Narration	Time
'Inkscape' کا استعمال کرتے ہوئے شکلیں بنانا اور ان کو ایڈِٹ یعنی ترمیم کرنے پر اسپوکن ٹیوٹوریل میں خوش آمدید.	00:00
اس ٹیوٹوریل کے لئے ہمیں 'Inkscape' کے ساتھ واقفیت ہونی چاہئے.	00:06
ہم Inkscape انٹرفیس کے بارے میں اور basic shapes یعنی بنیادی شکلیں کس طرح بنائیں، اس کے بارے میں سیکھیں گے.	00:10
کلر فِل کرنا اور handles کا استعمال کرتے ہوئے شکل میں ترمیم کرنا بھی سیکھیں گے.	00:16
اس ٹیوٹوریل کے لئے میں استعمال کر رہا ہوں، Ubuntu Linux 12.04 OS	00:20
'Inkscape' ورژن 0.48.4	00:25
'Dash home' پر جائیں اور 'Inkscape' ٹائپ کریں.	00:29
آپ logo پر ڈبل کلک کر کے 'Inkscape' کھول سکتے ہیں.	00:34
انٹرفیس پر سب سے اوپر، آپ 'Menu bar' اور 'Tool controls bar' پائیں گے.	00:38
اس کے بعد سب سے اوپری کنارے پر rulers ہوتے ہیں.	00:44
انٹرفیس کے دائیں طرف پر، آپ 'Command bar' اور 'Snap controls bar' پائیں گے.	00:48
'Tool box' انٹرفیس کے دائیں طرف ہے.	00:54
درمیان میں 'canvas' ہے . جہاں آپ اپنے graphics بنائیں گے.	00:58
انٹرفیس کے نچلے حصے میں، ہم 'color palette' اور 'status bar' دیکھ سکتے ہیں.	01:03
اب، 'Inkscape' میں کچھ بنیادی شکلیں بنانا اور ایڈٹ کرنا سیکھتے ہیں.	01:09
سب سے پہلے، ہم 'Select and Transform' ٹول کے بارے میں سیکھیں گے . اس کو عام طور سے 'Selector' ٹول کہا جاتا ہے.	01:14
یہ بہت اہم ٹول ہے . آپ اسے 'Tool box' کے بائیں جانب پائیں گے.	01:22
اس ٹول کے ساتھ، آپ آبجیکٹس منتخب کر سکتے ہیں، 'canvas' پر ان کو ٹرانسفارم اور موو کر سکتے ہیں.	01:28
نیا 'Inkscape' ڈاکومنٹ کھولنے کے لئے، 'File' پر کلک کریں اور پھر 'New' کو منتخب کریں اور 'Default' پر کلک کریں.	01:34

موجودہ 'Inkscape' ڈاکومنٹ کو کھولنے کے لئے، 'File' پر کلک کریں اور 'Open' کو منتخب کریں.	01:41
'drawing_1.svg' فائل کھولیں، جسے ہم نے پہلے بنایا تھا.	01:47
میں نے اسے 'My Documents' فولڈر میں سیو کیا ہے . دائیں نچلے حصے میں 'Open' بٹن پر کلک کریں.	01:53
ہم نے پہلے ایک ریکٹینگل یعنی مستطیل بنایا تھا.	02:01
اب، ریکٹینگل پر کلک کریں.	02:04
ڈفالٹ طور پر ریکٹینگل کا رنگ سبز ہے.	02:06
رنگ کو سرخ رنگ میں تبدیل کرنے کے لئے، ہم نچلے حصے میں 'color palette' کا استعمال کریں گے.	02:09
لہذا، میں کرسر نچلے حصے میں لے جاؤں گا اور سرخ رنگ پر کلک کروں گا.	02:14
ریکٹینگل میں رنگ کی تبدیلی دیکھیں.	02:18
اب ریکٹینگل کو موو کریں.	02:22
ایسا کرنے کے لئے، آپ کو ریکٹینگل پر کہیں بھی کلک کرنا چاہئے.	02:23
