

Narration	Time
C اور C++ میں سٹرنگس پر سپوکن ٹیوٹوریل میں آپ کا استقبال ہے۔	00.01
اس ٹیوٹوریل میں ہم سیکھیے کہ،	00.06
سٹرنگ کیا ہے۔	00.08
سٹرنگ ڈکلیئر کرنا۔	00.10
سٹرنگ کو انشلائز کرنا۔	00.13
سٹرنگ پر کچھ مثالیں۔	00.15
ہم کچھ عام ایررس اور ان کے حل بھی دیکھیں گے۔	00.17
اس ٹیوٹوریل کو ریکارڈ کرنے کے لئے میں،	00.22
اُبٹوآپریٹنگ سسٹم ورژن 11.04	00.25
gcc اور g++ کمپائلر ورژن 4.6.1 استعمال کر رہا ہوں	00.29
سٹرنگ کے تعارف کے ساتھ شروع کریں۔	00.35
سٹرنگ حروف کی ایک ترتیب ہے، جو کہ سنگل ڈیٹا آئٹم کے طور پر کام کرتی ہے۔	00.38
Size of string = length of string + 1	00.44
اب میں آپ کو بتاتا ہوں کہ سٹرنگ کیسے ڈکلیئر کریں۔	00.49
اس کے لئے سنیکس ہے..	00.52
char ، string کا نام اور size	00.55
char ڈیٹا ٹائپ ہے، name of the string سٹرنگ کا نام ہے، اور ہم یہاں سائز دے سکتے ہیں۔	00.59
مثلاً، یہاں ہم نے 10 size کے ساتھ character string names ڈکلیئر کیا ہے۔	01.06
اب ہم ایک مثال دیکھیں گے۔	01.13
میں نے پہلے ہی پروگرام ٹائپ کیا ہے، میں اسے کھولوں گا۔	01.15
نوٹ کریں، کہ ہمارا فائل نیم string.c ہے۔	01.19
اس پروگرام میں ہم سٹرنگ کو پوزر سے ان پٹ کے طور پر لیں گے اور اسے پرنٹ کریں گے۔	01.23
اب میں کوڈ سمجھاتا ہوں۔	01.29

01.32	یہ ہماری ہیڈرفائلس ہیں۔
01.34	یہاں string.h، string کو ہینڈل کرنے کی یوٹیلٹیز کی declarations (ڈیکلیریشنس)، functions (فکشنس) اور constants (کنسٹنٹس) کو شامل کرتا ہے۔
01.43	سٹرنگ فکشنس پر کام کرتے وقت ہمیں اس ہیڈرفائل کو شامل کرنا چاہئے۔
01.47	یہ ہمارا مین فکشن ہے۔
01.49	یہاں ہم سائز '30' کے ساتھ string strname ڈیکلیر کر رہے ہیں۔
01.55	یہاں ہم یوزر سے سٹرنگ لے رہے ہیں۔
01.58	string کوریڈ (پڑھنے) کرنے کے لئے، ہم فارمیٹ سپیسفاؤر %s کے ساتھ scanf فکشن کا استعمال کر سکتے ہیں۔
02.05	ہم سٹرنگ کے ساتھ سپیس شامل کرنے کے لئے کیرٹ علامت اور \n استعمال کر رہے ہیں۔
02.11	پھر ہم string پرنٹ کریں گے۔
02.13	اور یہ ہمارا return سٹیٹمنٹ ہے۔
02.16	اب سیو پر کلک کریں۔
02.18	پروگرام کو ایکزیکوٹ کریں۔
02.20	براہ مہربانی اپنے کی بورڈ پر Ctrl، Alt اور T کیز ایک ساتھ دبا کر ٹرمینل ونڈو کھولیں۔
02.30	کمپائل کرنے کے لئے ٹائپ کریں gcc space string.c space-o space str
02.37	اور اینٹر دبائیں۔
02.40	ایگزیکوٹ کرنے کے لئے ٹائپ کریں ./str
02.43	اب اینٹر دبائیں۔
02.46	یہاں یہ اس طرح ظاہر ہوتا ہے۔ Enter the string.
02.49	میں ٹائپ کروں گا۔ Talk To A Teacher.
02.56	اب اینٹر دبائیں۔
02.58	آؤٹ پٹ ظاہر ہوتا ہے The string is Talk To A Teacher
03.03	اب اپنی سلائیڈ پرواپس جائیں۔

