

## Narration Time

00:01 جاوا میں Type Conversion کے سپوکن ٹیوٹوریل میں آپ کا استقبال ہے۔

00:06 اس ٹیوٹوریل میں، ہم سیکھیں گے:

00:08 ڈیٹا کو ایک ڈیٹا ٹائپ سے دوسرے میں کیسے تبدیل کرتے ہیں۔

00:13 کنورجن کے دو اقسام ہیں، Implicit اور Explicit کنورجن اور

00:18 سٹرنگس کو نمبرس میں کیسے تبدیل کرتے ہیں

00:23 اس ٹیوٹوریل میں ہم استعمال کریں گے

Ubuntu 11.10

JDK 1.6 اور

Eclipse 3.7

00:33 اس ٹیوٹوریل کے لئے، آپ کو جاوا میں ڈیٹا ٹائپس کا علم ہونا چاہئے۔

00:38 اگر ایسا نہیں ہے، تو مناسب ٹیوٹوریل کے لئے ہماری مندرجہ ذیل ویب سائٹ پر جائیں۔

00:47 Type conversion کا مطلب ایک ڈیٹا ٹائپ کو دوسرے میں تبدیل کرنا ہے۔

00:53 دیکھتے ہیں کہ یہ کس طرح کیا جاتا ہے۔

00:55 Eclipse پر جائیں۔

01:02 یہاں ہمارے پاس باقی کوڈ کے لئے ضروری Eclipse IDE اور skeleton ہے۔

01:07 میں نے TypeConversion نامی ایک کلاس بنا لیا ہے اور اس میں مین میتھڈ کو شامل کر لیا ہے۔

01:13 اب کچھ ویریبل بناتے ہیں۔

01:19 int a کو لٹو 5

float b

b کو لٹو a

01:33 میں نے دو ویریبل بنائے ہیں a . جو ایک integer ہے اور b جو کہ ایک float ہے۔

01:39 میں ایک float ویریبل میں انٹر (integer) ویلیو سٹور کر رہا ہوں۔

01:43 دیکھتے ہیں کہ اب فلٹ (float) ویریبل میں کیا شامل ہے۔

01:48 System.out.println(b);

01:58 فائل سیواوررن کریں

02:07 ہم دیکھ سکتے ہیں کہ integer 5، float 5.0 میں تبدیل ہو گیا ہے

02:13 اس قسم کے کنورجن کو implicit کنورجن کہا جاتا ہے۔

02:17 جیسا کہ نام سے واضح ہے، ویلیو خود بخود ڈیٹا ٹائپ کے مطابق بدل جاتا ہے۔

02:24 اب اسی طریقہ کا استعمال کرتے ہوئے، float کو ایک int میں بدلتے ہیں۔

02:30 5 کو ہٹائیں، float b equal to 2.5f اور b کو a میں سٹور کرتے ہیں اور a کی ویلیو پرنٹ کرتے ہیں۔

02:50 فائل سیواوررن کریں

02:56 ہم دیکھتے ہیں کہ وہاں ایک ایرر ہے۔

03:00 وہ ایرر میسج دیتا ہے، Type mismatch: can not convert from float to int

03:06 اس کا مطلب ہے کہ Implicit conversion صرف ایک int سے ایک float میں ممکن ہے، دوسری طرح سے نہیں۔

03:13 ایک float کو ایک int میں تبدیل کرنے کے لئے ہمیں explicit کنورجن کا استعمال کرنا ہوگا۔

03:17 اب دیکھتے ہیں کہ ایسا کیسے کرتے ہیں۔

03:23 ہم اسے ویریبل کے پہلے، پرنٹ تھیس میں ایک int کا استعمال کرتے ہوئے کرتے ہیں

03:34 یہ اسٹیٹمنٹ بتاتا ہے کہ ویریبل b میں ڈیٹا کو int ڈیٹا ٹائپ میں تبدیل کیا گیا ہے اور a میں سٹور کیا گیا ہے۔

03:43 فائل سیواوررن کریں

03:51 جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، float کی ویلیو int میں بدل گئی ہے۔

03:56 لیکن ڈیٹا ٹائپ موافق ہونے کے لئے، ڈیٹا کو اسی مطابق تبدیل کر دیا گیا ہے۔

04:01 Explicit کنورجن کا استعمال int کو float میں تبدیل کرنے کے لئے بھی کیا جاسکتا ہے۔

04:07 چھلی مثال دیکھتے ہیں

int a =5, float b, b = (float) a 04:10

System.out.println(b); 04:32

04:36 ہم integer کو float میں تبدیل کرنے کے لئے Explicit کنورجن استعمال کر رہے ہیں

04:42 فائل سیواوررن کریں

04:51 ہم دیکھتے ہیں کہ int ویلیو کو ایک float ویلیو میں تبدیل کیا گیا ہے

04:58 دیکھتے ہیں کہ کیا ہوتا ہے جب ہم ایک character کو ایک integer میں بدلتے ہیں۔

05:06 int a, char c equal to سنگل کوٹس میں 'm';

05:24 a کو لٹو (int)

05:32 System dot out dot println ' (a);

05:36 ہم character کو ایک integer میں تبدیل کر رہے ہیں اور ویلیو کو پرنٹ کر رہے ہیں

05:43 اسے سیو اور رن کرتے ہیں

05:53 جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، کہ آؤٹ پٹ 109 ہے جو m کی ایسکی (ascii) ویلیو ہے

05:58 اس کا مطلب ہے جب ایک char کو int میں بدلا جاتا ہے، اس کی ایسکی (ascii) ویلیو کو سٹور کیا جاتا ہے۔

