

Narration	Time
ہیلو دوستوں۔	00:00
Geogebra میں کواڈریلیٹرلس کی خصوصیات کو سمجھنے پر اس اسپونکن ٹیوٹوریل میں خوش آمدید۔	00:02
نوٹ کریں کہ اس ٹیوٹوریل کا مقصد حقیقی کمپاس باکس کا مقام لینا نہیں ہے۔	00:08
Geogebra میں کنسٹرکشن یعنی تخلیق، خصوصیات کو سمجھنے کے لئے بنائی جاتی ہے۔	00:14
ہم مان کر چلتے ہیں کہ آپ کو جیوجیرا کا بنیادی علم ہے۔	00:19
اگر نہیں، تو جیوجیرا پر متعلقہ ٹیوٹوریل کے لئے اسپونکن ٹیوٹوریل کی ویب سائٹ پر جائیں۔	00:24
اس ٹیوٹوریل میں، ہم کواڈریلیٹرلس، عام کواڈریلیٹرلس، ڈائگنلس کے ساتھ کواڈریلیٹرلس بنانا سیکھیں گے اور ساتھ ہی ان کی خصوصیات کے بارے میں بھی سیکھیں گے۔	00:30
اس ٹیوٹوریل کو ریکارڈ کرنے کے لئے...	00:42
میں Linux operating system Ubuntu Version 11.10، Geogebra Version 3.2.47 استعمال کر رہا ہوں۔	00:45
ہم کنسٹرکشن بنانے کے لئے مندرجہ ذیل جیوجیرا ٹولز استعمال کریں گے۔	00:55
Circle with centre through point Polygon Angle Segment between two points اور Insert text	01:00
نئی جیوجیرا ونڈو پر چلتے ہیں۔	01:10
اس کے لئے Dash home، Media Applications	01:13
Education اور Geogebra پر کلک کریں۔	01:17
سینٹر یعنی مرکز 'A' کے ساتھ ایک دائرہ بنائیں اور جو پوائنٹ 'B' سے گزر کر جاتا ہے۔	01:25
یہ کرنے کے لئے، ٹول بار میں "Circle with Center through Point" ٹول پر کلک کریں۔	01:30
ڈرائنگ پیڈ پر کلک کریں۔ سینٹر کے طور پر پوائنٹ 'A'	01:35

01:38	اور پھر دوبارہ کلک کریں، ہمیں پوائنٹ 'B' ملتا ہے۔ دائرہ مکمل ہو گیا ہے۔
01:44	سینٹر 'C' کے ساتھ ایک اور دائرہ بناتے ہیں جو 'D' سے گزر کر جاتا ہے۔
01:49	ڈرائنگ پیڈ پر کلک کریں۔ یہ پوائنٹ 'C' دکھاتا ہے۔
01:53	تو پھر سے کلک کریں، ہمیں پوائنٹ 'D' ملتا ہے۔ دو دائرے، دونوں کے لیے پوائنٹس پر انٹرسیکٹ کرتے ہیں۔
02:00	"New Point" کے نیچے "Intersect Two Objects" ٹول پر کلک کریں، انٹرسیکشن کے پوائنٹس کو طور پر 'E' اور 'F' پر کلک کریں۔
02:10	آگے، "Polygon" ٹول پر کلک کریں۔
02:16	پوائنٹ 'A'، 'E'، 'C'، 'F' اور ایک بار پھر 'A' پر کلک کریں، یہاں کوآرڈینیٹس مل بن گیا ہے۔
02:32	ہم "Algebra View" میں دیکھ سکتے ہیں کہ adjacent یعنی ساتھ ساتھ والے سائڈ کے 2 جوڑے برابر ہیں۔
02:38	آپ جانتے ہیں کہ کیوں؟ کیا آپ اس کوآرڈینیٹس کا نام پتہ کر سکتے ہیں؟
02:43	اب اس فائل کو سیو کرتے ہیں، "Save As" >> "File" پر کلک کریں۔
02:48	میں فائل کا نام "simple-quadrilateral" ٹائپ کروں گا اور "Save" پر کلک کروں گا۔
03:04	اب ڈائگنلس کے ساتھ کوآرڈینیٹس بناتے ہیں۔
03:08	نئی جیوجمبر اونڈ وکھولیں، "New" >> "File" پر کلک کریں۔
03:16	سگمنٹ بنانے کے لئے ٹول بار سے "Segment between Two Points" ٹول منتخب کریں۔
03:23	drawing pad پر کلک کریں، پوائنٹ 'A' اور پھر 'B' پر کلک کریں۔ سگمنٹ 'AB' بن گیا ہے۔
03:30	سینٹر 'A' کے ساتھ ایک دائرے کی تعمیر کریں اور جو پوائنٹ 'B' سے گزر کر جاتا ہے۔
03:36	یہ کرنے کے لئے، "Circle with Centre through Point" ٹول پر کلک کریں۔
03:40	سینٹر کے طور پر پوائنٹ 'A' اور پھر پوائنٹ 'B' پر کلک کریں۔ ٹول بار پر "New Point" ٹول منتخب کریں۔ پوائنٹ 'c' کے طور پر circumference یعنی قطر پر کلک کریں۔
03:57	'A' اور 'C' کو جوڑیں، "Segment between Two Points" ٹول منتخب کریں۔
04:03	پوائنٹ 'A' اور 'C' پر کلک کریں۔ اب سگمنٹ 'AB' پر ایک پرل یعنی متوازی لائن کھینچیں جو پوائنٹ 'C' سے ہو کر گزرتی ہے۔