03.06	اب تک ہم نے ایک سٹرنگ کے ڈکلیئر کرنے کے بارے میں بات کی۔
03.10	اب ہم سیکھنے جا رہے ہیں کہ سٹرنگ کو انشلائز کرنے کیسے کریں۔
03.13	اس کے لئے اسٹیٹمنٹ ہے،
03.16	char var_name[size] = "string";
03.20	مثلاً، یہاں ہم نے سائز 10 کے ساتھ کیریٹر سٹرنگ "names" ڈکلیئر کیا ہے اور string، 'Priya' ہے۔
03.28	دوسرا سٹریٹس ہے
03.31	سنگل کوٹس میں char var_name[ ] = {'S', 't', 'r', 'i', 'n', 'g'}،
03.36	مثلاً char names[10] = {'P', 'r', 'i', 'y', 'a'}، سنگل کوٹس میں
03.42	اب میں آپ کو بتاتا ہوں، کہ مثال کے ساتھ پہلے سٹریٹس کا استعمال کیسے کریں۔
03.48	اپنے ایڈیٹر پر واپس جائیں۔ ہم اسی مثال کا استعمال کریں گے۔
03.52	پہلے، اپنے کی بورڈ پر shift، ctrl اور s کیز ایک ساتھ دبائیں۔
03.58	اب string initialize نام کے ساتھ فائل سیو کریں۔
04.03	اب سیو پر کلک کریں۔
04.06	ہم سٹرنگ کو انشلائز کرنے جا رہے ہیں۔
04.08	تو 5th لائن پر لکھیں۔
04.11	= اور ڈبل کوٹس کے اندر "Spoken-Tutorial";
04.20	اب سیو پر کلک کریں۔
04.22	اب ان دو لائنوں کو خارج کر دیں، کیونکہ ہم صرف string پرنٹ کرنے جا رہے ہیں۔
04.27	سیو پر کلک کریں۔
04.30	ایگزیکوٹ کریں۔
04.31	اپنے ٹرمینل پر واپس جائیں۔
04.33	کمپائل کرنے کے لئے ٹائپ کریں،
04.35	gcc space string initialize.c space-o space str2

یہاں ہمارے پاس str2 ہے، کیونکہ ہم فائل string.c کے لئے آؤٹ پٹ پیرامیٹر str کو اور رٹ نہیں کرنا چاہتے ہیں۔	04.44
اب اینٹر دبائیں۔	04.54
ایگز کیوٹ کرنے کے لئے ٹائپ کریں ./str2۔	04.56
آؤٹ پٹ ظاہر ہوتا ہے۔ "The string is Spoken-Tutorial"	05.00
اب ہم کچھ عام ایررس دیکھیں گے، جو آگے آسکتے ہیں۔	05.06
اپنے پروگرام پر واپس آئیں۔	05.09
مانیں کہ یہاں ہم string کے بجائے sting لکھتے ہیں۔	05.11
سیو پر کلک کریں۔	05.16
ایگز کیوٹ کریں۔	05.18
ٹرینل پر واپس جائیں۔	05.19
پہلے کی طرح کمپائل کریں	05.21
ہم ایک fatal ایرر دیکھتے ہیں۔	05.23
sting.h: no such file or directory	05.25
compilation terminated	05.28
اپنے پروگرام پر واپس آئیں۔	05.30
ایسا اس لئے، کیونکہ کمپائلر کو ڈھونڈنے سے sting.h نامی ہیڈر فائل نہیں ملتی۔	05.32
اس لئے یہ ایک ایرر دے رہا ہے۔	05.39
ایرر فکس کریں۔	05.41
یہاں r ٹائپ کریں۔	05.43
سیو پر کلک کریں۔	05.45
پھر سے، ایگز کیوٹ کریں۔	05.46
اپنے ٹرینل پر واپس آئیں۔	05.47
پہلے کی طرح کمپائل اور ایگز کیوٹ کریں۔	05.50

05.54	جی ہاں، یہ کام کر رہا ہے۔
05.56	اب، دوسرا عام ایرر دیکھیں۔
05.59	اپنے پروگرام پر واپس آئیں۔
06.02	مانیں، کہ یہاں میں char کی جگہ int ٹائپ کروں گا۔
06.06	اب، سیو پر کلک کریں۔
06.07	دیکھتے ہیں کیا ہوتا ہے۔
06.09	اپنے ٹرمینل پر واپس آئیں۔
06.11	پرومپٹ کلیئر کریں۔
06.15	پہلے کی طرح کمپائل کریں
06.17	ہم ایک ایرر دیکھتے ہیں۔
06.19	Wide character array initialized from non-wide string
06.24	فارمیٹ %s ، char ٹائپ کے آرگومینٹ کی اُمید کرتا ہے، لیکن آرگومینٹ 2 کے پاس int ٹائپ ہے
06.32	اپنے پروگرام پر واپس آئیں۔
06.36	ایسا اس لئے، کیونکہ ہم نے سٹرنگ کے لئے فارمیٹ سپسفاؤز کے طور پر %s کو استعمال کیا ہے۔
06.42	اور ہم اسے ایک انٹر ڈیٹا ٹائپ کے ساتھ انشلائز کرتے ہیں۔
06.47	ایرر فکس کریں۔
06.49	یہاں char ٹائپ کریں۔
06.51	سیو پر کلک کریں۔
06.53	ایگزیکوٹ کریں۔ اپنے ٹرمینل پر واپس آئیں۔
06.56	پہلے کی طرح کمپائل اور ایگزیکوٹ کریں۔
07.00	جی ہاں، یہ کام کر رہا ہے۔
07.03	اب ہم دیکھیں گے، کہ اسی پروگرام کو ++ C میں کیسے ایگزیکوٹ کرتے ہیں۔
07.08	اپنے پروگرام پر واپس آئیں۔
07.11	string.c فائل کھولیں۔

