈ ایکزیکیوٹ ہو رہے ہیں یہ سمجھ |
| | سکیں۔ |
| 06.16 | یہاں تکون بن گیا ہے۔ |
| 06.19 | اب ہم دوسری مثال دیکھتے ہیں۔ اور کینواس کو بہتر بنانا سیکھتے ہیں۔ |
| 06.26 | '" repeat"' کمانڈ استعمال کر کے تکون بنائیں۔ |
| 06.30 | موجودہ پروگرام کو بند کریں۔ |
| 06.33 | صاف دکھنے کے لئے پروگرام ٹیکسٹ کو بڑا کرتے ہیں۔ |
| 06.38 | اپنے ایڈِٹر پر یہ کمانڈس ٹائپ کریں۔ |
| 06.41 | '"reset"' |
| 06.44 | '"canvassize space 200,200 "' |
| 06.51 | '"canvascolor space 0,255,0"' |

| | |
|---|---|
| 07.00 | "'pencolor space 0,0,255'" |
| 07.08 | "'penwidth space 2'" |
| 07.12 | "'repeat'" space "'3'" کرلی بریکیٹ میں |
| 07.19 | "'forward 100'" |
| 07.23 | { "'turnleft 120'" |
| 07.27 | اب ہم کوڈ سمجھیں گے۔ |
| 07.30 | "'reset'" کمانڈ Turtle کوڈِفالٹ جگہ پرلاتا ہے۔ |
| 07.34 | "'canvassize 200,200'" کینواس کی لمبائی اور چوڑائی کو200 pixels کرتا ہے۔ |
| 07.42 | "'canvascolor 0,255,0'" کینواس کو ہرا رنگ دیتا ہے۔ |
| 07.48 | "'0,255,0'" ایک RGB کومبنیشن ہے. جہاں ہرے رنگ کی ویلو "'255'"اور دوسروں کی "' |
| | 0'"رکھی گئی ہے۔ |
| 08.03 | یہ کینواس کو ہرا رنگ دیتا ہے۔ |
| 08.07 | "'pencolor 0,0,255'"۔ پین کا رنگ نیلا کرتا ہے۔ |
| 08.14 | "'RGB'" کومبنیشن میں نیلے رنگ کی ویلو "'255'" رکھی گئی ہے۔ |
| 08.20 | "'penwidth 2'" پین کی چوڑائی کو 2 "' pixels'"کرتا ہے۔ |
| 08.27 | Repeat کمانڈ کے بعد نمبر اور کمانڈس لسٹ کرلی brackets. میں |
| | ہوتی ہے۔ |
| 08.33 | یہ کمانڈ کو اتنا دہراتا ہے، جتنا کرلیbrackets میں نمبر دیا گیا ہے۔ |
| 08.39 | یہاں پر"forward 100" اور"turnleft 120" کمانڈس کرلی brackets میں ہے۔ |
| 08.47 | "'repeat'" کمانڈ کے بعد نمبر 3 ہے کیونکہ تکون کے 3 کونے ہیں۔ |

| | |
|---|---|
| 08.54 | یہ کمانڈ لوپ میں 3 بار رن ہوتی ہے |
| 08.59 | تکون کے تین کونے بن گئے۔ |
| 09.02 | اب ہم کوڈ کو رن کریں گے۔ |
| 09.05 | ہم پروگرام کو ایکزیکیوٹ کرنے کے لئے '''slow''' آپشن منتخب کریں گے |
| 09.09 | کینواس کا رنگ ہرا ہو جاتا ہے۔ اور''' Turtle''' ایک تکون بناتا ہے۔ |
| 09.20 | اب فائل محفوظ کریں گے۔ |
| 09.23 | فائل مینو میں'''Save As ''' منتخب کریں |
| 09.27 | '''Save As'''۔ڈائلاگ باکس دکھیگا۔ |
| 09.30 | ہم فائل محفوظ کرنے کے لئے ڈاکومینٹ فولڈر منتخب کریں گے۔ |
| 09.34 | ہم فائل کو'''Triangle''' نام دیں گے اور''Save ''' بٹن کلِک کریں گے۔ |
| 09.41 | غور کریں فائل کا نام اوپر پینل پر دکھائی دیگا اور یہ dot turtle نام سے محفوظ ہو گی جیسے باقی |
| | turtle فائلس محفوظ ہوتی ہیں. |
| 09.53 | اسی کے ساتھ ہم اس سبق کے اختتام پر پہونچ گئے۔ |
| 09.57 | چلئے تلخیص کریں |
| 09.59 | اس سبق میں ہم نے سیکھا۔ |
| 10.02 | '''Kturtle's''' کے '''editor, canvas, menubar''' اور toolbar |
| 10.07 | Turtle کو حرکت دینا۔ |
| 10.09 | لکیریں کھینچنا اور سمت بدلنا |
| 10.13 | تکون بنانا۔ |
| 10.15 | تفویض کے طور پر دیئے گئے کمانڈ استعمال کر کے آپ چوکور بنائیں گے۔ |

| | |
|---|---|
| ""repeat"" اور ""forward, backward, turnleft, turnright"" | 10.21 |
| اپنے پسند کا ""background color, penwidth"" اور ""pencolor"" منتخب کریں | 10.26 |
| RGB کومبینیشن میں ویلیو بدلیں۔ | 10.32 |
| "Spoken hyphen tutorial dot org slash What is a Spoken Tutorial" پر موجود | 10.37 |
| ویڈیو دیکھیں | |
| یہ سپوکن ٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ کرتا ہے۔ | 10.40 |
| اگر آپ کے پاس اچھی بینڈوڈتھ نہیں ہے تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کرکے دیکھ سکتے ہیں۔ | 10.44 |
| سپوکن ٹوریل پروجیکٹ ٹیم | 10.48 |
| سپوکن ٹوریل استعمال کرکے ورکشاپ کا انعقاد کرتی ہے۔ | 10.50 |
| اورآن لائن امتحان میں کامیاب ہونے والوں کو سَند دے تی ہیں۔۔ | 10.53 |
| زیادہ معلومات کے لئے "contact@spoken-tutorial.org" پر لکھیں۔ | 10.56 |
| سپوکن ٹوریل پروجیکٹ ٹاک-ٹو-اٹیچر پروجیکٹ کا ایک حصہ ہے۔ | 11.03 |
| اِسے حکومت ہند کی وزارت برائے وسائل وانسانی ترقی کے قومی تعلیمی مشن بذریعہ آئی سی ٹی کیے ذریعے | 11.08 |
| سے حمایت حاصل ہے۔ | |
| اس مشن کی مزید معلومات لنک spoken hyphen tutorial dot org slash NMEICT | 11.15 |
| hyphen Intro پر موجود ہے۔ | |
| یہ اسکرپٹ" آئی ٹی فور چینج بنگالورو" نے فراہم کیا ہے۔ | 11.20 |
| میں آئی آئی ٹی ممبئی سے نازنین شیخ آپ سے اجازت لیتی ہوں۔ ہمارے ساتھ شریک ہونے کے لئے بہت شکریہ۔ | 11.24 |