

Narration	Time
java (جاوا) میں Non-static block پر سپوکن ٹیوٹورئل میں آپ کا استقبال ہے۔	00:02
اس ٹیوٹورئل میں ہم سیکھیں گے۔	00:06
non-static block کے بارے میں۔	00:08
non-static block کب ایکز کیوٹ ہوتا ہے؟	00:10
non-static block کی سادہ مثال۔	00:13
اور ہمیں کنسٹرکٹس کیوں چاہئے؟	00:16
یہاں ہم استعمال کر رہے ہیں۔ ابنٹوورژن 11.10 Java Development Environment jdk 1.6 اور اکلپس IDE 3.7.0	00:18
اس ٹیوٹورئل کو سمجھنے کے لئے آپ کو معلوم ہونا چاہئے،	00:26
کہ اکلپس کا استعمال کرتے ہوئے Java میں کنسٹرکٹ کیسے بنائیں۔	00:29
اگر نہیں، تو متعلقہ ٹیوٹورئل کے لئے، دکھائی گئی ہماری ویب سائٹ پر جائیں۔ (http://www.spoken-tutorial.org)	00:33
اب ہم دیکھیں گے کہ، non-static block کیا ہے۔	00:38
جو بھی کوڈ، دو کرلی بریکٹس کے درمیان لکھا جاتا ہے، non-static block ہوتا ہے۔	00:42
ہم یہاں سنیکس دیکھ سکتے ہیں۔	00:46
non-static block کب ایکز کیوٹ ہوتا ہے؟	00:51
non-static block تیار کئے گئے ہر آجیکٹ کے لئے ایکز کیوٹ ہوتا ہے۔	00:54
یہ کنسٹرکٹس کے عملدرآمد سے پہلے ایکز کیوٹ ہوتا ہے۔	00:58
یہ کلاس کے instance member variables کو انشلا تزر کر سکتا ہے۔	01:04
کوئی دوسرا ایکز کیوشن جیسے کہ، calculation یعنی حساب بھی بلاک میں دیا جاسکتا ہے۔	01:08
اب، اکلپس پر جائیں اور non-static block کا استعمال کرنے کی کوشش کریں۔	01:14

01:22	میں نے اگلپس میں پہلے ہی NonStaticTest نامی کلاس کھول دیا ہے۔
01:28	میں نے پہلے ہی A نامی کلاس بنا دیا ہے۔
01:33	اب کلاس A میں، میں پہلے int قسم کا ایک ویریبیل بناؤں گا۔
01:38	لہذا ٹائپ کریں int a سیمی کولن، پھر اینٹر دباؤں۔
01:46	کر لی بریکٹس میں ٹائپ کریں System dot out dot println، بریکٹ اور ڈبل کوٹس میں Non static block of an instance of Class A سیمی کولن۔
02:12	پھر ٹائپ کریں System dot out dot println بریکٹس اور ڈبل کوٹس میں The value of a is plus a سیمی کولن۔
02:32	اب ہم ایک کنسٹرکٹر ڈیکلئر کریں گے۔
02:35	لہذا ٹائپ کریں public A، اوپننگ اور کلوزنگ بریکٹس، کر لی بریکٹس کھولیں، اینٹر دباؤں۔
02:51	پھر ٹائپ کریں System dot out dot println بریکٹس اور ڈبل کوٹس میں Constructing object of type A سیمی کولن۔
03:10	پھر ٹائپ کریں System dot out dot println بریکٹس اور ڈبل کوٹس میں The value of a is plus a سیمی کولن۔
03:35	اب اس فائل کو سیو کریں۔
03:44	اگلپس میں class NonStaticTest کے اندر کلاس A کا ایک آبجیکٹ بنائیں۔
03:53	لہذا ٹائپ کریں A space a1 equal to new space A اوپننگ اور کلوزنگ بریکٹس، سیمی کولن۔
04:08	اگلی لائن میں ہم کلاس A کا ایک اور آبجیکٹ بنائیں گے۔
04:12	لہذا ٹائپ کریں A space a2 equal to new space A اوپننگ اور کلوزنگ بریکٹس، سیمی کولن۔
04:25	اب فائل سیو اور رن کریں۔ لہذا Ctrl & S اور Ctrl & F11 کیز دباؤں۔
04:32	ہمیں مندرجہ ذیل قسم کا آؤٹ پٹ حاصل ہوتا ہے۔
04:35	ہم دیکھ سکتے ہیں، کہ جب پہلا آبجیکٹ بنتا ہے، non-static block ایکزیکوٹ ہوتا ہے۔
04:45	کلاس A کی instance کا non-static block اور instance اور 0 سے انشلاز ہے۔
04:53	صرف اس کے بعد کنسٹرکٹر ایکزیکوٹ ہوتا ہے Constructing object of type A۔

