

| Narration  | Time  |
|--|-------|
| Perl میں اریز پر سپوکن ٹیوٹوریل میں خوش آمدید۔   | 00:01 |
| اس ٹیوٹوریل میں، ہم سیکھیں گے۔   | 00:06 |
| ارے کا انڈیکس۔   | 00:09 |
| ارے کی لمبائی۔   | 00:11 |
| ارے کے ایلیمینٹس تک رسائی کرنا۔  | 00:13 |
| ارے پر لوپنگ کرنا۔   | 00:16 |
| Sequential ارے۔  | 00:18 |
| اور ارے کو علیحدہ کرنا۔  | 00:20 |
| یہاں میں استعمال کر رہا ہوں اینٹی لینکس 12.04 آپریٹنگ سسٹم اور Perl 5.14.2   | 00:22 |
| میں gedit ٹیکسٹ ایڈیٹر کا استعمال بھی کروں گا۔   | 00:30 |
| آپ اپنے پسند کے کسی بھی ٹیکسٹ ایڈیٹر کا استعمال کر سکتے ہیں۔   | 00:34 |
| آپکو Perl میں ویریبلز، کمیٹنس اور ڈیٹا سٹرکچرز کا بنیادی علم ہونا چاہئے۔   | 00:37 |
| لوپس اور کنڈیشنل اسٹیٹمنٹس کا علم اضافی مدد دیگا۔  | 00:43 |
| براہ مہربانی متعلقہ ٹیوٹوریلز کے لئے سپوکن ٹیوٹوریل کی ویب سائٹ پر جائیں۔  | 00:48 |
| ارے ایک عام ڈیٹا سٹرکچر ہے، جس میں کسی بھی ڈیٹا ٹائپ کے ایلیمینٹس شامل ہیں۔  | 00:54 |
| ارے انڈیکس ہمیشہ 0 سے شروع ہوتا ہے۔  | 00:59 |
| Perl میں، ارے کی لمبائی ڈیکلیئر کرنا ضروری نہیں ہے۔  | 01:03 |
| ارے کی لمبائی زیادہ اور کم ہوتی ہے، جب اس میں ایلیمینٹس شامل اور خارج ہو جاتے ہیں۔                                       | 01:08 |
| ارے کو ڈیکلیئر کرنے کے لئے سیکس ہے۔  | 01:15 |
| @myArray equal to open bracket 1 comma 2 comma 3 comma single quote abc single quote comma 10.3 close bracket semi-colon | 01:18 |
| ارے کا آخری انڈیکس اس کمانڈ کے ساتھ پتہ کیا جاسکتا ہے۔   | 01:31 |
| \$ # myArray   | 01:35 |

|       |   |
|-------|---|
| 01:38 | سپیل پروگرام کا استعمال کرتے ہوئے سمجھتے ہیں۔   |
| 01:42 | ٹرمینل کھولیں اور ٹائپ کریں   |
| 01:44 | gedit arrayIndex dot pl space ampersand   |
| 01:50 | اور اینٹر دبائیں۔   |
| 01:52 | یہ gedit میں arrayIndex dot pl فائل کھولے گا۔   |
| 01:57 | کوڈ کا حصہ ٹائپ کریں، جو سکرین پر ظاہر ہے۔  |
| 02:02 | یہاں ہم نے ایک ارے ڈیکریٹ اور اسکی وضاحت کی، جس میں 5 ایلیمنٹس شامل ہیں۔              |
| 02:07 | چوں کہ ارے انڈیکس 0 سے شروع ہوتا ہے، آخری انڈیکس ویلیو 4 ہوگا۔                        |
| 02:14 | یعنی ایلیمنٹس کی تعداد، جو 5 ہے، مانس 1   |
| 02:18 | فائل سیو کرنے کے لئے Ctrl + S دبائیں۔   |
| 02:22 | اب ٹرمینل پر جائیں اور Perl سکرپٹ کو ایکزیکوٹ کریں۔                                   |
| 02:26 | ٹائپ کریں perl arrayIndex dot pl  |
| 02:30 | اور اینٹر دبائیں۔   |
| 02:32 | آؤٹ پٹ ٹرمینل پر ظاہر ہوگا۔   |
| 02:37 | اب دیکھتے ہیں کہ Perl میں ارے کی لمبائی کا تعین کس طرح کریں۔                          |
| 02:41 | یہاں بہت سے طریقے ہیں جن سے ہم ارے کی لمبائی معلوم کر سکتے ہیں۔                       |
| 02:46 | ارے کا انڈیکس + 1 یعنی \$ # array + 1   |
| 02:53 | PERL انبلٹ سکیلر فنکشن کا استعمال کرتے ہوئے، یعنی scalar اوپن بریکٹ array کلوز بریکٹ۔ |
| 03:02 | سکیلر ویریبل کے لئے ارے تعین کر کے یعنی \$ arrayLength = array                        |
| 03:09 | سپیل پروگرام کا استعمال کرتے ہوئے ارے کی لمبائی کی ایک مثال دیکھتے ہیں۔               |
| 03:14 | ٹرمینل پر جائیں اور ٹائپ کریں..   |
| 03:18 | gedit arrayLength dot pl space ampersand  |
| 03:24 | اینٹر دبائیں۔   |
| 03:27 | مندرجہ ذیل کوڈ کا حصہ ٹائپ کریں، جیسا سکرین پر دکھایا گیا ہے۔                         |