07.15	ہم یہاں کوڈ ایڈٹ کریں گے۔
07.18	پہلے، اپنے کی بورڈ پر shift، ctrl اور S کی ایک ساتھ دبائیں۔
07.25	cpp . ایکسٹینشن کے ساتھ فائل کو سیو کریں۔
07.29	اور سیو پر کلک کریں۔
07.33	اب، ہم ہیڈر فائل، iostream کے طور پر بدلیں گے۔
07.38	using اسٹیٹمنٹ داخل کریں۔
07.43	اب سیو پر کلک کریں۔
07.47	اب، ہم اس ڈیکلیریشن کو ڈیلیٹ کریں گے۔
07.50	اور ہم سٹرنگ وریبل ڈیکلیر کریں گے۔
07.53	ٹائپ کریں string space strname اور semicolon
07.59	سیو پر کلک کریں۔
08.02	printf اسٹیٹمنٹ کو cout اسٹیٹمنٹ سے بدل دیں۔
08.07	یہاں کلوزنگ بریکٹ ڈیلیٹ کریں
08.11	scanf اسٹیٹمنٹ ڈیلیٹ کریں اور ٹائپ کریں getline اوپننگ بریکٹ، کلوزنگ بریکٹ، بریکٹ میں ٹائپ کریں (cin, strname)
08.24	آخر میں، ٹائپ کریں semicolon
08.28	اب پھر سے، printf اسٹیٹمنٹ کو cout اسٹیٹمنٹ سے بدل دیں۔
08.36	فارمیٹ سپیسفا ر اور \n ڈیلیٹ کریں
08.40	اب کوما ڈیلیٹ کریں
08.42	دو اوپننگ اینگل بریکٹ ٹائپ کریں، یہاں بریکٹ ڈیلیٹ کریں
08.49	دو اوپننگ اینگل بریکٹ ٹائپ کریں اور ڈبل کوٹس میں ٹائپ کریں \n
08.54	اور سیو پر کلک کریں۔
08.58	یہاں، ہم نے سٹرنگ وریبل 'strname' ڈیکلیر کیا ہے۔

09.03	چونکہ ہم ++ C میں فارمیٹ سپیسفاؤز کا استعمال نہیں کرتے، تو کمپائلر کو جاننا چاہئے کہ <code>strname</code> سٹرنگ ویریبل ہے۔
09.13	یہاں، ہم نے ان پٹ ترتیب سے حروف نکالنے کے لئے <code>getline</code> کا استعمال کیا۔
09.18	یہ انہیں سٹرنگ کے طور پر جمع کرتا ہے۔
09.22	اب، پروگرام ایکز کیوٹ کریں۔ اپنے ٹرمینل پر واپس آئیں۔
09.27	پرومپٹ کلیئر کریں۔
09.30	کمپائل کرنے کے لئے، ٹائپ کریں
09.32	<code>g++ space_string.cpp -o space_str3</code>
09.39	اور اینٹر دبائیں۔
09.41	ایکز کیوٹ کرنے کے لئے، ٹائپ کریں <code>./str3</code> ۔
09.46	اینٹر دبائیں۔
09.47	یہ اس طرح ظاہر ہوتا ہے <code>Enter the string</code>
09.50	میں داخل یعنی ٹائپ کروں گا <code>Talk To A Teacher</code>
09.55	اب اینٹر دبائیں۔
09.57	آؤٹ پٹ ظاہر ہوتا ہے
09.59	<code>"The string is Talk To A Teacher"</code>
10.03	ہم دیکھ سکتے ہیں، کہ آؤٹ پٹ ہمارے C کوڈ کے جیسا ہے۔
10.07	اب، اپنے سلائڈ پر واپس آئیں۔
10.10	مختصر میں ...
10.11	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا،
10.13	سٹرنگس
10.14	سٹرنگ کو ڈیکلیئر کرنا۔
10.16	مثلاً، <code>char strname[30]= "Talk to A Teacher"</code>
10.20	سٹرنگ کو انشلائز کرنا۔

مثلاً، "Talk To A Teacher" = char strname[30]	10.21
ایک مشق کے طور پر	10.26
دوسرے سٹیکس کا استعمال کرتے ہوئے string پرنٹ کرنے کے لئے ایک پروگرام لکھیں۔	10.28
مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔	10.34
یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔	10.37
اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے بھی دیکھ سکتے ہیں۔	10.40
سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم	10.44
سپوکن ٹیوٹوریل کا استعمال کر کے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔	10.46
آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں سے بھی دیتے ہیں۔	10.49
مزید معلومات کے لئے <a href="mailto:contact@spoken-tutorial.org">contact@spoken-tutorial.org</a> پر لکھیں۔	10.54
سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک - ٹو - ایڈیٹر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔	11.01
اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایمپچارڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔	11.04
اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہیں۔	11.12
اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے	11.16
ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ	11.20