

{| border=1  
|| ""Time""  
|| ""Narration""

|-  
|00:01

|ටීග (java) හි සාධක උපගන්වීම (Method overloading) ආදිය පිළිබඳව පුහුණුවීම  
(Spoken Tutorial) හි පිටපත් පෙන්වමු။

|-  
|00:06

|පුහුණුවීම (tutorial) ආදිය පිළිබඳව:

|-  
|00:08

|සාධක උපගන්වීම (method overloading) කෙරෙහි පිළිබඳව

|-  
|00:10

|පසුගිය සාධක උපගන්වීම (method overload) පිළිබඳව

|-  
|00:13

|ආදිය පිළිබඳව පිළිබඳව:

පුහුණුවීම පිළිබඳව 11.10 පිටපත් (Ubuntu version 11.10 OS)

ටීග සංවර්ධන කටයුතු 1.6 (Java Development Kit 1.6)

පසුගිය පිළිබඳව 3.7.0 (Eclipse 3.7.0)

|-  
|00:24

|පුහුණුවීම (tutorial) සහ පිළිබඳව, ඒවා පෙන්වමු

|-  
|00:26

|සාධක (methods) ආදිය පිළිබඳව

|-  
|00:29

|සාධක උපගන්වීම (constructor overload) පිළිබඳව, ටීග (java) හි පසුගිය (Eclipse) පිළිබඳව

|-

|00:32

|උදාහරණයක් සඳහා ටේප්ප් ඉගැන්වීමේ (tutorial) ආකෘතිය, සබ්ට් සයිට් (website) වෙබ් පිටුවක් බලන්න.

|-

|00:39

|ආකාරයේ අතිරේක ක්‍රියා (method overloading) ක්‍රියා කරන්න?

|-

|00:42

|ක්‍රියා (class) සඳහා ක්‍රියා කළයුතු ආකාරය (method) අතිරේක උදාහරණයක් ලෙස නිර්වචනා (define) කරන්න.

|-

|00:46

|ආකාරයේ පරාමිතීන් (parameters) ආකාරයේ උදාහරණයක් සඳහා ක්‍රියා කරන්න.

|-

|00:50

|විවිධ ආකාරයේ ක්‍රියා (methods) වලින් අතිරේක ක්‍රියා (overloaded methods) කරන්න.

|-

|00:54

|ක්‍රියා (process) වලින් ක්‍රියා කළයුතු අතිරේක ක්‍රියා (method overloading) කරන්න.

|-

|00:57

|ආකාරයේ ක්‍රියා (method) අතිරේක ක්‍රියා (overload) කරන්න.

|-

|01:00

|ආකාරයේ (eclipse) ඉ, අතිරේක ක්‍රියා (class Addition) ටේප්ප්.

|-

|01:06

|ක්‍රියා (class) සඳහා, පූර්ණ අංක විචල්‍ය (integer variables) අතිරේක නිර්වචනා (define) කරන්න.

|-

|01:10

|අතිරේක, ආකාරයේ: පූර්ණ අංක විචල්‍ය  $a$  සඳහා  $a = 10$  (int a equal to 10) අතිරේක පූර්ණ අංක විචල්‍ය  $b$  සඳහා  $b = 5$  (int b equal to 5) කරන්න.

|-

|01:19

|**ඛණ්ඩක (integers) පරිච්ඡේදන ක්‍රමය (method) පසු ලාභයයි။**

|-

|01:23

|**පසු, ක්‍රමය: ගණක පාලන ක්‍රමය (void add parentheses)။**

|-

|01:30

|**කුඩු ක්‍රමය (curly brackets) ක්‍රමය, ක්‍රමය: ලාභය ක්‍රමය පසු ක්‍රමය  
ක්‍රමය (System dot out dot println);**

|-

|01:40

|**ක්‍රමය (parentheses) ක්‍රමය ප+ඊ (a+b)။**

|-

|01:44

|**ක්‍රමය (method) ලාභ ක්‍රමය ගණක (integer variables) පරිච්ඡේදන  
පසු ක්‍රමයයි။**

