

Narration	Time
C میں فائلس پر سپوکن ٹیوٹوریل میں آپ کا استقبال ہے۔	00.01
اس ٹیوٹوریل میں ہم سیکھیں گے کہ،	00.05
فائل کیسے کھولیں؟	00.08
فائل میں ڈیٹا کیسے پڑھیں؟	00.10
فائل میں ڈیٹا کیسے لکھیں؟	00.12
کچھ مثالیں	00.15
اس ٹیوٹوریل کو ریکارڈ کرنے کے لئے، میں استعمال کر رہا ہوں،	00.17
اُبٹوآپریٹنگ سسٹم ورژن 11.10،	00.20
gcc کمپائلر ورژن 4.6.1	00.24
فائل کے تعارف کے ساتھ شروع کریں۔	00.28
فائل ڈیٹا کا مجموعہ ہے۔	00.31
یہ ڈیٹا بیس، پروگرام، لیٹریا دیگر کچھ ہو سکتا ہے۔	00.34
ہم ایک فائل بنا سکتے ہیں اور C کا استعمال کرتے ہوئے اس تک رسائی کر سکتے ہیں۔	00.39
C میں فائل ہینڈلنگ پر ایک مثال دیکھیں۔	00.44
میرے پاس لکھا ہوا پروگرام ہے۔	00.48
چلئے دیکھیں۔	00.50
نوٹ کریں کہ ہماری فائل کا نام file.c ہے۔	00.51
اس پروگرام میں ہم ایک فائل بنائیں گے اور اس میں ڈیٹا لکھیں گے۔	00.55
اب میں کوڈ سمجھاتا ہوں۔	01.01
یہ ہماری ہیڈر فائل ہے۔	01.03
یہ ہمارا مین فنکشن ہیں۔	01.05
فائل وریبل کی وضاحت کرنے کے لئے ہم FILE ٹائپ کا استعمال کرتے ہیں۔	01.07
FILE وریبل کی وضاحت header ,stdio.h کے تحت ہوتی ہے۔	01.12

FILE ، * fp وریبل کے لئے پوائنٹر ہے۔	01.19
یہ فائل سے متعلق تمام معلومات سٹوریج جمع کرے گا۔	01.22
جیسے اس کا نام، حیثیت اور موجودہ معلومات۔	01.26
اپنی سلائڈ پرواپس جائیں۔	01.31
اب ہم فائل کو کھولنے کے لئے سنیکس دیکھیں گے۔	01.33
یہاں fopen function، اسٹریم کو کھولتا ہے۔	01.37
پھر یہ فائل، اسٹریم کے ساتھ لنک کرتا ہے۔	01.42
فائل نیم، اس فائل کا نام ہے جسے ہم بنانا یا کھولنا چاہتے ہیں۔	01.44
ہم فائل نیم کے ساتھ پاتھ دے سکتے ہیں۔	01.49
اور ہم ایکسٹینشن بھی دے سکتے ہیں۔	01.53
یہاں ہم فائل کا موڈ دے سکتے ہیں۔	01.56
موڈس کی اقسام دیکھیں۔	01.59
w - فائل کو پڑھنے اور لکھنے کے لئے تیار کرتا ہے۔	02.02
r - فائل کو پڑھنے کے لئے کھولتا ہے۔	02.06
a - فائل کے آخر میں لکھتا ہے۔	02.09
اب اپنے پروگرام پرواپس آئیں۔	02.12
یہاں ہم write موڈ میں Sample.txt file بناتے ہیں۔	02.15
ہم دیکھ سکتے ہیں کہ یہ پاتھ دیا گیا ہے۔	02.20
ہماری فائل ڈیسک ٹاپ پر بنے گی۔	02.23
پھر ہم فائل میں اسٹریٹس لکھیں گے	02.27
"Welcome to the spoken-tutorial" اور	02.30
"This is an test example"	02.32
fprintf دئے گئے آؤٹ پٹ اسٹریم میں آؤٹ پٹ لکھتا ہے۔	02.34
fclose اسٹریم کے ساتھ وابستہ فائل کو بند کرتا ہے۔	02.39

02.43	اور یہ ہمارا ٹرن اسٹیٹمنٹ ہے۔
02.46	اب سیو پر کلک کریں۔
02.48	پروگرام کو ایکزیکوٹ کریں۔
02.50	اپنے کی بورڈ پر Ctrl، Alt اور T کیز ایک ساتھ دبا کر ٹرمینل ونڈو کھولیں۔
02.59	کمپائل کرنے کے لئے ٹائپ کریں۔
03.00	gcc space file dot c space hyphen o space file
03.06	اینٹر دبائیں۔
03.07	ایگزیکوٹ کے لئے ٹائپ کریں (/file) dot slash 'file
03.11	اینٹر دبائیں۔
03.13	ہم دیکھ سکتے ہیں کہ فائل ایکزیکوٹ ہو گئی ہے۔
03.15	اب ہم اس کی جانچ کریں گے۔
03.17	ہوم فولڈر کھولیں۔
03.20	home folder آپشن پر کلک کریں۔
03.22	اب Desktop آپشن پر کلک کریں۔
03.25	یہاں ہماری sample.txt فائل ہے۔
03.29	یہ ظاہر کرتا ہے کہ ہماری فائل کامیابی سے بن گئی ہے۔
03.32	اب اسے کھولتے ہیں۔
03.34	فائل پر ڈبل کلک کریں۔
03.36	یہاں ہم میسج دیکھ سکتے ہیں۔
03.39	Welcome to the Spoken Tutorial
03.41	This is an test example
03.44	اس طرح سے ہم فائل بنا سکتے ہیں اور اس میں ڈیٹا لکھ سکتے ہیں۔
03.48	اب ہم دیکھیں گے، کہ فائل سے ڈیٹا کیسے پڑھیں۔
03.52	میں نے پروگرام پہلے سے ہی لکھ دیا ہے۔

