

	Narration	Time
	جاوا میں Relational operators کے سپیکٹورل ٹیوٹورل میں آپ کا استقبال ہے۔	00:01
	اس ٹیوٹورل میں، ہم مندرجہ ذیل کے بارے میں سیکھیں گے	00:07
	boolean data type (بولین ڈیٹا ٹائپ)	00:09
	Relational operators اور	00:10
	Relational operators کا استعمال کرتے ہوئے data کا موازنہ کیسے کریں	00:12
	اس ٹیوٹورل کے لئے، ہم استعمال کریں گے ،Ubuntu 11.10 اورJDK 1.6 Eclipse 3.7	00:17
	اس ٹیوٹورل کا مطالعہ کرنے کے لئے، آپ کو جاوا میں ڈیٹا ٹائپ کا علم ہونا چاہئے۔	00:26
	اگر ایسا نہیں ہے، تو مناسب ٹیوٹورل کے لئے ہماری مندرجہ ذیل ویب سائٹ پر جائیں۔	00:31
	Relational آپریٹرز، کنڈیشنس کی جانچ کرنے کے لئے استعمال ہوتے ہیں۔	00:39
	ان کا آؤٹ پٹ بولین ڈیٹا ٹائپ کا ایک ویریبل ہے	00:43
	ایک بولین ڈیٹا ٹائپ کا سائز 1 بٹ (bit) ہوتا ہے۔	00:48
	اس میں صرف دو ویلیو سٹور ہوتی ہیں۔	00:51
	False یا True	00:54
	جب کنڈیشن ٹریو ہوئی ہے تو آؤٹ پٹ میں True حاصل ہوتا ہے۔	00:56
	اگر کنڈیشن ٹریو نہیں ہوتی ہے تو آؤٹ پٹ False ہوتا ہے۔	00:59
	یہاں دستیاب Relational آپریٹرز کی ایک فہرست دی گئی ہے۔	01:06
	* گریٹر دین (سے زیادہ)	01:10
	* لیس دین (سے کم)	01:12
	* equal to (کے برابر)	01:13
	* گریٹر دین اور equal to (سے بڑا یا برابر)	00:14

01:15	*لیس دین اور equal to (سے کم یا برابر)
01:17	*ناٹ equal to (کے برابر نہیں)
01:19	ہم ان تمام کا تفصیل سے مطالعہ کریں گے۔
01:22	Eclipse پر جائیں۔
01:27	یہاں ہمارے پاس باقی کوڈ کے لئے ضروری Eclipse IDE اور skeleton ہے۔
01:33	میں نے BooleanDemo نامی ایک کلاس بنایا ہے اور اس کو Main میتھڈ میں شامل کر دیا ہے۔
01:38	اب کچھ ایکسپریمنٹس جوڑتے ہیں۔
01:41	ٹائپ کریں; boolean b
01:47	کی وارڈ boolean، ویریبل b کے ڈیٹا ٹائپ کو boolean کے طور پر ڈیکلیر کرتا ہے۔
01:53	ہم b میں ہماری کنڈیشن کے نتائج کو اسٹور کریں گے۔
01:58	ہم ایک ویریبل ویٹ تشکیل دیں گے اور اس ویریبل کا استعمال کرنے کے لئے ایک کنڈیشن کی جانچ کریں گے۔
02:05	int weight equal to 45;
02:13	ہم جانچ کریں گے کہ weight کی ویلیو 40 سے زیادہ ہے یا نہیں۔
02:18	b equal to weight greater than 40;
02:28	یہ اسٹیٹمیٹ کہتا ہے کہ جانچ کریں کہ ویریبل کی ویلیو 40 سے زیادہ ہے یا نہیں اور نتائج کو b میں اسٹور کرتے ہیں۔
02:37	اب b کی ویلیو کو پرنٹ کرتے ہیں۔
02:41	System.out.println(b);
02:49	سیو اور رن کریں۔
02:59	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، آؤٹ پٹ True حاصل ہوتا ہے۔
03:02	اب دیکھتے ہیں کہ کیا ہوتا ہے اگر ویلیو 40 سے کم ہوتی ہے۔
03:07	weight کو بدل کر 30 کریں
03:12	سیو اور رن کریں۔
03:20	ہم دیکھ سکتے ہیں کہ آؤٹ پٹ میں متوقع False حاصل ہوتا ہے۔
03:24	اس طرح، گریٹر دین علامت کا استعمال یہ جانچ کرنے کے لئے کیا جاتا ہے کہ ایک ویلیو دوسرے سے بڑی ہے یا نہیں۔

