

Narration	Time
BufferedReader کا استعمال کرتے ہوئے Java میں یوزران پٹ لینے پر سپوکن ٹیوٹورئل میں آپ کا استقبال ہے۔	00:02
اس ٹیوٹورئل میں ہم سیکھیں گے۔	00:09
Java میں یوزران پٹ لینا	00:11
InputStreamReader اور BufferedReader کے بارے میں۔	00:13
اس ٹیوٹورئل کو سمجھنے کے لئے، آپ کو معلوم ہونا چاہئے کہ	00:17
Eclipse میں عام جاوا پروگرام کیسے لکھیں، کمپائل اور رن کریں۔	00:19
آپ کو Java میں datatypes کے بارے میں معلومات ہونی چاہیے۔	00:24
اگر نہیں، تو براہ مہربانی spoken hyphen tutorial dot org پر دستیاب ان موضوعات پر سپوکن ٹیوٹورئل دیکھیں۔	00:27
یہاں، میں استعمال کر رہا ہوں، اینٹورژن 11.10، JDK 1.6 اور Eclipse IDE 3.7.0	00:35
اب، ہم سیکھیں گے کہ BufferedReader کیا ہے۔	00:44
یہ ایک class ہے، جس کا استعمال ان پٹ سٹریم سے ٹیکسٹ پڑھنے کے لئے کیا جاتا ہے۔	00:48
یہ کریکٹر اور لائن کے ایرے کو پڑھنے کے لئے صحیح طریقہ فراہم کرتا ہے۔	00:53
BufferedReader کو استعمال کرنے کے لئے، ہمیں 'java dot io package سے تین کلاسز اپورٹ کرنے کی ضرورت ہے۔	00:59
یہ تین کلاسز ہیں۔ IOException InputStreamReader اور BufferedReader	01:05
ہم packages اور کلاسز کو اپورٹ کرنے کے بارے میں آنے والے ٹیوٹورئل میں سیکھیں گے۔	01:12
اب ان پٹ کیسے لیا جاتا ہے؟	01:18
تمام ان پٹ جو ہم یوزر سے لیں گے، String کے طور پر ہوں گے۔	01:21

01:26	اس کے بعد اس کو مخصوص ڈیٹا ٹائپ میں ٹائپ کا سٹ یا بدلنا ہوتا ہے۔
01:31	ہم اسے دیکھیں گے، جب ہم یوزر ان پٹ لینے کے لئے اپنا پروگرام لکھیں گے۔
01:35	اب، BufferedReader کو نافذ کرنے کے لئے سنیکس دیکھیں۔
01:39	ایک بار جب آپ تین کلاسز امپورٹ کرتے ہیں، پھر آپ کو InputStreamReader کا ایک آبجیکٹ بنانے کی ضرورت ہے۔
01:45	آپ کو BufferedReader کا بھی ایک آبجیکٹ بنانے کی ضرورت ہے۔
01:49	ہم اس کے بارے میں تفصیل سے سیکھیں گے، جب ہم اپنا پروگرام لکھیں گے۔
01:54	Eclipse پر جائیں۔
01:56	میں نے پہلے ہی InputBufferedReader نامی ایک کلاس کھولی ہے۔
02:00	ہم java.io package امپورٹ کرنے کے ساتھ شروع کریں گے۔
02:04	لہذا کلاس سے پہلے ٹائپ کریں۔ import space java dot io dot star semi colon.
02:14	یہ کلاسز امپورٹ کرے گا InputStreamReader، BufferedReader اور IOException
02:20	اب ہم مین میتھڈ کے اندر BufferedReader کا استعمال کریں گے۔
02:25	جس کسی میتھڈ میں ہم BufferedReader استعمال کریں گے اس میں IOException ڈالنے کی ضرورت ہے۔
02:31	لہذا مین میتھڈ کے بعد دائیں ٹائپ کریں throws space IOException
02:42	اب، اس کا مطلب کیا ہے۔
02:45	Exceptions ایررس ہیں، جو جاوا میں اس وقت آتے ہیں جب کچھ غیر متوقع واقعات ہوتے ہیں۔
02:52	Exception errors سے بچنے کے لئے، ہم throws کی وارڈ کا استعمال کرتے ہیں۔
02:57	Throws ایک کی وارڈ ہے، جس کا استعمال Exception ہینڈلنگ کے دوران کیا جاتا ہے۔
03:00	اس کا استعمال تب ہوتا ہے، جب بھی ہم جانتے ہیں کہ Exception ایرر یقیناً آئے گا۔
03:05	جب ہم BufferedReader کا استعمال کرتے ہیں، exception ایرر ہمیشہ آتا ہے۔
03:10	Exception ایررس سے بچنے کے لئے ہم throws IOException کا استعمال کرتے ہیں۔
03:16	Exception Handling کے بارے میں ہم آنے والے ٹیوٹورل میں جانیں گے۔

