

Narration	Time
C اور C ++ میں Scope of variables پر اسپوکن ٹیوٹورل میں خوش آمدید۔	00:01
اس ٹیوٹوریل میں، ہم سیکھیں گے،	00:08
Scope of variables کیا ہے؟	00:11
Global (گلوبل) وریبل کیا ہے؟	00:13
Local (لوکل) وریبل کیا ہے؟	00:16
کچھ مثالیں۔	00:19
ہم کچھ عام ایررس اور ان کے حل بھی دیکھیں گے۔	00:22
اس ٹیوٹوریل کو ریکارڈ کرنے کے لئے، میں	00:27
Ubuntu آپریٹنگ سسٹم ورژن 11.04، gcc اور g ++ کمپائلر ورژن 4.6.1 استعمال کر رہا ہوں۔	00:30
scope of variables کے تعارف کے ساتھ شروع کرتے ہیں۔	00:41
یہ کوڈ کا ایریا یعنی علاقہ ہے، جس کے اندر سے وریبل تک رسائی کی جاسکتی ہے۔	00:47
اس کی قسم اور declaration کے مقام کے مطابق، اسے دو زمروں میں تقسیم کیا ہے۔	00:54
Global Variable اور	00:59
Local Variable.	01:02
اب ہم ایک مثال دیکھیں گے۔	01:05
میں نے ایڈیٹر میں پہلے سے ہی پروگرام ٹائپ کیا ہے۔	01:07
اسے کھولیں۔	01:10
نوٹ کریں، کہ ہمارا فائل نیم scope.c ہے۔	01:14
اب میں کوڈ سمجھاتا ہوں۔	01:19
یہ ہماری header file ہے۔	01:23
یہاں ہم نے دو گلوبل وریبلز 'a اور 'b ڈیکلیر کئے ہیں۔	01:26
اور ہم نے انہیں ویلیو کے طور پر 5 اور 2 دیکر initialize کیا ہے۔	01:32
گلوبل وریبل آپ کے پروگرام میں تمام فنکشنس کے لئے دستیاب رہتا ہے۔	01:39

یہ main() فنکشن کے اوپر کسی بھی فنکشن کے باہر ڈکلیئر کئے جاتے ہیں	01:44
ان کا global scope ہوتا ہے۔	01:51
یہاں ہم نے add فنکشن بغیر arguments کے ڈکلیئر کیا۔	01:53
یہاں sum ایک لوکل ویریبل ہے، اسے add فنکشن کے اندر ڈکلیئر کیا گیا ہے۔	01:59
لوکل ویریبل صرف اُس فنکشن کے لئے دستیاب رہتا ہے، جس میں یہ ڈکلیئر کیا گیا ہو	02:07
یہ ویریبلس، بلاک کے اندر ڈکلیئر کئے جاتے ہیں۔	02:13
ان کا local scope ہوتا ہے	02:16
تو a اور b کا جوڑ، sum ویریبل میں جمع ہوگا۔ یہاں ہم sum پرنٹ کریں گے۔	02:19
یہ ہمارا main فنکشن ہے۔	02:29
add فنکشن کال ہوتا ہے اور پھر ایک کیوٹ ہوتا ہے۔	02:33
اور یہ ہمارا رٹرن اسٹیٹمنٹ ہے۔	02:38
اب save پر کلک کریں۔	02:40
پروگرام کو ایک کیوٹ کریں۔	02:43
اپنے کی بورڈ پر ایک ساتھ Ctrl، Alt اور T کیز دبا کر ٹرنل ونڈو کھولیں۔	02:45
کمپائل کرنے کے لئے ٹائپ کریں،	02:55
gcc space scope.c space hyphen o space sco اور اینٹر دبا لیں۔	02:56
ایک کیوٹ کرنے کے لئے،	03:05
ٹائپ کریں ./sco۔ اینٹر دبا لیں۔	03:06
آؤٹ پٹ مندرجہ ذیل قسم کے طور پر ظاہر ہوتا ہے۔	03:10
Sum of a and b is 7	03:13
اب دیکھتے ہیں، کہ اسی پروگرام کو ++C میں کس طرح ایک کیوٹ کریں۔	03:16
آپ پروگرام پر واپس آئیں۔ پہلے اپنے کی بورڈ پر ایک ساتھ Shift Ctrl اور S کیز دبا لیں۔	03:20
اب .cpp extension کے ساتھ فائل کو سیو کریں اور save پر کلک کریں۔	03:31
header file کو iostream میں بدلیں۔	03:41

