

Narration	Time
Jmol میں Point Group Symmetry کے اس ٹیبووکل میں خوش آمدید.	00:01
اس ٹیبووکل میں ہم مندرجہ ذیل کرنا سیکھیں گے،	00:06
لائن ڈرا کرنا، جو کہ موکیول کے آئیس سے پاس ہونے والا axis یعنی محور ہے۔	00:08
محور پر موکیول کو سپن کرنا اور روٹیٹ کرنا یعنی گھمانا۔	00:12
موکیول میں آئیس سے پاس ہونے والا پین ڈرا کرنا۔	00:17
اور point group classification کی دیجہ بندی کو ظاہر کرنا۔	00:21
اس ٹیبووکل کو سمجھنے کے لئے آپ کو اندر گریجویٹ کیمسٹری کا علم ہونا ضروری ہے اور Jmol ونڈو کے آپریشنز کے ساتھ واقف ہونا چاہئے۔	00:25
اگر نہیں تو متعلقہ ٹیبووکل پیس کے لئے، ہماری ویب سائٹ ملاحظہ کریں۔	00:35
اس ٹیبووکل کو ریکارڈ کرنے کے لئے میں،	00:39
آپریٹنگ سسٹم ورشن 14.04 Ubuntu	00:42
12.2.32 Jmol ورشن	00:46
Java ورشن 7 اور Mozilla Firefox browser 35.0 استعمال کر رہا ہوں	00:50
اکثر، موکیوس میں سمٹری کی وضاحت، مندرجہ ذیل سمٹری ایمینٹس کی ٹرمس میں کیا جاتا ہے، جیسے	00:57
Axis of symmetry	01:03
Plane of symmetry	01:05
Center of symmetry وغیرہ	01:06
ہم موکیوس میں ان سمٹری ایمینٹس کو دکھانے کے لئے Jmol استعمال کریں گے۔	01:09
اب methane کے ماذل میں آئیس سے پاس ہونے والی C3 rotational axis ڈرا کر کے یعنی بنائے، اس ٹیبووکل کو شروع کرتے ہیں۔	01:14
میں نے پہلے ہی Jmol ونڈو کھول لی ہے۔	01:22
پینل پر methane کے ماذل کو ball and stick modelkit میں حاصل کرنے کے لئے ball and stick میں نو پر کلک کریں۔	01:25
ٹول بار میں ڈسپلے میںواستعمال کرتے ہوئے methane موکیول میں آئیس کو لیبل کریں۔	01:31

Display	پر کلک کریں، Label پر نیچے سکرول کریں اور Number آپشن پر کلک کریں.	01:37
	اب methane مولکیوں میں سارے اتمس کو نمبر دیے گئے ہیں.	01:43
	اتمس سے پاس ہونے والی لائنوں اور پلینس ڈرا کرنے کے لئے ہمیں Console میں کمانڈ لکھنے کی ضرورت ہے.	01:47
Console	Console کھولنے کے لئے، File میں پر کلک کریں.	01:53
Console	کیلئے نیچے سکرول کریں اور اس پر کلک کریں.	01:57
Console	سکرین پر Console وند و کھلتی ہے.	02:01
	لائنز اور پلینس کو ڈرا کرنے کے لئے ہم کمانڈ لائن میں کی وارڈ draw استعمال کریں گے.	02:04
Jmol	اسکرپٹس کمانڈ پر تفصیلی معلومات اس ویب سائٹ پر دستیاب ہیں.	02:10
	کسی بھی ویب براوزر میں ویب سائٹ کو کھولیں.	02:15
	کی وارڈ کی فہرست کے ساتھ ایک ویب پیچ کھل جاتا ہے جو Jmol میں سکرپٹ کمانڈس لکھنے کے لئے استعمال کیا جاتا ہے.	02:19
	نیچے جائیں اور فہرست میں لفظ draw پر کلک کریں.	02:26
	کی وارڈ draw کے بارے میں تفصیلات کے ساتھ ایک پیچ کھل جاتا ہے.	02:31
	ڈر کمانڈ کے لئے عام سنیکس پیچ کے اوپر دیا گیا ہے.	02:36
	اس کے بعد کی وارڈ کے استعمال سے متعلق معلومات آتی ہیں.	02:42
	اب Jmol پینل پر واپس جاتے ہیں.	02:47
Console	میں Kmag سکرین میکروفافی کرنے کے لئے وند و میکروفافی کرنے کے لئے کامنڈ کر رہا ہوں.	02:51
	ایک لائن جو C3 روٹینل ایکس کی عکاسی کرتی ہے کو ڈرا کرنے کے لئے	02:55
Console	Console میں ڈالر پر و مپٹ پر مندرجہ ذیل کمانڈ ٹائپ کریں	02:59
	کمانڈ لائن لفظ draw سے شروع ہوتی ہے، اس کے بعد آجیکٹ ID آتا ہے.	03:04
	کمانڈ لائن میں نمبر 250 لائن کی لمبائی کو بتاتا ہے.	03:10
	اس کے بعد لائن کی پوزیشن آتی ہے.	03:15
	بریکیٹس میں 1 atom number equal to 2 atom number equal to 1 اینٹر دبائیں.	03:18
	پینل کو دیکھیں.	03:26