یہ کرنے کے لئے، ٹول بار سے "Parallel Line" ٹول منتخب کریں۔ پوائنٹ 'C' اور پھر سیگمنٹ 'AB' پر کلک کریں۔	04:13
ہم پوائنٹ 'B' کے لئے عمل دہراتے ہیں۔ پوائنٹ 'B' اور پھر سیگمنٹ 'AC' پر کلک کریں۔	04:25
نوٹ کریں، کہ سیگمنٹ 'AB' کی پرل یعنی متوازی لائن اور سیگمنٹ AC کی پرل لائن ایک پوائنٹ پر انٹرسیکٹ کرتی ہے۔ انٹرسیکشن پوائنٹ کو 'D' کے طور پر نشان زد کریں۔	04:33
آگے "Segment between Two Points" ٹول کا استعمال کرتے ہوئے، پوائنٹ 'D' 'A'، 'B' 'C' شامل کریں۔	04:47
ہم دیکھتے ہیں کہ ڈائگنل AD اور BC کے ساتھ کوآرڈینیٹس ABCD بن گیا ہے۔	05:01
ڈائگنل ایک پوائنٹ پر انٹرسیکٹ کرتے ہیں۔ انٹرسیکشن پوائنٹ کو 'E' کے طور پر نشان زد کریں۔	05:09
"Distance" ٹول کا استعمال کرتے ہوئے، چیک کرتے ہیں کہ کیا ڈائگنل ایک دوسرے کو بائی سیکٹ یعنی دو برابر حصے کرتے ہیں۔	05:20
"Angle" ٹول میں، "Distance or Length" ٹول پر کلک کریں۔	05:25
پوائنٹ A، E، E، C، D، E، E، B پر کلک کریں۔	05:30
آگے ہم جانچیں گے کہ کیا ڈائگنل انٹرسیکٹ پر پیڈیکولر بائیسیکٹس ہیں۔	05:47
زاویہ کی پیمائش کے لئے "Angle" ٹول پر کلک کریں۔ پوائنٹ A، E، C، E، D پر کلک کریں۔	05:51
اب ٹول بار سے "Move" ٹول منتخب کریں۔ پوائنٹ 'A' کی منتقلی کے لئے "Move" ٹول کا استعمال کریں۔	06:08
'Move' ٹول پر کلک کریں، 'A' پر ماؤس پوائنٹر رکھیں اور ماؤس کے ساتھ اسے ڈریگ کریں۔ نوٹ کریں، کہ ڈائگنل ہمیشہ ایک دوسرے کو بائیسیکٹ یعنی دو حصے کرتے ہیں اور پر پیڈیکولر بائیسیکٹس ہوتے ہیں۔	06:16
اب فائل کو سیو کریں "Save As" >> "File" پر کلک کریں۔ میں فائل کا نام "quadrilateral" ٹائپ کروں گا اور "Save" پر کلک کروں گا۔	06:35
اسی کے ساتھ ہم اس ٹیوٹوریل کے آخر میں آگئے ہیں۔ مختصر میں.....	06:53
اس ٹیوٹوریل میں، ہم نے مندرجہ ذیل ٹولز کا استعمال کرتے ہوئے کوآرڈینیٹس بنانا سیکھے۔	07:01
'Parallel line'، 'Angle'، 'Polygon'، 'Circle with centre through point' اور 'Segment between two points' اور 'Insert Text'	07:06

07:15	ہم نے عام کوڈریلیٹس اور ڈانگل کے ساتھ کوڈریلیٹس کی خصوصیات کے بارے میں بھی سیکھا۔
07:21	ایک مشق کے طور پر میں چاہتا ہوں کہ آپ ایک لائن سگمینٹ AB بنائیں لائن کے اوپر پوائنٹ C نشان زد کریں، C پر ایک AB کے پرل لائن کھینچیں۔
07:33	پرل لائن پر دو پوائنٹ D اور E کو نشان زد کریں، پوائنٹ AD اور EB کو جوڑیں۔
07:43	سگمینٹ AB پر D اور E پر پینڈ کیولر لائن بنائیں، AB پر پینڈ کیولر لائنس کے پوائنٹ F اور G کو نشان زد کریں، فاصلہ DE اور لمبائی DF کو ماپیں۔
08:01	مشق کا آؤٹ پٹ اس طرح نظر آنا چاہئے۔
08:08	اس url پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔
08:11	اس اسپون ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ بیان کرتا ہے۔ اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے تو آپ اسے ڈائلوڈ کر کے بھی دیکھ سکتے ہیں۔
08:18	اسپون ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم اسپون ٹیوٹوریل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتے ہیں۔ جو آن لائن ٹیسٹ پاس کرتے ہیں ان کو سنڈ بھی دیتے ہیں۔
08:27	مزید معلومات کے لئے contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔
08:34	اسپون ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک ٹو اے ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔ یہ بھارتی حکومت کے ایمپارڈی کے "آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن" کی طرف سے حمایت شدہ ہے۔ اس مشن پر مزید معلومات اس لنک پر دستیاب ہیں۔
08:49	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدابندی میں نے یعنی وجاحت احمد نے کی ہے۔ شامل ہونے کے لئے آپ کا شکریہ۔