03:20	اب ہم InputStreamReader کا ایک آبجیکٹ بنائیں گے۔
03:24	اس کے لئے مین میتھڈ کے اندر ٹائپ کریں InputStreamReader space isr equal to new space InputStreamReader parentheses.
03:44	پیرنٹھس میں ٹائپ کریں System dot in اور پھر سیمی کولن۔
03:52	InputStreamReader جاوا میں ایک کلاس ہے، جو ہمیں یوزر سے ان پٹ لینے کی اجازت دیتا ہے۔
04:01	System dot in جاوا کمپائلر کو کی وارڈس کا استعمال کرتے ہوئے یوزر سے ان پٹ لینے کے لئے کہتا ہے۔
04:10	ان پٹ جو System dot in لیتا ہے، وہ کچھ وقت کے لئے InputStreamReader کے آبجیکٹ میں سٹور یعنی جمع ہوتا ہے۔
04:17	اس کے بعد ہم BufferedReader کا ایک آبجیکٹ بناتے ہیں۔
04:22	لہذا ٹائپ کریں BufferedReader space br equal to new space parentheses اور پھر BufferedReader
04:36	parentheses کے اندر InputStreamReader کے آبجیکٹ کو ٹائپ کریں، جو ہے isr
04:43	اب، isr صرف یوزر سے ان پٹ لینے میں مدد کرتا ہے۔
04:48	BufferedReader، BufferedReader آبجیکٹ میں ویلیو سٹور کرنے میں مدد کرتا ہے۔
04:54	سٹور کرنے کے لئے isr اس ویلیو کو BufferedReader آبجیکٹ کو پاس کرتا یعنی بھیجتا ہے۔
05:01	اب، یوزر سے ان پٹ لینا شروع کریں۔
05:06	ہم پہلے یوزر کو String داخل کرنے کے لئے کہیں گے۔ لہذا String type کا ویریبل بنائیں۔
05:14	ٹائپ کریں String space str semicolon
05:19	اب یوزر کو اس کا نام درج کرنے کے لئے کہیں۔
05:23	لہذا ٹائپ کریں، System dot out dot println اور پھر semicolon۔ بریکٹس اور ڈبل کوٹس میں Enter your name
05:33	String کے طور پر ان پٹ لینے کے لئے ٹائپ کریں
05:37	str equal to br dot readLine parentheses اور سیمی کولن۔
05:45	ریڈ لائن میتھڈ یوزر سے ان پٹ کو پڑھتا ہے۔

05:51	اب ان پٹ کو ایک انٹر کے طور پر لیں۔ int ٹائپ کا ویریبل بنائیں۔
06:01	تو ٹائپ کریں int n semicolon
06:05	یوزر کو اس کی عمر کا اندراج کرنے کے لئے کہیں۔
06:08	ٹائپ کریں System dot out dot println بریکٹس اور ڈبل کوٹس میں Enter your age سہمی کولن۔
06:21	اور، ان پٹ لینے کے لئے String ٹائپ کا str1 نامی دوسرا ویریبل بنائیں۔
06:31	اب String کے طور پر ان پٹ لینے کیلئے ٹائپ کریں str1 equal to br dot readLine parentheses اور پھر سہمی کولن۔
06:45	اس کو انٹر ڈیٹا ٹائپ میں تبدیل کرنے کے لئے ٹائپ کریں n equal to Integer، کیپٹل کے ساتھ dot parseInt، capital I بریکٹس میں str1 سہمی کولن
07:05	انٹر ایک کلاس ہے اور parseInt اس کا میتھڈ ہے۔
07:11	یہ میتھڈ انٹر پر بریکٹ میں پاس کئے گئے آرگیومنٹ کو بدلتا ہے۔
07:18	اب نام اور عمر کے لئے آؤٹ پٹ ظاہر کریں۔
07:22	تو ٹائپ کریں System dot out dot println بریکٹس اور ڈبل کوٹس میں The name is plus str سہمی کولن
07:38	اگلی لائن میں ٹائپ کریں، System dot out dot println The age is plus n اور پھر سہمی کولن۔
07:50	اب فائل سیو کریں، Ctrl، S کیز دبائیں۔ اب پروگرام کورن کریں
07:55	لہذا Control اور F11 کیز دبائیں۔
08:00	آؤٹ پٹ میں، آپکو اپنا نام درج کرنے کے لئے کہا جاتا ہے۔
08:03	لہذا اپنا نام ٹائپ کریں۔ میں یہاں Ramu ٹائپ کروں گا، اینٹر دبائیں۔
08:08	آپکو اپنی عمر کا اندراج کرنے کے لئے کہا جائے گا۔
08:11	میں یہاں 20 کا اندراج کروں گا اور پھر اینٹر دبائیں۔
08:13	ہمیں اس طرح کا آؤٹ پٹ ملتا ہے۔
08:15	The name is Ramu

The age is 20 اور	08:16
اس طرح ہم جان گئے ہیں کہ یوزر سے ایک ان پٹ کیسے لیں۔	08:18
اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا۔	08:24
InputStreamReader کے بارے میں۔	08:26
BufferedReader کے بارے میں۔	08:28
String سے مطلوبہ ڈیٹا ٹائپ میں تبدیل کرنا۔	08:29
خود تشخیص کے لئے، یوزر سے فلوٹ، بائٹ اور کریکٹر لیں اور پھر آؤٹ پٹ ظاہر کریں۔	08:33
اور ان پٹ کے طور پر ایک تعداد لیں اور اسے 3 سے تقسیم کریں، پھر کنسول پر آؤٹ پٹ ظاہر کریں۔	08:42
مندرجہ ذیل لنکس پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔	08:49
یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔	08:54
اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔	08:57
سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم	09:02
سپوکن ٹیوٹوریل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔	09:04
آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سہجی دیتے ہیں۔	09:07
مزید معلومات کے لئے contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔	09:11
سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک-ٹو-اے-ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔	09:18
اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایچ آر ڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔	09:21
اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہے۔ spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro	09:27
اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے، ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ	09:36