methane کے مڈل پر اٹھس 1 اور 2 سے پاس ہونے والی ایک لائن بنائی گئی ہے۔	03:27
یہ لائن اب گردش کے لئے axis یعنی محور کی طرح کام کر سکتی ہے۔	03:33
ہم دیے گئے مڈل پر ایک سے زیادہ لائسینس بناسکتے ہیں۔	03:37
C2 rotational axis پر مندرجہ ذیل کمانڈ ٹائپ کریں۔ Console بنانے کے لئے C2 بنانے کے لئے:	03:41
اس کمانڈ میں، کر لی بریکیش میں نمبرس، لائن کے لئے Cartesian coordinates کی عکاسی کرتے ہیں۔	03:47
اس کے بعد لائن کے رنگ کو واضح طور پر بتانے والی کمانڈ اینٹر دبائیں۔	03:54
پینل پر ہمارے پاس C2 اور C3 rotational axes methane کے ساتھ ہے۔	03:59
لائن 1 یعنی C3 axis کے ساتھ روٹیٹ کرنے کے لئے، مندرجہ ذیل کمانڈ ٹائپ کریں	04:05
rotate \$line1 60 (rotate space dollar line1 space 60).	04:12
نمبر 60 روٹیشن یعنی گردش کی ڈگری بتاتا ہے۔ اینٹر دبائیں۔	04:18
لائن 1 کے ارد گرد ہونے والے مولکیوں کو spin کرنے کے لئے، مندرجہ ذیل کمانڈ ٹائپ کریں	04:24
spin \$line1 180 60 (spin space dollar line1 space 180 space 60).	04:32
نمبر 180 گردش کی ڈگری کو ظاہر کرتا ہے اور 60 گردش کی رفتار کو ظاہر کرتا ہے۔ اینٹر دبائیں۔	04:39
پینل پر ہم دیکھتے ہیں methane کا مڈل لائن 1 یعنی C3 axis کے ساتھ سین ہوتا ہے۔	04:48
ایک مشق	04:55
ethane کے مڈل میں ایک لائن ڈرا کریں جو C3 axis of symmetry کو دکھائے۔	04:56
اور مڈل کو C3 axis کے ساتھ سین کریں۔	05:02
Jmol پر واپس آتے ہیں۔	05:06
ہم مولکیوں میں اٹھس سیٹ سے پاس ہونے والے پلینس بھی ڈرا کر سکتے ہیں۔	05:08
ایسا کرنے کے لئے، پہلے مندرجہ ذیل کمانڈ استعمال کر کے methane مڈل پر لائنز کو ڈیلیٹ کریں۔ draw off (draw space off)	05:12
مولکیوں کے 1، 2 اور 13 اٹھس سے پاس ہونے والے فلیکشن یعنی عکاس پلین کو ڈرا کرنے کے لئے	05:24
Console میں مندرجہ ذیل کمانڈ ٹائپ کریں	05:31