05:02	اور یہاں instance دہرایبل دوبارہ 0 انشلائز ہوتا ہے۔
05:07	پھر جب دوسرا آ بجیکٹ بنتا ہے، non-static block ایکز کیوٹ ہوتا ہے۔
05:16	یہ عمل دوبارہ ہوتی ہے۔
05:20	ہمارے پاس کلاس میں مختلف non-static blocks ہو سکتے ہیں۔
05:25	اس معاملے میں وہ کلاس میں ظاہر ہونے والی ترتیب میں ایکز کیوٹ ہوتے ہیں۔
05:30	اب ہم مشتق کر سکتے ہیں۔
05:34	کلاس A میں پہلے کے بعد ایک اور بلاک شامل کریں
05:43	پھر کر لی بریکیسٹس میں ٹائپ کریں۔
05:47	System dot out dot println بریکیسٹس اور ڈبل کوٹس میں Second Non static block of an instance of Class A سیمی کولن۔
06:08	پھر ٹائپ کریں System dot out dot println بریکیسٹس اور ڈبل کوٹس میں The value of a is plus a سیمی کولن۔
06:30	اب فائل سیو کریں، Ctrl اور S کیز کو ایک ساتھ دبائیں، پھر پروگرام کورن کرنے کے لئے Ctrl اور F11 دبائیں۔
06:44	ہمیں مندرجہ ذیل قسم کا آوٹ پٹ حاصل ہوتا ہے۔
06:48	ہم دیکھتے ہیں کہ، پہلے بلاک کے ایکز کیوٹ ہونے کے بعد، دوسرا ایکز کیوٹ ہوتا ہے۔
06:58	اور صرف تبھی کنسٹرکٹز ایکز کیوٹ ہوتا ہے۔
07:07	اب آپ محسوس کر سکتے ہیں، کہ ہمیں کنسٹرکٹس کی ضرورت کیوں ہے۔
07:10	جواب ہے، کیونکہ ہمیں ڈفالٹ کنسٹرکٹ کی ضرورت نہیں ہے۔
07:15	لیکن non-static block پیرامیٹرز ڈنہیں ہو سکتے۔
07:18	آپ کے پاس باہر سے ویلیوز لینے کے لئے آ بجیکٹ نہیں ہیں۔
07:22	لہذا non-static block کنسٹرکٹ کا متبادل نہیں ہے۔
07:27	مختصر میں،
07:29	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا۔

07:32	non-static block کے بارے میں اور اس بلاک کو استعمال کرنے کے بارے میں۔
07:35	خود تشخیص کے لئے،
07:36	B نامی ایک کلاس بنائیں۔
07:39	ایک non-static block اور کنسٹرکٹر بنائیں، جیسا ٹیوٹورل میں دکھایا گیا ہے۔
07:44	بنائے گئے کلاس NonStaticTest میں کلاس B کا ایک آبجیکٹ بنائیں۔
07:49	آؤٹ پٹ دیکھیں۔
07:51	سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے،
07:53	اس لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں http://spoken-tutorial.org/What_is_a_Spoken_Tutorial
07:56	یہ سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔
08:00	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
08:03	سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ ٹیم
08:06	سپوکن ٹیوٹورل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔
08:08	اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند بھی دیتے ہیں۔
08:12	مزید معلومات کے لئے contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔
08:18	سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ ٹاک-ٹوائے-ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
08:22	اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایمپچارڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔
08:28	اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہیں http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro
08:37	اب ہم اس ٹیوٹورل کے آخر میں آگئے ہیں۔
08:40	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے، ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