|   |       |
|---|-------|
| یہاں ہم نے ایک ارے ڈکلیئر اور اسکی وضاحت کی، جس میں 5 ایلیمینٹس شامل ہیں۔                           | 03:32 |
| لہذا آؤٹ پٹ 5 ظاہر ہوگا۔  | 03:38 |
| Perl میں ارے کی لمبائی معلوم کرنے کے مختلف نمایاں طریقے ہیں۔  | 03:41 |
| براہ مہربانی نوٹ کریں، ہم نے کوما کا استعمال کرتے ہوئے پرنٹ اسٹیٹمنٹ میں آؤٹ پٹ کو concatenate کیا۔ | 03:47 |
| فائل سیو کرنے کے لئے Ctrl + S دبائیں۔   | 03:53 |
| اب سکرپٹ ایکریوٹ کریں۔  | 03:57 |
| ٹرینل پر جائیں اور ٹائپ کریں..  | 03:59 |
| perl arrayLength dot pl اور اینٹر دبائیں۔   | 04:02 |
| ٹرینل پر اس طرح آؤٹ پٹ نظر آئے گا۔  | 04:07 |
| اب، سمجھتے ہیں کہ ارے میں انفرادی ایلیمینٹس تک کیسے رسائی کریں۔                                     | 04:12 |
| Indexing کا استعمال ارے کے ایلیمینٹس تک رسائی کرنے کے لئے کیا جاتا ہے۔                              | 04:18 |
| ارے کے ایلیمینٹس تک رسائی کرنے کے لئے ایک مثال دیکھتے ہیں۔  | 04:22 |
| پہلی پوزیشن یعنی مقام پر  | 04:27 |
| آخری مقام پر  | 04:28 |
| کسی بھی مقام پر   | 04:29 |
| ٹرینل پر جائیں اور ٹائپ کریں  | 04:32 |
| gedit perlArray dot pl space ampersand  | 04:35 |
| اور اینٹر دبائیں۔   | 04:42 |
| کوڈ کے مندرجہ ذیل حصہ کو ٹائپ کریں، جیسے دکھایا گیا ہے۔   | 04:45 |
| براہ مہربانی نوٹ کریں۔  | 04:49 |
| @ myArray نشان کے ساتھ ڈکلیئر ہوتا ہے۔  | 04:50 |
| لیکن، ارے کے ایلیمینٹ تک رسائی کرنے کے لئے ہمیں \$ (dollar) نشان کے استعمال کی ضرورت ہے۔            | 04:54 |
| کسی بھی مقام پر ایلیمینٹ تک رسائی کرنے کے لئے، ہمیں ارے میں index پاس کرنے کی ضرورت ہے۔             | 04:59 |
| یہاں، myArray کے پہلے ایلیمینٹ تک رسائی کرنے کے لئے   | 05:07 |

|       |  |
|-------|--|
| 05:11 | انڈیکس کے طور پر 0 پاس کیا جاتا ہے۔  |
| 05:16 | myArray کے آخری ایلمینٹ تک رسائی کرنے کے لئے، ہم نے myArray کے آخری انڈیکس کو پاس کیا ہے۔  |
| 05:24 | یاد کریں، ہم نے اس کے بارے میں پہلے ہی سیکھا ہے۔   |
| 05:28 | فائل سیو کرنے کے لئے Ctrl + S دبائیں۔  |
| 05:30 | ٹرینٹل پر جائیں اور perl perlArray dot pl  |
| 05:36 | کے طور پر سکرپٹ ایکز کیوٹ کریں۔  |
| 05:41 | اور اینٹر دبائیں۔  |
| 05:43 | آؤٹ پٹ اس طرح ہوگا جیسے ٹرینٹل پر دکھایا گیا ہے۔   |
| 05:47 | اب سمجھتے ہیں کہ ارے کے ہر ایلمینٹ پر لوپ کیسے کریں۔   |
| 05:52 | یہاں ارے پر لوپ کرنے کے دو طریقے ہیں۔  |
| 05:56 | for لوپ کا استعمال کرتے ہوئے،  |
| 05:58 | foreach لوپ کا استعمال کرتے ہوئے،  |
| 06:01 | سیکھتے ہیں کہ ایک سیمپل پروگرام کا استعمال کرتے ہوئے ارے پر iterate یعنی بار بار دہرائے جانے کے عمل کے لئے ان لوپس کا استعمال کیسے کریں۔ |
| 06:07 | اس کے لئے، ٹرینٹل پر جائیں اور ٹائپ کریں   |
| 06:11 | gedit loopingOverArray dot pl space ampersand  |
| 06:17 | اور اینٹر دبائیں۔  |
| 06:20 | کوڈ کے حصہ کو ٹائپ کریں جیسا سکرین پر دکھایا گیا ہے۔   |
| 06:24 | یہاں، ہم انڈیکس کو iterate کر کے ارے کے ہر ایلمینٹ کو پرنٹ کر رہے ہیں۔   |
| 06:31 | i ویریبیل کی ویلیو کے، ارے کے آخری انڈیکس پر پہنچنے تک For لوپ ایکز کیوٹ ہوتا رہے گا۔  |
| 06:38 | یہاں foreach لوپ ارے ہر ایلمینٹ کے لئے ایکز کیوٹ ہو جائے گا۔   |
| 06:46 | ایک بار ارے اس آخری ایلمینٹ پر پہنچ جاتا ہے، تو یہ foreach لوپ سے باہر ہو جائے گا۔   |
| 06:53 | براہ مہربانی نوٹ کریں، اگر آپ for اور foreach لوپس کے بارے میں نہیں جانتے ہیں  |
| 06:58 | تو متعلقہ سپوکن ٹیوٹوریلز کے لئے سپوکن ٹیوٹوریلز کی ویب سائٹ پر جائیں۔   |