03:30	اسی طرح، less than علامت کا استعمال یہ جانچ کرنے کے لئے کیا جاتا ہے کہ ایک ویلیو دوسرے سے چھوٹی ہے یا نہیں۔
03:37	گریڈین علامت کو less than نشان سے بدلتے ہیں۔
03:43	تو ہم جانچ کر رہے ہیں کہ کیا ویٹ 40 سے کم ہے۔
03:48	سیواوررن کریں۔
03:56	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، آؤٹ پٹ متوقع True حاصل ہوتا ہے۔
04:01	Weight کی ویلیو کو تبدیل کر کے 45 کرتے ہیں اور آؤٹ پٹ کو دیکھتے ہیں۔
04:09	سیواوررن کریں۔
04:16	ہم دیکھتے ہیں کہ ہمیں False حاصل ہوتا ہے کیونکہ کنڈیشن،
04:21	ویٹ 40 سے کم ٹرن نہیں ہے۔
04:25	اب ہم جانچ کر کے دیکھتے ہیں کہ ایک ویلیو دوسرے کے برابر ہے یا نہیں۔
04:31	ایسا کرنے کے لئے، ہم دو equal to علامات کا استعمال کرتے ہیں۔
04:35	لیس دین علامت کو ڈبل equal to سے تبدیل کریں۔
04:41	سیواوررن کریں۔
04:48	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، آؤٹ پٹ False ہے کیونکہ ویٹ کی ویلیو 40 کے برابر نہیں ہے۔
04:55	اب ویٹ کو بدل کر 40 کرتے ہیں اور آؤٹ پٹ دیکھتے ہیں۔
05:01	سیواوررن کریں۔
05:08	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، کہ آؤٹ پٹ True ہے۔
05:12	اس طرح، ڈبل equal to کا استعمال یکسانیت کی جانچ کرنے کے لئے کیا جاتا ہے۔
05:16	براہ مہربانی ہوشیار رہیں کیونکہ، اکثر لوگ مساوات کی جانچ کرنے کے لئے single equal to علامت کا استعمال کرتے ہیں۔
05:22	اور یہ غیر ضروری ایررز پیدا کرتا ہے۔
05:26	اس کے بعد ہم دیکھیں گے کہ less than اور equal to کے لئے کس طرح جانچ کریں گے۔
05:30	ایسا کرنے کے لئے، ہم ایک less than نشان کے بعد ایک equal to علامت کا استعمال کریں گے۔