ماؤس کے بٹن کو چھوڑے بغیر، 'canvas' پر جہاں کہیں بھی آپ چاہیں اسے ڈریگ کریں.	02:27
پھر ماؤس بٹن چھوڑ دیں	02:33
اچھی طرح دیکھنے کے لئے زوم ان کریں . ایسا کرنے کے لئے ctrl کی (key) دبائیں اور ماؤس پر scroll button کا استعمال کریں.	02:37
ریکٹینگل کے آس پاس ایروز پر توجہ دیں . انہیں handles کہتے ہیں، جس کا استعمال ہم پیمائش اور گھمانے کے لئے کریں گے.	02:46
جب کرسر کسی بھی handle پر جاتا ہے تو، handle کا رنگ بدل جاتا ہے.	02:57
یہ اشارہ دیتا ہے کہ وہ handle منتخب ہے اور شکل میں ترمیم کرنے کے لئے تیار ہے.	03:02
ریکٹینگل کی پیمائش یا شکل تبدیل کرنے کے لئے، کسی بھی کونے کے handle پر کلک کریں اور ڈریگ کریں.	03:08
اگر آپ شکل کا aspect ratio برقرار رکھنا چاہتے ہیں، تو شکل کا سائز بدلتے وقت ctrl کی (key) دبائے رکھیں.	03:17
ریکٹینگل کی لمبائی اور چوڑائی تبدیل کرنے کے لئے، اس کے کسی ایک کونے پر ہینڈل کا استعمال کریں.	03:24
handle پر کلک کرکے یا تو دائیں یا بائیں جانب ڈریگ کریں.	03:32

03:39	ریکٹینگل کی چوڑائی میں تبدیلی دیکھیں.
03:43	اب ریکٹینگل کی اونچائی تبدیل کریں.
03:46	لہذا ایا تو ہم ہینڈل کے نچلے حصے یا اوپر کلک اور ڈریگ کریں گے.
03:51	ریکٹینگل کی اونچائی میں تبدیلی دیکھیں.
03:54	ہم خود 'Tool controls' بار پر 'width' اور 'height' پیرامیٹر کو تبدیل کر کے ریکٹینگل کی چوڑائی اور اونچائی تبدیل کر سکتے ہیں.
04:03	میں 'width' 400 اور 'height' 200 سے بدلوں گا.
04:07	ریکٹینگل کی شکل میں تبدیلی دیکھیں.
04:10	اسی طرح سے، آپ X اور axisY یعنی محور پوزیشنس یعنی مقامات بدل کر آبجیکٹ کو موو کر سکتے ہیں.
04:19	اب سیکھتے ہیں کہ ریکٹینگل کو کس طرح گھمائیں.
04:24	ایسا کرنے کے لئے، پھر ریکٹینگل پر کلک کریں.
04:27	نوٹ کریں کہ اب، کونوں کے handles کی صورت تبدیل ہوگئی ہے، یہ ظاہر کرتا ہے کہ یہ روٹیشن یعنی گردش کے لئے تیار ہے.
04:34	میں handle کے اوپری دائیں طرف کلک کروں گا اور ریکٹینگل کو گھماوں گا.
04:44	آپ کسی بھی سائڈ کے handle پر کلک اور ڈریگ کر کے ریکٹینگل کو skew یعنی ترچھا کر سکتے ہیں.
04:50	میں بائیں طرف کے بیچ والے ہینڈل پر کلک کر رہا ہوں اور ریکٹینگل کو ترچھا کرنے کے لئے اسے اوپر اور نیچے ڈریگ کر رہا ہوں.
04:56	میری طرف سے کی گئی تبدیلیوں پر توجہ دیں.
04:59	ہم دیگر ٹیوٹوریلس میں ان handles کے استعمال کے بارے میں مزید تفصیل سے سیکھیں گے.
05:04	اب اس شکل کو غیر منتخب کریں.
05:06	ایسا کرنے کے لئے، کینوس ایریا پر یا کینوس کی حد کے باہر کہیں بھی کلک کریں.
