

Narration	Time
'C ++' میں Friend function کے سپوکن ٹیوٹورل میں خوش آمدید۔	00:01
اس ٹیوٹورل میں ہم درج ذیل سیکھیں گے،	00:06
Friend function	00:08
ہم یہ ایک مثال کی مدد سے کریں گے۔	00:10
اس ٹیوٹورل کو ریکارڈ کرنے کے لئے، میں استعمال کر رہا ہوں،	00:13
Ubuntu OS ورژن 11.10	00:15
'g ++' کمپائلر ورژن 4.6.1	00:19
اب Friend function کے تعارف کے ساتھ شروع کرتے ہیں۔	00:24
ہم جانتے ہیں، پرائیویٹ ڈیٹا، کلاس کے باہر سے قابل رسائی نہیں ہوتا ہے۔	00:27
پرائیویٹ ڈیٹا تک رسائی کرنے کے لئے ہم Friend function استعمال کرتے ہیں۔	00:33
Friend function کلاس کا ممبر فنکشن نہیں ہوتا ہے۔	00:37
Friend function، آجیکٹ کا استعمال کئے بغیر انوکھے یعنی کال کیا جاسکتا ہے۔	00:42
Friend function میں پاس ہوا آرگومینٹ اس کے آجیکٹ کے طور پر استعمال ہوتا ہے۔	00:46
اب Friend function کا ڈکلیئریشن دیکھتے ہیں۔	00:51
Friend function کے ڈکلیئریشن کے لئے 'friend' کی وارڈ استعمال ہوتا ہے۔	00:55
پھر ہم 'return_type' دیتے ہیں۔	00:59
'function_name' فنکشن کا نام ہے۔	01:02
پھر ہم کلاس کے آرگومینٹس 'class_name' اور 'object' پاس کرتے ہیں۔	01:05
اب ایک مثال دیکھتے ہیں۔	01:11
میں نے ایڈیٹر پر پہلے ہی ایک کوڈ ٹائپ کر لیا ہے۔	01:13
میں اسے کھولوں گا۔	01:16
اس پروگرام میں ہم ایڈیشن آپریشن کریں گے۔	01:18
نوٹ کریں کہ ہمارا فائل نیم 'frnd.cpp' ہے۔	01:22

01:27	اب میں کوڈ سمجھاتا ہوں۔
01:30	یہ 'iostream' ہماری 'ہیڈرفائل' ہے۔
01:34	یہاں ہم 'std namespace' استعمال کر رہے ہیں۔
01:37	پھر ہم نے 'کلاس' 'frnd' ڈیکلیئر کیا ہے۔
01:41	اس میں ہم نے private کے طور پر ویریبلس 'a' اور 'b' ڈیکلیئر کئے ہیں۔
01:46	یہاں ہم نے 'فنکشن' 'input' کو 'public' کے طور پر ڈیکلیئر کیا ہے۔
01:52	اس میں ہم یوزر سے ان پٹ لیتے ہیں۔
01:55	یہ 'compute' کے طور پر ہمارا Friend function ہے۔
01:58	یہاں، ہم نے 'class f1' کے آرگومینٹس 'class_name'، 'frnd' اور 'object' پاس کئے ہیں۔
02:06	پھر ہم class کو بند کرتے ہیں۔
02:08	اب ہم Friend function استعمال کر کے کلاس 'frnd' کے پرائیویٹ میمبرس تک رسائی کر سکتے ہیں۔
02:16	یہاں ہم نے compute function استعمال کیا ہے۔
02:19	اس میں ہم ایڈیشن آپریشن کریں گے۔
02:23	ہم ویریبلس 'a' اور 'b' جوڑتے ہیں۔
02:26	اور پھر ویلیو رٹرن کرتے ہیں۔
02:28	یہاں ہم 'object f1' استعمال کر کے نان ممبر فنکشن میں پرائیویٹ ویریبلس ایکسیس کرتے ہیں۔
02:35	یہ ہمارا main فنکشن ہے۔
02:38	اس میں ہم کلاس 'frnd' کا ایک آبجیکٹ 'f' بناتے ہیں۔
02:44	پھر ہم 'object f' استعمال کر کے 'فنکشن' 'input' کو کال کرتے ہیں۔
02:48	اور یہاں ہم فنکشن 'compute' کو کال کرتے ہیں اور 'f' کو آرگومینٹ کے طور پر پاس کرتے ہیں۔
02:54	آپ دیکھ سکتے ہیں، کہ ہم نے 'فنکشن' 'compute' میں آرگومینٹ 'f' کو پاس کیا ہے۔
02:58	یہ 'pass by value' میتھڈ کا استعمال کرتے ہوئے کیا جاتا ہے۔
03:03	'f'، 'f1' کی ویلیو میں پاس کیا جاتا ہے۔
03:06	اور یہ ہمارا return اسٹیٹمنٹ ہے۔

03:09	اب پروگرام ایگزیکوٹ کرتے ہیں۔
03:11	اپنے کی بورڈ پر ایک ساتھ 'Ctrl'، 'Alt' اور 'T' کیز دبا کر ٹرمینل ونڈو کھولیں۔
03:20	اب ٹائپ کریں:
03:21	g++ space frnd dot cpp space hyphen o space frnd.، اینٹر دبا لیں
03:32	ٹائپ کریں: dot slash frnd
03:36	اینٹر دبا لیں۔
03:38	یہاں ظاہر ہوتا ہے Enter the value of a and b
03:41	میں 8 اور 4 اینٹر کروں گا۔
03:46	آؤٹ پٹ اس طرح ظاہر ہوتا ہے:
03:48	'The result is: 12'
03:51	اسی کے ساتھ ہم اس ٹیوٹوریل کے آخر میں آگئے ہیں
03:54	سلائیڈوں پر واپس آتے ہیں۔
03:56	اور کا خلاصہ کرتے ہیں:
03:57	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا
	Friend function مثلاً friend int compute class name frnd اور آ بجیکٹ ' f1 '
04:08	ایک مشق ایک تعداد یعنی نمبر کا اسکیور اور کیوب معلوم کرنے کے لئے ایک پروگرام لکھیں۔
04:14	مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب وڈو دیکھیں
04:17	یہ سپون ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ کرتا ہے۔
04:20	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈتھ نہ ہو تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں
04:24	سپون ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم، سپون ٹیوٹوریلز کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپس چلاتی ہے۔
04:30	اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند دیتے ہیں۔
04:33	مزید معلومات کے لئے 'contact@spoken-tutorial.org' کو لکھیں۔

04:40	سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ ٹاک-ٹو-اٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
04:43	اسے ایم ایچ آر ڈی، حکومت ہند کے آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن کی طرف سے حمایت حاصل ہے۔
04:51	اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہیں: http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro
04:56	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدابندی میں یعنی وجاحت احمد نے کی ہے، ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