05:35	ڈبل equal to کو، less than equal to سے تبدیل کریں۔
05:42	سیواوررن کریں
05:50	توقع کے مطابق آؤٹ پٹ True ہے۔
05:53	اب یہ دیکھنے کے لئے کہ کیا اگر less than چیک پر عمل ہوتا ہے، ہم ویٹ کی ویلیو کو تبدیل کریں گے۔
05:59	40 کو تبدیل کر کے 30 کریں
06:04	سیواوررن کریں
06:14	ہم دیکھتے ہیں، کہ اگرچہ ویٹ 40 کے برابر نہیں ہے، پھر بھی ہمیں آؤٹ پٹ میں True حاصل ہوتا ہے کیونکہ یہ 40 سے کم ہے۔
06:22	اب دیکھتے ہیں کہ کیا ہوتا ہے اگر ویٹ کی ویلیو 40 سے زیادہ ہو۔
06: 27	ویٹ کا ویلیو 50 مان لیتے ہیں۔ سیوکریں اوررن کریں
06:39	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، آؤٹ پٹ False ہے کیونکہ ویٹ کی ویلیو 40 کے برابر نہیں ہے۔
06:44	اور یہ بھی 40 سے کم نہیں ہے۔
06:48	اسی طرح، ہم گریڈین اور equal to کی جانچ کرنے کے لئے ایک گریڈین نشان کے بعد ایک equal to علامت کا استعمال کرتے ہیں۔
06:55	اس مشق کو کرتے ہیں۔
06:57	لیس دین equal to کو گریڈین equal to سے تبدیل کریں۔
07:04	سیواوررن کریں
07:10	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، آؤٹ پٹ true ہے کیونکہ ویٹ 40 سے زیادہ ہے۔
07: 16	ویٹ کی ویلیو کو تبدیل کر کے 40 سے کم کرتے ہیں 30۔ مان لیتے ہیں۔
07:25	سیواوررن کریں
07:32	ہمیں False حاصل ہوتا ہے کیونکہ ویٹ کی ویلیو 40 سے زیادہ نہیں ہے اور 40 کے برابر بھی نہیں ہے۔
07:39	پھر، ہم دیکھیں گے کہ ناٹ equal to کے لئے جانچ کیسے کریں گے۔
07:46	یہ ایک exclamation mark کے بعد ایک equal to علامت کا استعمال کرتے ہوئے کیا جاتا ہے۔
07:53	گریڈین کو exclamation mark سے تبدیل کریں۔

07:59	تویہ اسٹیٹمنٹ بتاتا ہے کہ ویٹ کی ویلیو 40 کے برابر نہیں ہے اور نتائج کو b میں سٹور کیا جاتا ہے۔
08:08	سیواوررن کریں
08:16	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، کہ آؤٹ پٹ true ہے کیونکہ ویٹ کی ویلیو 40 کے برابر نہیں ہے۔
08:23	ویٹ کو بدل کر 40 کرتے ہیں اور آؤٹ پٹ دیکھتے ہیں۔
08:28	30 کو تبدیل کر کے 40 کرتے ہیں۔
08:31	سیواوررن کریں
08:38	ہمیں False حاصل ہوتا ہے کیونکہ ویٹ کے 40 کے برابر نہ ہونے کی کنڈیشن False ہے۔
08:45	ناٹ equal to کنڈیشن کو، equal to کنڈیشن کی ضد یعنی opposite کے طور پر سمجھا جاسکتا ہے۔
08:50	اس طرح سے ہم جاوا میں ڈیٹا کا موازنہ کرنے کے لئے مختلف ریشنل آپریٹرز کا استعمال کرتے ہیں۔
08:58	اب ہم اس ٹیوٹورل کے اختتام پر پہنچ گئے ہیں۔
09:01	اس ٹیوٹورل میں ہم نے سیکھا، بولین ڈیٹا ٹائپ کے بارے میں
09:06	ریشنل آپریٹرز اور
09:08	ڈیٹا کو compare کرنے کے لئے relational operators کا استعمال کیسے کریں۔
09:13	اس ٹیوٹورل کے لئے ایک مشق کے طور پر، پتہ کریں کہ کیا دکھائے گئے دو ایکسپریشنس برابر ہیں؟
09:23	سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے،
09:23	مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں
09:28	یہ سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔
09:31	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
09:36	سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ ٹیم،
09:38	سپوکن ٹیوٹورل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے۔
09:40	اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سہارا دیتے ہیں۔ مزید معلومات کے لئے براہ مہربانی contact AT spoken HYPHEN tutorial DOT org پر لکھیں۔
09: 50	سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ، ٹاک-ٹو-اے-ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
09:54	اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایمپار ڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔

اس مشن پر مزید معلومات اس مشن پر مزید معلومات spoken HYPHEN tutorial DOT org SLASH NMEICT HYPHEN Intro پر دستیاب ہے	10:00
اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے، ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ	10:05