|-

|01:50

|**ක්‍රමය (parameters) පරි ඊ ක්‍රමය (method) පසු ලාභයයි။**

|-

| 01:55

|**පසු, ක්‍රමය: ගණක පාලන ක්‍රමය (void addTwoNumbers)**

|-

|02:04

|**ක්‍රමය (parentheses) ක්‍රමය ක්‍රමය ක්‍රමය (int num1 comma int  
num2)။**

|-

|02:14

|**ක්‍රමය, කුඩු ක්‍රමය (curly brackets) ක්‍රමය ලාභය ක්‍රමය පසු ක්‍රමය  
ක්‍රමය (System dot out dot println num1 plus num2)။**

|-

|02:35

ආකාර (method) ලිපි කලින් ප්‍රවේශකරුවන් (arguments) පවත්වා ගැනීම (pass) වේදිකා  
ගායක (values) පවතින විට පමණක් පවත්වා ගත හැකි වේ.

-  
|02:44

ක්‍රීඩක (class) ලිපි පවත්වා ගැනීම (object) පමණක් පමණක් ආකාර (methods) වූ  
වේදිකාවේ.

-  
|02:49

ප්‍රධාන, ප්‍රධාන ආකාර (main method) වූ විට: ප්‍රතිඵල (Addition) ක්‍රීඩක (class)  
කලින් පවත්වා ගැනීම පවත්වා ගැනීම වූ පුදුම ප්‍රතිඵල ප්‍රවේශකරුවන් (object obj  
equal to new Addition parentheses semicolon))

-  
|03:13

ආකාර පවත්වා ගැනීම වූ ප්‍රධාන (Obj.add);

-  
|03:18

ප්‍රධාන පවත්වා ගැනීම වූ ප්‍රතිඵල (Obj.addTwoNumbers); ප්‍රවේශකරුවන්  
(parentheses) කලින්

-  
|03:31

ප්‍රවේශකරුවන් (arguments) පවත්වා ගැනීම.

-  
|03:33

ක්‍රීඩකයන් වූ විට පවත්වා ගැනීම (floating point values) පවත්වා ගැනීම පවත්වා ගැනීම.

-  
|03:37

ඉ.ව. ක්‍රීඩක (2.5 comma) ප්‍රධාන පවත්වා ගැනීම (integer 3) වේ.

-  
|03:45

ප්‍රතිඵල (error) පමණක් වේ. කලින් විට: ආකාර ප්‍රතිඵලයක් පවත්වා ගැනීම පවත්වා ගැනීම පවත්වා ගැනීම  
ක්‍රීඩක ප්‍රතිඵලයක් පවත්වා ගැනීම පවත්වා ගැනීම (The  
method addTwoNumbers int comma int of the class addition is not applicable for the  
arguments double comma int))

|-

|03:57

|**ଅଞ୍ଚଳ ସଂଘଟଣା, ମାଧ୍ୟମ (method) ଓ ଲକ୍ଷ୍ୟ (int) ଓ ମୂଲ୍ୟ ମାନ (double) ଯାଞ୍ଚାଯାଏ।**

|-

|04:06

|**ଅକ୍ଷର, ଲକ୍ଷ୍ୟ (int) ଓ ମୂଲ୍ୟ ମାନ (double) ଓ ମୂଲ୍ୟ ଲିନିଟ୍।** **ଫାଇଲ ଲେଖ (file save) ସଂପୂର୍ଣ୍ଣ।**

|-

|04:12

|**ଅପତ୍ତି (error) ଖୋଜାଯାଇଛି।**

|-

|04:17

|**ଡିଏ (java) ଓ ମୂଲ୍ୟ ମାନ ଲେଖାଯାଇଥିବା ଅକ୍ଷର (int) ଓ ମୂଲ୍ୟ ମାନ (double) ଓ ଅକ୍ଷର ଲେଖାଯାଇଥିବା ମୂଲ୍ୟ ଅଞ୍ଚଳ ଯାଞ୍ଚାଯାଏ।**

|-

|04:24

|**ଅକ୍ଷର ଲିଖିତ ଲେଖାଯାଇଥିବା ଅକ୍ଷର (integer arguments) ଲିଖିତ ଯାଞ୍ଚାଯାଏ।**

|-

|04:28

|**ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖା (program save) ଅକ୍ଷର (Run) ସଂପୂର୍ଣ୍ଣ।**