|       |  |
|-------|--|
| 07:04 | اب، فائل سیو کرنے کے لئے Ctrl + S دبائیں۔  |
| 07:07 | پھر ٹرمنل پر جائیں اور perl loopingOverArray dot pl  |
| 07:12 | کے طور پر سکرپٹ کو ایکزیکوٹ کریں۔  |
| 07:15 | اور اینٹر دبائیں۔  |
| 07:19 | آؤٹ پٹ ٹرمنل پر ظاہر ہوگا۔   |
| 07:24 | Perl میں، ہم sequential ارے ڈکلیئر کر سکتے ہیں۔ جیسے۔  |
| 07:28 | @alphaArray = open bracket a dot dot d close bracket semicolon   |
| 07:37 | یعنی alphaArray میں ایلیمینٹس 'a'، 'b'، 'c' اور 'd' شامل ہوں گے۔   |
| 07:44 | اسی طرح، @numericArray equal to open bracket 1 dot dot 5 close bracket semicolon<br>@numericArray equal to open bracket 1 comma 2 comma 3 comma 4 comma 5<br>کے جیسا ہی ہے |
| 08:03 | Perl، array slicing کو بھی فراہم کرتا ہے۔  |
| 08:06 | یہ ہے، ارے کے حصہ کو ایکسٹریکٹ کرنا اور اسے ایک نئے ارے میں ڈالنا۔   |
| 08:13 | @array = 19 comma 23 comma 56 comma 45 comma 87 comma 89<br>close bracket semicolon  |
| 08:27 | @newArray = @array open square bracket 1 comma 4 close square<br>bracket semicolon   |
| 08:38 | slicing کے بعد، newArray اس طرح نظر آئے گا   |
| 08:42 | @newArray = open bracket 23 comma 87 close bracket semicolon   |
| 08:51 | مختصر میں،   |
| 08:52 | اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا۔   |
| 08:55 | ارے کا انڈیکس معلوم کرنا۔  |
| 08:57 | ارے کی لمبائی معلوم کرنا۔  |
| 08:59 | ارے کے ایلیمینٹس تک رسائی کرنا۔  |

|       |   |
|-------|---|
| 09:01 | ارے پر لوپ کرنا.  |
| 09:03 | Sequential ارے.   |
| 09:05 | سیمیپل پروگرام کا استعمال کرتے ہوئے Array Slicing.  |
| 09:07 | یہاں آپ کے لئے ایک مشق ہے.  |
| 09:10 | rainbow کے رنگ کا ایک ارے ڈکلیئر کریں.  |
| 09:13 | اس ارے کے 4th ایلیمنٹ کو پرنٹ کریں.   |
| 09:16 | اس ارے کی لمبائی اور آخری انڈیکس کو پرنٹ کریں.  |
| 09:19 | for اور foreach لوپ کا استعمال کرتے ہوئے ارے کے ہر ایلیمنٹ پر لوپ کریں.   |
| 09:25 | ایک ارے کو ڈکلیئر کریں جس میں @myArray = open bracket 1..9 close bracket semicolon اور پھر array slicing کا استعمال کرتے ہوئے اوپر دیے گئے ارے سے odd نمبر کا ایک ارے بنائیں. |
| 09:41 | مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں.  |
| 09:44 | یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے.   |
| 09:48 | اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈتھ نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں.  |
| 09:53 | سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم، سپوکن ٹیوٹوریلز کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے.   |
| 09:58 | آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند بھی دیتے ہیں.  |
| 10:02 | مزید معلومات کے لئے <a href="mailto:contact@spoken-tutorial.org">contact@spoken-tutorial.org</a> پر لکھیں.  |
| 10:09 | سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک ٹو ایچر پروجیکٹ کا حصہ ہے.   |
| 10:13 | اسے ہندوستان کی حکومت کے ایمپارڈی کے "آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن" کی حمایت حاصل ہے.  |
| 10:20 | اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہے <a href="http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro">http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro</a>                                 |
| 10:31 | امید کرتے ہیں کہ آپ نے اس Perl کے ٹیوٹوریل کا لطف لیا جائے گا.  |
| 10:35 | اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے   |
| 10:37 | شکریہ   |