03:47	اب using اسٹیٹمنٹ داخل کریں اور save پر کلک کریں۔
03:58	گلوبل ویریبل اور لوکل ویریبل کا ڈیکلریشن ++ C میں ویسا ہی ہے۔
04:03	لہذا کچھ بھی تبدیل کرنے کی ضرورت نہیں ہے۔
04:07	اب printf اسٹیٹمنٹ cout اسٹیٹمنٹ کو میں تبدیل کریں۔
04:13	format specifier اور 'n' ڈیلیٹ کریں۔
04:17	اب comma ڈیلیٹ کریں۔
04:19	دواوپننگ اینگل بریکٹس ٹائپ کریں۔
04:22	کلوزنگ بریکٹ ڈیلیٹ کریں، پھر سے دواوپننگ اینگل بریکٹس ٹائپ کریں۔
04:26	double quotes میں backslash n ٹائپ کریں۔ اب save پر کلک کریں۔
04:35	پروگرام کو ایکزیکیوٹ کریں۔
04:39	ٹرینل پرواپس آئیں۔
04:42	کمپائل کرنے کے لئے ٹائپ کریں g + + space scope dot cpp space -o space sco1
04:52	یہاں ہمارے پاس sco1/ ہے، کیونکہ ہم scope.c فائل کے لئے آؤٹ پٹ کے پیرامیٹر sco کو اور رائٹ نہیں کرنا چاہتے ہیں۔
05:04	اب اینٹر دبائیں۔
05:07	ایکزیکیوٹ کرنے کے لئے ٹائپ کریں sco1/، اور اینٹر دبائیں۔
05:14	آؤٹ پٹ اس طرح دکھتا ہے Sum of a and b is 7
05:19	ہم دیکھ سکتے ہیں کہ یہ ہمارے C کوڈ کے جیسا ہے، اب ہم کچھ عام ایررس دیکھیں گے، جو آسکتے ہیں۔
05:31	آپ پروگرام پرواپس آئیں، مانئے کہ یہاں میں ویریبل a پھر سے ڈیکلیر کروں گا۔
05:41	ٹائپ کریں int a اور semicolon
05:45	save پر کلک کریں۔ ہم نے main فنکشن کے اوپر اور add فنکشن کے بعد ویریبل a ڈیکلیر کیا۔
05:55	دیکھتے ہیں، کیا ہوتا ہے۔
05:57	ٹرینل پرواپس آئیں۔
06:01	اب پہلے کی طرح کمپائل کریں۔

06:05	ہمیں ایررس دیئے جاتے ہیں، Redefinition of int a، -int a previously defined here آپ پروگرام پرواپس آئیں۔
06:18	a ایک گلوبل وریبل ہے۔
06:20	اس کا global scope ہوتا ہے۔
06:22	ہم دوبار وریبل ڈیکلئیر نہیں کر سکتے ہیں، کیونکہ یہ پہلے سے گلوبل سطح پر ڈیکلئیر کیا ہوا ہے۔
06:27	ہم صرف وریبل a کو لوکل وریبل کے طور پر ڈیکلئیر کر سکتے ہیں۔
06:34	ایرر درست کریں۔
06:36	اسے ڈیلیٹ کریں۔
06:39	save پر کلک کریں۔
06:41	پھر ایکز کیوٹ کریں۔
06:42	ٹریئل پرواپس آئیں۔
06:45	اب پہلے کی طرح کمپائل اور ایکز کیوٹ کریں۔
06:49	جی ہاں، یہ کام کر رہا ہے۔
06:52	اسی کے ساتھ ہم اس ٹیوٹوریل کے اختتام پر آ گئے ہیں۔
06:56	مختصر میں ...
06:58	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا،
07:00	،Scope of variable
07:02	Global وریبل، جیسے int a = 5 &
07:07	اور local وریبل، جیسے int sum
07:12	مشق کے طور پر،
07:14	دو اعداد کے تفریق کو پرنٹ کرنے کے لئے ایک پروگرام لکھیں۔
07:19	مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیے۔
07:22	یہ اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ کرتا ہے۔
07:25	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ وڈتھ نہیں ہے تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔

اسپوکن ٹیوٹورئل پروجیکٹ ٹیم	07:30
اسپوکن ٹیوٹورئل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتے ہیں۔	07:32
اور جو آن لائن ٹیسٹ پاس کرتے ہیں انہیں سند بھی دیتے ہیں۔	07:35
مزید معلومات کے لئے contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔	07:40
اسپوکن ٹیوٹورئل پروجیکٹ ٹاک ٹو اے ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔	07:47
یہ بھارت حکومت کے ایمپچارڈی کے "آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن" کی طرف سے حمایت شدہ ہے۔	07:52
اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہیں http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro	08:00
اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاحت احمد نے کی ہے،	08:04
شکریہ۔	08:08