|-

|04:32

|**ଅକ୍ଷର (output) ଓ, ଅଞ୍ଚଳ ଯାଞ୍ଚାଯାଇଥିବା ଲେଖାଯାଇଥିବା ଗୁଣାଯାଇଥିବା (integer variables) ଅକ୍ଷର**

|-

|04:37

|**ଅକ୍ଷର ପ୍ରମାଣାତ୍ମକ ଅକ୍ଷର (numeric arguments) ଅକ୍ଷର ଯାଞ୍ଚାଯାଇଥିବା ଯାଞ୍ଚାଯାଏ।**

|-

|04:43

|**ମାଧ୍ୟମ (methods) ଅକ୍ଷର ଯାଞ୍ଚାଯାଇଥିବା ଅକ୍ଷର (operation) ଯାଞ୍ଚାଯାଇଥିବା ଯାଞ୍ଚାଯାଏ।**

|-

|04:50

කැමැත්තක් ඇති ක්‍රමය (method) ට පාලකයන් (parameters) එක් කිරීමට  
අවකාශයක් ඇත.

-

05:00

ජාවා ජාවා ජාවා (java) ට ක්‍රමය ක්‍රමය ක්‍රමය (method overloading) ඇත.

-

05:05

ක්‍රමය ක්‍රමය, ක්‍රමය (methods) අවකාශය පුනරුත්ථාපනය කිරීමට ඇත.

-

05:09

addTwoNumbers() ක්‍රමය (add) ට ක්‍රමය ක්‍රමය, ක්‍රමය ක්‍රමය.

-

05:29

ක්‍රමය ක්‍රමය (operation) ට ක්‍රමය (method) අවකාශය (define) ඇත.

-

05:33

So, type: "void" "add()".  
ක්‍රමය, ක්‍රමය: ක්‍රමය ක්‍රමය (void add)

-

05:38

ක්‍රමය ක්‍රමය (parentheses) ක්‍රමය ක්‍රමය & ක්‍රමය ක්‍රමය & ක්‍රමය ක්‍රමය ක්‍රමය  
(int n1 comma int n2 comma int n3)

-

05:51

ක්‍රමය ක්‍රමය (parameters) ක්‍රමය ඇත.

-

05:54

ක්‍රමය, ක්‍රමය ක්‍රමය (curly brackets) ක්‍රමය ක්‍රමය ක්‍රමය ක්‍රමය ක්‍රමය  
ක්‍රමය ක්‍රමය (System dot out dot println)

-

06:03

ක්‍රමය ක්‍රමය (parentheses) ක්‍රමය ක්‍රමය ක්‍රමය ක්‍රමය ක්‍රමය (n1 plus n2 plus  
n3)

-

|06:11

|**ආකර්ම (method) ගැන සලකා බැලීමේදී ප්‍රධාන වශයෙන් සලකා බැලිය යුතු කරුණු වන්නේ**

-

|06:17

|**ආකර්ම (method) ගැන සලකා බැලීමේදී**

-

|06:19

|**ආකර්ම, නම: වර්ගයේ නම සහ 3 ක්ෂේත්‍ර 4 ක්ෂේත්‍ර 2 (obj dot add 1 comma 5 comma 4)**

-

|06:35

|**ලබා දීම (Save) කළ පසු (Run) කිරීම**

-

|06:39

|**ඉපය (output) සහ සලකා බැලීමේදී ප්‍රධාන වශයෙන් සලකා බැලිය යුතු කරුණු වන්නේ**

-

|06:47

|**පරාමිතීන් (parameters) ගැන සලකා බැලීමේදී ජාවා සංඛ්‍යාලේඛක (java compiler) ට ප්‍රකාශනයක් සහ වර්ගීකරණය (method overload) කිරීම**

-

|06:52

|**සලකා බැලීමේදී පරාමිතීන් (parameters) ගැන සලකා බැලීමේදී ප්‍රධාන වශයෙන් සලකා බැලිය යුතු කරුණු වන්නේ**