05:11	ماؤس کو واپس 'Tool box' پر منتقل کریں اور اسی rectangle ٹول پر گھمائیں.
05:17	ٹول ٹِپ عکاسی کرتا ہے کہ، ہم اس ٹول کا استعمال کرتے ہوئے مستطیل اور مربع بنا سکتے ہیں.
05:22	لہذا پہلے میں اس ٹول پر کلک کروں گا.

05:25	ایک سکوئر یعنی مربع بنانے کے لئے، ctrl کی (key) پکڑ کر رکھیں اور 'canvas' پر ڈریگ کریں.
05:30	میں اس کا رنگ گلابی میں بدلتا ہوں.
05:32	آپ کے لئے ایک مشق ہے.
05:34	'Tool box' سے 'Create circles and ellipses' ٹول منتخب کریں.
05:38	ctrl کی (key)) کا استعمال کریں، canvas پر ایک سرکل یعنی دائرہ بنائیں.
05:42	اس کو نیلا رنگ دیں.
05:44	یہ میرا سرکل ہے.
05:46	اب سیکھتے ہیں کہ اس سرکل میں تبدیلی کس طرح کریں.
05:49	آپ دائرے کی شکل کو ایک arc یا segment میں تبدیل کرنے کے لئے Start اور End پیرامیٹر کو تبدیل کر سکتے ہیں.
05:56	یہاں 'Tool controls bar' میں 3 آپشنس ہیں جو ایک شکل سے دوسری میں جانے میں مدد کرتے ہیں.
06:03	میں 'Start' پیرامیٹر کو 100 اور 'End' پیرامیٹر کو 50- سے بدلتا ہوں.
06:09	ہم دیکھتے ہیں کہ دائرے کی شکل اب segment کی شکل میں بدل گئی ہے.
06:14	اب میں 'arc' آئکن پر کلک کروں گا اور ہم شکل میں تبدیلی کو دیکھیں گے.
06:19	ہم 'circle' آئکن پر کلک کر کے، دائرے کی شکل کو واپس تبدیل کر سکتے ہیں.
06:25	چلیئے اب ہم 'canvas' پر دائرے کی شکل کو غور سے دیکھتے ہیں.
06:30	شکل میں 2 resize handles اور 2 circular handles پر توجہ دیں، جنہیں arc handles کہتے ہیں.
06:37	2 resize handles کا استعمال دائرے کی شکل کو بیضوی شکل میں تبدیل کرنے کے لئے کیا جاتا ہے.
06:44	ان handles کو اوپر نیچے یا دائیں- بائیں سمت میں ڈریگ کریں.
06:53	شکل میں تبدیلی دیکھیں.
06:56	2 resize handles ایک دوسرے کو اوورلیپ کرتے ہیں . آرک ہینڈل پر کلک کریں اور اسے anti-clockwise سمت میں گھمائیں.
07:04	اب ہم دونوں arc handles دیکھ سکتے ہیں.

07:08	ہم ان arc handles کا استعمال کرتے ہوئے دائرے کی شکل کو arc یا segment کی شکل میں تبدیل کر سکتے ہیں،
07:14	ان کو clockwise یا anti-clockwise سمتوں میں گھمائیں اور شکل میں تبدیلی دیکھیں.
07:24	اب ہم 'Tool box' میں ریکٹینگل ٹول پر کلک کریں گے اور پھر type پر کلک کریں گے.
07:30	شکل کے اوپری دائیں کونے پر 2 resize handles اور 2 arc handles دیکھیں.
07:40	پہلے کی طرح 2 arc handles ایک دوسرے پر اوورلیپ کرتے ہیں.
07:43	کسی ایک arc handle پر کلک کریں اور اسے clockwise سمت میں گھمائیں.
07:48	اب ہم دونوں arc handles دیکھ سکتے ہیں.
07:51	ہم ان handles کا استعمال کرتے ہوئے سکوئر کے کناروں کو گول کر سکتے ہیں.