کمانڈ میں نمبر 300 پلین کے سائز کو ظاہر کرتا ہے۔ اینٹر دبائیں۔	05:35
موکیول میں 1، 2 اور 3 آٹمஸ سے پاس ہونے والے فلیکشن پلین کو دیکھیں۔ methane	05:41
آٹمஸ 1، 4 اور 5 سے پاس ہونے والے دوسرے فلیکشن پلین کو ڈرا کریں:	05:49
Console میں اپ ایریوکی دبائیں اور مندرجہ ذیل کی طرح کمانڈ کو edit کریں:	05:55
atomno3 کو 4 اور atomno2 کو 3 سے plane2 کو plane1 سے ایڈٹ کریں۔	06:01
پلین کے رنگ کو تبدیل کرنے کے لئے مندرجہ ذیل کمانڈ ٹائپ کریں:	06:12
-;color \$plane2 blue(semicolon color space dollar plane2 space blue) اینٹر دبائیں۔	06:17
پینل پر methane موکیول میں ہم دو فلیکشن پلینس کو دیکھتے ہیں۔	06:24
Jmol استعمال کرتے ہوئے methane کا سفکیشن یعنی درجہ بندی بھی اس طرح سے دکھاتے ہیں۔	06:29
اب پینل پر methane موکیول پر بنائے گئے پلینس کو ہٹاتے ہیں۔	06:36
Console پر ٹائپ کریں، draw off (draw space off) - اینٹر دبائیں۔	06:41
methane کے لئے سارے ممکن سمتی ایلمینٹس کو دکھانے کے لئے Console میں مندرجہ ذیل کمانڈ ٹائپ کریں۔	06:47
هم پینل پر دکھائے گئے methane کے سمتی ایلمینٹس کو دیکھتے ہیں۔	06:59
methane کے point group کی کلاسیکیشن یعنی درجہ بندی کو جانے کے لئے، مندرجہ ذیل کمانڈ ٹائپ کریں (calculate space pointgroup) calculate pointgroup	07:04
Td جو کہ methane موکیول کا پاؤنٹ گروپ ہے، Console پر دکھایا گیا ہے۔	07:14
پاؤنٹ گروپ کی کارکردگی کے لئے ایک اور کلاسک یا عمدہ مثال allene ہے۔	07:20
ہم modelkit استعمال کرتے ہوئے پینل پر allene کا اسٹرکچر ڈرائیور کر سکتے ہیں۔ یا ہم کیمیکل اسٹرکچر ڈیٹا بیس سے allene کا اسٹرکچر ڈاؤن لوڈ بھی کر سکتے ہیں۔	07:25

اگر آپ انٹرنیٹ سے جڑے ہوئے ہیں تو File میں اپنے سکروال کریں اور ٹیکسٹ باکس میں allene ٹائپ کریں۔ OK پر کلک کریں۔	07:37
allene کے سارے ممکنہ سمعتی ایلمینٹس کو ظاہر کرنے کے لئے Console کے ڈالر پر امپٹ پر اپ ایرو کی تب تک دبائیں جب تک آپ کو یہ کمانڈ نہ مل جائے۔	07:48
Console کے ڈالر پر امپٹ پر اپ ایرو کی تب تک دبائیں جب تک آپ کو یہ کمانڈ نہ مل جائے۔ اینٹر دبائیں۔ draw pointgroup	07:52
پینل کو دیکھیں، ہم allene کے لئے سارے ممکن سمعتی ایلمینٹس یعنی عناصر دیکھتے ہیں۔	07:59
allene کے point group کی درجہ بندی حاصل کرنے کے لئے	08:02
دوبارہ Console پر اپ ایرو کی تب تک دبائیں جب تک کمانڈ calculate pointgroup نہ مل جائے۔ اینٹر دبائیں۔	08:09
allene کے لئے پوانٹ گروپ کی درجہ بندی جو کہ D2d ہے، Console پر دکھائی گئی ہے۔	08:12
اسی طرح آپ اپنی لپسند کے مولکیوں کو ڈاؤن لوڈ کر سکتے ہیں اور ان کے پوانٹ گروپ کا حساب لگا سکتے ہیں۔	08:21
اب خلاصہ بیان کرتے ہیں، اس ٹیلوُریل میں ہم نے سیکھا	08:28
methane مولکیوں میں لائزڈ را کرنا جو کہ آئی ایم سس سے پاس ہونے والی C2 اور C3 روشنیں ایکسیس ہیں۔	08:34
یعنی محور کے ساتھ مولکیوں کو سپن اور روشنی کرنا۔ axis	08:38
methane مولکیوں میں آئی ایم سس سے پاس ہونے والے فلیکشن پلین کو ڈرا کرنا۔	08:45
اور methane اور allene کی مثالوں کو استعمال کر کے پوانٹ گروپ کا سفکیشن یعنی درجہ بندی کو ظاہر کرنا۔	08:49
ایک مشق،	08:54
dichloromethane کے مادل میں فلیکشن پلین ڈرا کریں۔	09:01
اور ammonia اور benzene کے لئے پوانٹ گروپ کا سفکیشن معلوم کریں۔	09:02
یہ ویڈیو اسپوکن ٹیلوُریل پر وجیکٹ کا خلاصہ بیان کرتا ہے۔	09:07
اچھی بینڈ ڈھنہ ملنے پر آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔	09:12
ہم اسپوکن ٹیلوُریل میں کا استعمال کرتے ہوئے درکشاپ چلاتے ہیں اور اسناد دیتے ہیں۔ ہم سے رابطہ کریں۔	09:15
اسپوکن ٹیلوُریل پر اجیکٹ بھارتی حکومت کے ایم ایچ آرڈی کے، NMEICT کی طرف سے مالی طور پر حمایت شدہ	09:20
ہے۔	09:27

09:33

اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدابندی میں نے یعنی وجاحت احمد نے کی ہے، شامل ہونے کیلئے آپ کا شکریہ