06:03 ایک ڈجٹ یعنی عدد کے ساتھ یہ کرتے ہیں۔

06:06 char c = digit 5

06:11 اسے سیو اور رن کریں

06:18 جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، آؤٹ پٹ 53 ہے جو '5' character کی ایسکی ویلیو ہے۔

06:24 یہ تعداد 5 نہیں ہے۔

06:26 نمبر یعنی تعداد حاصل کرنے کے لئے، ہمیں ایک اسٹرنگ کا استعمال کرنا ہوگا اور اسے integer میں تبدیل کرنا ہوگا۔

06:31 اب دیکھتے ہیں کہ ایسا کیسے کرتے ہیں۔

06:33 مین فنکشن کو ہٹائیں

06:38 ٹائپ کریں

06:40 String sHeight، یعنی ہائیٹ کی string پیٹ، اکل ٹو ڈبل کوٹس میں 6

06:58 int h کو لٹو explicit conversion اور

07:11 System dot out dot println h فائل سیو کریں

07:27 میں نے ویلیو 6 کے ساتھ ایک اسٹرنگ ویریبل بنا لیا ہے اور میں اسے ایک integer میں تبدیل کرنے جا رہا ہوں لیکن ہم

دیکھتے ہیں وہاں ایک ایرر ہے

07:37 اور یہ ایرر میسج دکھاتا ہے۔ Can not cast from String to int.

07:42 اس کا مطلب اسٹرنگ کو تبدیل کرنے کے لئے ہے، ہم implicit یا explicit کنورجن کا استعمال نہیں کر سکتے ہیں۔

07:48 یہ دیگر میٹھڈس سے کیا جانا چاہئے۔ چلئے ان کا استعمال کرتے ہیں

Integer dot parseInt sHeight ' اور ٹائپ کریں. 07:58

08:21 فائل سیوا اور رن کریں

08:29 ہم دیکھتے ہیں کہ ویلیو کو کامیابی سے ایک integer میں بدل دیا گیا ہے۔

08:35 ایسا کرنے کے لئے ہم integer موڈیول کے parseInt method کا استعمال کرتے ہیں۔

08:41 اب دیکھتے ہیں کہ کیا ہوتا ہے اگر وہاں ایک سے زیادہ نمبر ہوں جیسے 6543

08:49 فائل سیوا اور رن کریں

08:55 ہم دیکھتے ہیں کہ تعداد کو شامل کرنے والی سٹرنگ کو دوبارہ کامیابی سے ایک integer میں بدل دیا گیا ہے

09:03 اب دیکھتے ہیں کہ کیا ہوتا ہے اگر سٹرنگ ایک فلونٹگ پوائنٹ نمبر ہو

09:10 6543 کو 65.43 سے تبدیل کریں۔ ہمارے پاس سٹرنگ میں ایک فلونٹگ پوائنٹ نمبر ہے اور ہم اسے ایک integer

میں بدل رہے ہیں

09:22 فائل سیوا اور رن کریں

09:31 ہم دیکھتے ہیں کہ وہاں ایک ایرر ہے، یہ ہوتا ہے کیونکہ ہم ایک سٹرنگ جس میں فلونٹگ پوائنٹ نمبر شامل ہے کو ایک integer

میں تبدیل نہیں کر سکتے

09:41 ہمیں اسے ایک فلوٹ میں تبدیل کرنا ہوگا۔ دیکھتے ہیں کہ ایسا کیسے ہوتا ہے؛

09:45 پہلا ڈیٹا ٹائپ فلوٹ ہونا چاہئے،

09:51 دوسرا ہم float، parseFloat کا استعمال کریں گے

10:07 ہم ایک فلونٹگ پوائنٹ نمبر والی سٹرنگ کو ایک حقیقی فلونٹگ پوائنٹ نمبر میں تبدیل کرنے کے لئے float کلاس کے

parseFloat میتھڈ کا استعمال کر رہے ہیں۔

10:18 فائل سیوا اور رن کریں۔ ہم دیکھ سکتے ہیں کہ ایک فلونٹگ پوائنٹ نمبر والی سٹرنگ کو کامیابی سے ایک فلونٹگ پوائنٹ نمبر میں

تبدیل کر لیا گیا ہے۔

10:33 اور اسی طرح ہم implicit اور explicit کنورجن کرتے ہیں اور کس طرح ہم سٹرنگ کو نمبرس میں تبدیل کرتے ہیں۔

10:45 اب ہم اس ٹیوٹورل کے اختتام پر آ گئے ہیں

10:48 اس ٹیوٹورل میں ہم نے سیکھا کہ ڈیٹا یعنی اعداد و شمار کے ایک قسم کو دوسرے میں کیسے تبدیل کرتے ہیں۔

10:54 implicit اور explicit کنورجن سے کیا مراد ہے

10:57 اور سٹرنگ کو نمبرس میں کیسے تبدیل کرتے ہیں

11:01 اس ٹیوٹورل کی مشق کے طور پر، Integer.toString اور Float.toString کے بارے میں پڑھیں

11:07 اور پتہ کریں وہ کیا کرتے ہیں؟

11:14 سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے، مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں،

11:20 یہ سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔

11:23 اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں

11:27 سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ ٹیم، سپوکن ٹیوٹوریلز کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے۔

11:31 اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند دیتے ہیں۔

11:34 مزید معلومات کے لئے، براہ مہربانی contact AT spoken HYPHEN tutorial DOT org پر لکھیں۔

11:40 سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ، ٹاک-ٹو-اے-ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے

11:44 اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایچ آر ڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔

11:50 اس مشن پر مزید معلومات spoken HYPHEN tutorial DOT org SLASH NMEICT

HYPHEN Intro پر دستیاب ہے

11:55 اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے، ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