07:56	ان کو clockwise یا anti-clockwise سمتوں میں موو کریں اور شکل میں تبدیلی دیکھیں.
08:02	اب 'Tool box' میں Stars and polygons ٹول پر کلک کر کے ایک پالی گن یعنی کثیرالاضلاع بنائیں.
08:08	یہ 'circle' ٹول کے نیچے دائیں طرف ہے .اس پر کلک کریں.
08:13	ہم اسی طرح سے polygon ڈرا کریں گے اور اس کو سبز رنگ دیں گے.
08:20	ڈفالٹ طور پر، ایک 5 سائڈ والا کثیرالاضلاع یعنی پالی گان بن گیا ہے.
08:24	'Tool controls' بار ملاحظہ کریں .یہاں، اشارہ ہے کہ پالی گان کے سائڈس کی تعداد 5 ہے.
08:32	آپ تعداد 4 کر کے مربع اور اسے 3 کر کے تکون بنا سکتے ہیں.
08:39	اسے بڑھانے پر، ہم pentagon, hexagon وغیرہ بنا سکتے ہیں.
08:44	پالی گان پر رِسائز ہینڈل دیکھیں.
08:47	ہم اس کا استعمال پالی گان کی شکل تبدیل کرنے یا گھمانے کے لئے کر سکتے ہیں.
08:52	'Tool controls' بار میں، polygon آئکن کے آگے star آئکن پر کلک کر کے اسے ستارے کی شکل میں بدلیں.
09:00	سٹار کی شکل پر ایک ٹپ یعنی نوک اور ایک جوڑ پر 2 handles دیکھیں.
09:06	ستارے کی شکل تبدیل کرنے یا گھمانے کے لئے نوک کے ہینڈل پر کلک کریں اور ڈریگ کریں.
09:12	ہم دیگر handle کا استعمال کرتے ہوئے اسٹار کی شکل کو skew اور resize کر سکتے ہیں.

09:17	اس پر کلک کریں، اور clockwise یا anti-clockwise سمتوں میں گھمائیں اور سائز اور صورت پر توجہ دیں.
09:25	ہم اس ٹیوٹوریل کے آخر میں آ گئے ہیں . مختصر میں،
09:30	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے 'Inkscape' انٹرفیس کے بارے میں سیکھا.
09:34	ہم نے بنیادی شکل کے طور پر مستطیل، مربع، دائرہ، بیضوی، کثیر الاضلاع اور ستارہ بنانا بھی سیکھا.
09:42	handles کا استعمال کرتے ہوئے سائز میں تبدیلی کرنا اور رنگ بھرنا بھی سیکھا.
09:46	یہاں آپ کے لئے ایک مشق ہے.
09:49	نیلے رنگ کے ساتھ ایک مستطیل کی شکل بنائیں،
09:52	سرخ رنگ کے ساتھ دائرے کی شکل بنائیں،
09:54	سبز رنگ میں 7 سائڈس والا ستارہ بنائیں.
09:58	آپ کی مکمل تفویض اس طرح نظر آنی چاہیئے.
10:03	مندرجہ ذیل لنکس پر دستیاب ویڈیو دیکھیں .اس اسپوکن ٹیوٹوریل کا خلاصہ بیان کرتا ہے.
10:09	اچھی بینڈ وڈتھ نہ ملنے پر آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں.
10:13	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم، اسپوکن ٹیوٹوریل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے . اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند بھی دیتے ہیں.
10:22	مزید معلومات کے لئے contact @ spoken HYPHEN tutorial DOT org پر لکھیں.
10:28	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک ٹو اے ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے.
10:32	یہ بھارت حکومت کے ایم ایچ آر ڈی کے "آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن " کی طرف سے حمایت شدہ ہے.
10:38	اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہے http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro
10:47	ہم اس ٹیوٹوریل کے آخر میں آ گئے ہیں.
10:50	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے، شامل ہونے کیلئے آپکا شکریہ۔