03.54	میں اسے کھولوں گا۔
03.56	اس پروگرام میں ہم اپنی sample.txt فائل سے ڈیٹا پڑھینگے اور کنسول پر ڈیٹا پرنٹ کریں گے۔
04.03	اب میں کوڈ سمجھاتا ہوں۔
04.05	یہ ہماری ہیڈر فائل ہے۔
04.08	یہ ہمارا مین فنکشن ہے۔
04.10	یہاں فائل وریبل کے لئے ایک فائل وریبل اور ایک پوائنٹر کی وضاحت کی گئی ہے۔
04.15	پھر ہم نے ایک کریکٹر وریبل c ڈیکلیر کیا۔
04.19	یہاں ہم فائل Sample.txt کو read موڈ میں کھولتے ہیں۔
04.24	آؤٹ پٹ fp میں جمع ہوتا ہے۔
04.27	پھر ہم کنڈیشن کو چیک کرتے ہیں۔
04.29	کہ کیا fp، NULL کے برابر ہے۔
04.32	اگر کنڈیشن true ہے، تو ہم میسج پرنٹ کرتے ہیں۔
04.36	"File doesn't exist."
04.38	دوسری صورت میں یہ دوسری کنڈیشن کے لئے چیک کرے گا۔
04.41	(جب تک c، EOF کے برابر نہیں ہے) While c is not equal to EOF
04.46	یہاں EOF، end of file ہے۔
04.49	یہ ان پٹ کا خاتمہ بتاتا ہے۔
04.52	یہ وہ کنڈیشن ہے، جہاں ڈیٹا سورس سے زیادہ ڈیٹا نہیں پڑھا جاسکتا ہے۔
04.57	اگر کنڈیشن true ہے، تو یہ Sample.txt فائل سے کنسول پر کریکٹرز دکھائے گا۔
05.06	یہاں getc، مخصوص فائل یا اسٹریم سے کریکٹر واپس کرتا ہے۔
05.12	اب یہ ہماری Sample.txt فائل سے کریکٹر ریڈنگ یعنی واپس کرے گا۔
05.17	putc، کنسول پر کریکٹر ظاہر کرنے کے لئے استعمال ہوتا ہے۔
05.22	پھر یہ کریکٹرز کو وریبل c میں جمع کرے گا۔
05.25	یہاں ہم فائل کو بند کرتے ہیں۔

اور یہ ہمارا ٹرن اسٹیٹمیٹ ہے۔	05.28
اب سیو پر کلک کریں۔	05.30
پروگرام کو ایکزیکوٹ کریں۔	05.32
ٹرمینل پرواپس آئیں۔	05.35
کمپائل کرنے کے لئے ٹائپ کریں۔	05.37
gcc space readfile dot c space hyphen o space read	05.38
اب اینٹر دبائیں۔	05.45
ایگزیکوٹ کے لئے ٹائپ کریں /read	05.47
آؤٹ پٹ ظاہر ہوتا ہے۔	05.52
Welcome to the Spoken-Tutorial.	05.54
This is an test example.	05.56
اسی کے ساتھ اب ہم اس ٹیوٹوریل کے اختتام پر آگئے ہیں۔	05.59
اپنی سلائیڈ پرواپس جائیں۔	06.01
مختصر میں	06.03
اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا۔	06.04
فائل ہینڈلنگ	06.06
فائل میں ڈیٹا لکھنا	06.08
مثلاً fp = fopen("Sample.txt", "w");	06.10
فائل سے ڈیٹا پڑھنا۔	06.17
مثلاً fp = fopen("Sample.txt", "r");	06.18
مشق کے طور پر	06.25
TEST فائل بنانے کے لئے ایک پروگرام لکھیں۔	06.26
TEST فائل میں اپنا نام اور پتہ لکھیں۔	06.30
پھر C پروگرام کا استعمال کرتے ہوئے کنسول پر دکھائیں۔	06.33

مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔	06.37
یہ سپوکن سبق پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔	06.40
اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے بھی دیکھ سکتے ہیں۔	06.43
سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم...	06.47
سپوکن ٹیوٹوریل کا استعمال کر کے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔	06.50
آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں سے بھی دیتے ہیں۔	06.53
مزید معلومات کے لئے contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔	06.57
سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک - ٹو - اے - ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔	07.03
اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایمپچارڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔	07.07
اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہے۔	07.14
اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے	07.18
ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ	07.22