-

|06:57

|**ආකර්ම නිර්මාණක (programmer) විසින් ආකර්ම (method) සකස් කිරීමේදී සලකා බැලිය යුතු කරුණු වන්නේ**

-

|07:01

|**ආකර්මයේ පරාමිතීන් (arguments) ගැන සලකා බැලීමේදී ප්‍රධාන වශයෙන් සලකා බැලිය යුතු කරුණු වන්නේ**

-

|07:05

|**ආකර්මයේ (strings) ලබා දීමේදී ආකර්ම (method) සකස් කිරීමේදී ප්‍රධාන වශයෙන් සලකා බැලිය යුතු කරුණු වන්නේ**



|ලයුච්ඡාය අර්ගුමන්ට් (string arguments) අර්ගුමන්ට් එකතු කිරීමේ ක්‍රමය (add method) උ  
ලයුච්ඡාය (string) ලාභයක් ඇත.

|-

|08:21

|ආවර්ණ (return) ක්‍රමය අර්ගුමන්ට් එකතු කිරීමේ ක්‍රමය (add method) එකතු කිරීමේ ක්‍රමය.

|-

|08:27

|නම අර්ගුමන්ට් එකතු කිරීමේ ක්‍රමය (int add parentheses parameter) අර්ගුමන්ට් එකතු කිරීමේ ක්‍රමය (curly brackets) එකතු කිරීමේ ක්‍රමය.

|-

|08:40

|අර්ගුමන්ට් (error) අර්ගුමන්ට් එකතු කිරීමේ ක්‍රමය (Duplicate method add in type Addition) එකතු කිරීමේ ක්‍රමය.

|-

|08:48

|ආර්ගුමන්ට් (parameters) එකතු කිරීමේ ක්‍රමය (method add) එකතු කිරීමේ ක්‍රමය.

|-

|08:54

|ක්‍රමය අර්ගුමන්ට් (method overload) එකතු කිරීමේ ක්‍රමය (parameters) එකතු කිරීමේ ක්‍රමය.

|-

|08:58

|ක්‍රමය ආවර්ණ (return) ක්‍රමය අර්ගුමන්ට් (method overload) එකතු කිරීමේ ක්‍රමය.

|-

|09:03

|ක්‍රමය (method) එකතු කිරීමේ ක්‍රමය (file save) එකතු කිරීමේ ක්‍රමය.

|-

|09:09

|අර්ගුමන්ට් (java) ක්‍රමය අර්ගුමන්ට් (method overloading) එකතු කිරීමේ ක්‍රමය.

|-

|09:16

ප්‍රදර්ශන (tutorial) ලිපි ප්‍රසාරණය:

-

|09:18

|ආකෘති අධිගතීය (method overloading) ගැන කතා කරමු.

-

|09:20

|ආකෘති අධිගතීය (method overload) යනු කුමක්ද?

-

|09:22

|අනෙකුත් ආකෘති අධිගතීය (method overloading) ගැන කතා කරමු.

-

|09:25

|විවිධ උදාහරණ: කැප කිරීමේ ක්‍රියාවලිය (method subtract) ගැන කතා කරමු.

-

|09:31

|ආකෘති අධිගතීය (overload) යනු කුමක්ද?

-

|09:33

|විකල්ප ප්‍රදර්ශන ප්‍රාග්ධන (Spoken Tutorial project) කෙරෙහි උනන්දු,

-

|09:36

|විකල්ප ක්‍රමයේ ප්‍රදර්ශන ක්‍රමයේ අර්ථය ගැන කතා කරමු. විකල්ප ප්‍රදර්ශන (spoken-tutorial.org/What is a Spoken Tutorial) ගැන වීඩියෝ (video) බලා බැලීම.

-

|09:42

|විකල්ප ප්‍රදර්ශන ප්‍රාග්ධන (Spoken Tutorial project) ගැන කතා කරමු.

-

|09:45

|විකල්ප ප්‍රදර්ශන (bandwidth) ප්‍රදර්ශනය, බාගත කිරීම (download) ගැන කතා කරමු.

-

|09:48

|විකල්ප ප්‍රදර්ශන ප්‍රාග්ධන ප්‍රාග්ධන (Spoken Tutorial project team) ගැන:

