

Narration	Time
Perl میں اریز پر سپوکن ٹیوٹوریل میں خوش آمدید۔	00:01
اس ٹیوٹوریل میں، ہم سیکھیں گے۔	00:06
ارے کا انڈیکس۔	00:09
ارے کی لمبائی۔	00:11
ارے کے ایلیمینٹس تک رسائی کرنا۔	00:13
ارے پر لوپنگ کرنا۔	00:16
Sequential ارے۔	00:18
اور ارے کی splicing یعنی حصے کرنا۔	00:20
یہاں میں استعمال کر رہا ہوں ابنو لینکس 12.04 آپریٹنگ سسٹم اور Perl 5.14.2	00:22
میں gedit ٹیکسٹ ایڈیٹر کا استعمال بھی کروں گا۔	00:30
آپ اپنے پسند کے کسی بھی ٹیکسٹ ایڈیٹر کا استعمال کر سکتے ہیں۔	00:34
آپکو Perl میں ویریبلز، کمیٹنس اور ڈیٹا سٹرکچرز کا بنیادی علم ہونا چاہئے۔	00:37
لوپس اور کنڈیشنل اسٹریٹجیوں کا علم اضافی مدد دیگا۔	00:43
براہ مہربانی متعلقہ ٹیوٹوریلز کے لئے سپوکن ٹیوٹوریل کی ویب سائٹ پر جائیں۔	00:48
ارے ایک عام ڈیٹا سٹرکچر ہے، جس میں کسی بھی ڈیٹا ٹائپ کے ایلیمینٹس شامل ہیں۔	00:54
ارے انڈیکس ہمیشہ 0 سے شروع ہوتا ہے۔	00:59
Perl میں، ارے کی لمبائی ڈیکلیئر کرنا ضروری نہیں ہے۔	01:03
ارے کی لمبائی زیادہ اور کم ہوتی ہے، جب اس میں ایلیمینٹس شامل اور خارج ہو جاتے ہیں۔	01:08
ارے کو ڈیکلیئر کرنے کے لئے سیکس ہے۔	01:15
@myArray equal to open bracket 1 comma 2 comma 3 comma single quote abc single quote comma 10.3 close bracket semi-colon	01:18
ارے کا آخری انڈیکس اس کمانڈ کے ساتھ پتہ کیا جاسکتا ہے۔	01:31
\$ # myArray	01:35

01:38	سپیل پروگرام کا استعمال کرتے ہوئے سمجھتے ہیں۔
01:42	ٹرمینل کھولیں اور ٹائپ کریں
01:44	gedit arrayIndex dot pl space ampersand
01:50	اور اینٹر دبائیں۔
01:52	یہ gedit میں arrayIndex dot pl فائل کھولے گا۔
01:57	کوڈ کا حصہ ٹائپ کریں، جو سکرین پر ظاہر ہے۔
02:02	یہاں ہم نے ایک ارے ڈیکریٹ اور اسکی وضاحت کی، جس میں 5 ایلیمنٹس شامل ہیں۔
02:07	چوں کہ ارے انڈیکس 0 سے شروع ہوتا ہے، آخری انڈیکس ویلیو 4 ہوگا۔
02:14	یعنی ایلیمنٹس کی تعداد، جو 5 ہے، مائنس 1
02:18	فائل سیو کرنے کے لئے Ctrl + S دبائیں۔
02:22	اب ٹرمینل پر جائیں اور Perl سکرپٹ کو ایکزیکوٹ کریں۔
02:26	ٹائپ کریں perl arrayIndex dot pl
02:30	اور اینٹر دبائیں۔
02:32	آؤٹ پٹ ٹرمینل پر ظاہر ہوگا۔
02:37	اب دیکھتے ہیں کہ Perl میں ارے کی لمبائی کا تعین کس طرح کریں۔
02:41	یہاں بہت سے طریقے ہیں جن سے ہم ارے کی لمبائی معلوم کر سکتے ہیں۔
02:46	ارے کا انڈیکس + 1 یعنی \$ # array + 1
02:53	PERL انبلٹ سکیلر فنکشن کا استعمال کرتے ہوئے، یعنی scalar اوپن بریکٹ array کلوز بریکٹ۔
03:02	سکیلر ویریبل کے لئے ارے تعین کر کے یعنی \$ arrayLength = array
03:09	سپیل پروگرام کا استعمال کرتے ہوئے ارے کی لمبائی کی ایک مثال دیکھتے ہیں۔
03:14	ٹرمینل پر جائیں اور ٹائپ کریں..
03:18	gedit arrayLength dot pl space ampersand
03:24	اینٹر دبائیں۔
03:27	مندرجہ ذیل کوڈ کا حصہ ٹائپ کریں، جیسا سکرین پر دکھایا گیا ہے۔

یہاں ہم نے ایک ارے ڈکلیئر اور اسکی وضاحت کی، جس میں 5 ایلیمینٹس شامل ہیں۔	03:32
لہذا آؤٹ پٹ 5 ظاہر ہوگا۔	03:38
Perl میں ارے کی لمبائی معلوم کرنے کے مختلف نمایاں طریقے ہیں۔	03:41
براہ مہربانی نوٹ کریں، ہم نے کوما کا استعمال کرتے ہوئے پرنٹ اسٹیٹمنٹ میں آؤٹ پٹ کو concatenate کیا۔	03:47
فائل سیو کرنے کے لئے Ctrl + S دبائیں۔	03:53
اب سکرپٹ ایکریوٹ کریں۔	03:57
ٹرینل پر جائیں اور ٹائپ کریں..	03:59
perl arrayLength dot pl اور اینٹر دبائیں۔	04:02
ٹرینل پر اس طرح آؤٹ پٹ نظر آئے گا۔	04:07
اب، سمجھتے ہیں کہ ارے میں انفرادی ایلیمینٹس تک کیسے رسائی کریں۔	04:12
Indexing کا استعمال ارے کے ایلیمینٹس تک رسائی کرنے کے لئے کیا جاتا ہے۔	04:18
ارے کے ایلیمینٹس تک رسائی کرنے کے لئے ایک مثال دیکھتے ہیں۔	04:22
پہلی پوزیشن یعنی مقام پر	04:27
آخری مقام پر	04:28
کسی بھی مقام پر	04:29
ٹرینل پر جائیں اور ٹائپ کریں	04:32
gedit perlArray dot pl space ampersand	04:35
اور اینٹر دبائیں۔	04:42
کوڈ کے مندرجہ ذیل حصہ کو ٹائپ کریں، جیسے دکھایا گیا ہے۔	04:45
براہ مہربانی نوٹ کریں۔	04:49
@ myArray نشان کے ساتھ ڈکلیئر ہوتا ہے۔	04:50
لیکن، ارے کے ایلیمینٹ تک رسائی کرنے کے لئے ہمیں \$ (dollar) نشان کے استعمال کی ضرورت ہے۔	04:54
کسی بھی مقام پر ایلیمینٹ تک رسائی کرنے کے لئے، ہمیں ارے میں index پاس کرنے کی ضرورت ہے۔	04:59
یہاں، myArray کے پہلے ایلیمینٹ تک رسائی کرنے کے لئے	05:07

05:11	انڈیکس کے طور پر 0 پاس کیا جاتا ہے۔
05:16	myArray کے آخری ایلمینٹ تک رسائی کرنے کے لئے، ہم نے myArray کے آخری انڈیکس کو پاس کیا ہے۔
05:24	یاد کریں، ہم نے اس کے بارے میں پہلے ہی سیکھا ہے۔
05:28	فائل سیو کرنے کے لئے Ctrl + S دبائیں۔
05:30	ٹرینٹل پر جائیں اور perl perlArray dot pl
05:36	کے طور پر سکرپٹ ایکز کیوٹ کریں۔
05:41	اور اینٹر دبائیں۔
05:43	آؤٹ پٹ اس طرح ہوگا جیسے ٹرینٹل پر دکھایا گیا ہے۔
05:47	اب سمجھتے ہیں کہ ارے کے ہر ایلمینٹ پر لوپ کیسے کریں۔
05:52	یہاں ارے پر لوپ کرنے کے دو طریقے ہیں۔
05:56	for لوپ کا استعمال کرتے ہوئے،
05:58	foreach لوپ کا استعمال کرتے ہوئے،
06:01	سکھتے ہیں کہ ایک سیمپل پروگرام کا استعمال کرتے ہوئے ارے پر iterate یعنی بار بار دہرائے جانے کے عمل کے لئے ان لوپس کا استعمال کیسے کریں۔
06:07	اس کے لئے، ٹرینٹل پر جائیں اور ٹائپ کریں
06:11	gedit loopingOverArray dot pl space ampersand
06:17	اور اینٹر دبائیں۔
06:20	کوڈ کے حصہ کو ٹائپ کریں جیسا سکرین پر دکھایا گیا ہے۔
06:24	یہاں، ہم انڈیکس کو iterate کر کے ارے کے ہر ایلمینٹ کو پرنٹ کر رہے ہیں۔
06:31	i ویریبیل کی ویلیو کے، ارے کے آخری انڈیکس پر پہنچنے تک For لوپ ایکز کیوٹ ہوتا رہے گا۔
06:38	یہاں foreach لوپ ارے ہر ایلمینٹ کے لئے ایکز کیوٹ ہو جائے گا۔
06:46	ایک بار ارے اس آخری ایلمینٹ پر پہنچ جاتا ہے، تو یہ foreach لوپ سے باہر ہو جائے گا۔
06:53	براہ مہربانی نوٹ کریں، اگر آپ for اور foreach لوپس کے بارے میں نہیں جانتے ہیں
06:58	تو متعلقہ سپوکن ٹیوٹوریلز کے لئے سپوکن ٹیوٹوریلز کی ویب سائٹ پر جائیں۔

07:04	اب، فائل سیو کرنے کے لئے Ctrl + S دبائیں۔
07:07	پھر ٹرمنل پر جائیں اور perl loopingOverArray dot pl
07:12	کے طور پر سکرپٹ کو ایکزیکوٹ کریں۔
07:15	اور اینٹر دبائیں۔
07:19	آؤٹ پٹ ٹرمنل پر ظاہر ہوگا۔
07:24	Perl میں، ہم sequential ارے ڈکلیئر کر سکتے ہیں۔ جیسے۔
07:28	@alphaArray = open bracket a dot dot d close bracket semicolon
07:37	یعنی alphaArray میں ایلیمنٹس 'a'، 'b'، 'c' اور 'd' شامل ہوں گے۔
07:44	اسی طرح، @numericArray equal to open bracket 1 dot dot 5 close bracket semicolon @numericArray equal to open bracket 1 comma 2 comma 3 comma 4 comma 5 کے جیسا ہی ہے
08:03	Perl، array slicing کو بھی فراہم کرتا ہے۔
08:06	یہ ہے، ارے کے حصہ کو ایکسٹریکٹ کرنا اور اسے ایک نئے ارے میں ڈالنا۔
08:13	@array = 19 comma 23 comma 56 comma 45 comma 87 comma 89 close bracket semicolon
08:27	@newArray = @array open square bracket 1 comma 4 close square bracket semicolon
08:38	slicing کے بعد، newArray اس طرح نظر آئے گا
08:42	@newArray = open bracket 23 comma 87 close bracket semicolon
08:51	مختصر میں،
08:52	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا۔
08:55	ارے کا انڈیکس معلوم کرنا۔
08:57	ارے کی لمبائی معلوم کرنا۔
08:59	ارے کے ایلیمنٹس تک رسائی کرنا۔

09:01	ارے پر لوپ کرنا.
09:03	Sequential ارے.
09:05	سیمیپل پروگرام کا استعمال کرتے ہوئے Array Slicing.
09:07	یہاں آپ کے لئے ایک مشق ہے.
09:10	rainbow کے رنگ کا ایک ارے ڈکلیئر کریں.
09:13	اس ارے کے 4th ایلیمنٹ کو پرنٹ کریں.
09:16	اس ارے کی لمبائی اور آخری انڈیکس کو پرنٹ کریں.
09:19	for اور foreach لوپ کا استعمال کرتے ہوئے ارے کے ہر ایلیمنٹ پر لوپ کریں.
09:25	ایک ارے کو ڈکلیئر کریں جس میں @myArray = open bracket 1..9 close bracket semicolon اور پھر array slicing کا استعمال کرتے ہوئے اوپر دیے گئے ارے سے odd نمبر کا ایک ارے بنائیں.
09:41	مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں.
09:44	یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے.
09:48	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈتھ نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں.
09:53	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم، سپوکن ٹیوٹوریلز کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے.
09:58	آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند بھی دیتے ہیں.
10:02	مزید معلومات کے لئے contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں.
10:09	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک ٹو ایچر پروجیکٹ کا حصہ ہے.
10:13	اسے ہندوستان کی حکومت کے ایمپارڈی کے "آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن" کی حمایت حاصل ہے.
10:20	اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہے http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro
10:31	امید کرتے ہیں کہ آپ نے اس Perl کے ٹیوٹوریل کا لطف لیا جائے گا.
10:35	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے
10:37	شکریہ