

Narration	Time
C++ میں static members کے سپونکن ٹیوٹوریل میں خوش آمدید۔	00:01
اس ٹیوٹوریل میں ہم درج ذیل سیکھیں گے،	00:06
Static keyword	00:09
Static variable	00:10
Static function	00:12
ہم یہ ایک مثال کی مدد سے کریں گے۔	00:14
اس ٹیوٹوریل کو ریکارڈ کرنے کے لئے، میں استعمال کر رہا ہوں	00:17
ابنٹو OS ورژن 11.10	00:20
g ++ کمپائلر ورژن 4.6.1	00:24
Static کے تعارف کے ساتھ شروع کرتے ہیں۔	00:29
پہلا object بنانے سے پہلے Static variables زیرو سے انشلائز ہو جاتے ہیں۔	00:33
سٹیٹک ویریبل کی صرف ایک کاپی پورے پروگرام کے لئے رہتی ہے۔	00:39
سارے آرنجیکٹس اس ویریبل کو شیئر کریں گے۔	00:44
پروگرام کے آخر تک یہ میموری میں رہے گا۔	00:47
Static functions	00:52
کسی دوسرے آرنجیکٹ پر انحصار کئے بغیر ہی سٹیٹک فنکشن اپنے آپ کو کال کر سکتے ہیں۔	00:54
سٹیٹک فنکشن تک رسائی کرنے کے لئے ہم کلاس نمیم (:: (scope resolution operator) اور staticfunction(); استعمال کرتے ہیں۔	01:00
اب سٹیٹک میمبرس پر ایک مثال دیکھتے ہیں۔	01:09
میں نے پہلے ہی ایڈیٹر پر ایک کوڈ ٹائپ کیا۔	01:13
نوٹ کریں ہمارا فائل نیم static dot cpp ہے۔	01:17
میں ابھی کوڈ سمجھاتا ہوں۔	01:21
یہ iostream ہماری ہیڈرفائل ہے۔	01:24

یہاں ہم std namespace استعمال کر رہے ہیں۔	01:27
پھر ہمارے پاس class statex ہے۔	01:31
اس میں ہمارے پاس private کے طور پر ڈیکلیر کیا ہوا ایک نان سٹیٹک ویریبل x ہے۔	01:34
پھر ہمارے پاس public کے طور پر ڈیکلیر کیا ہوا ایک سٹیٹک ویریبل sum ہے۔	01:40
یہ ہمارا constructor statex ہے۔	01:45
اس میں ہمارے پاس انکر مینٹڈ یعنی بڑا ہوا sum ہے۔	01:48
پھر sum کی ویلیو x میں جمع ہوئی ہے۔	01:52
یہاں ہمارے پاس سٹیٹک فنکشن stat ہے۔	01:55
اس میں ہم sum پرنٹ کرتے ہیں۔	01:58
پھر ہمارے پاس فنکشن نمبر ہے۔	02:01
یہاں ہم نمبر x پرنٹ کرتے ہیں۔	02:04
یہاں کلاس بند ہوئی ہے۔	02:07
static variable کو گلوبلی ڈیکلیر کرنے کے لئے ہم scope resolution operator استعمال کرتے ہیں۔	02:10
static variable تک رسائی کرنے کے لئے ہم مندرجہ ذیل کی طرح لکھتے ہیں:	02:15
static variable name اور datatype classname scope resolution operator	02:19
اب اسٹوریج ویریبل ، sum کو الاٹ ہوا ہے۔	02:26
یہ 0 سے انشلاز ہوا ہے۔	02:31
یہ ہمارا main function ہے۔	02:33
یہاں ہم کلاس statex کے آجیکٹس بناتے ہیں۔	02:35
جیسے o1، o2 اور o3	02:39
پھر ہم اشیاء o1، o2 اور o3 استعمال کر کے فنکشن نمبر کال کرتے ہیں۔	02:42
Static فنکشن stat تک یہاں پر رسائی ہوئی ہے	02:49
class name اور scope resolution operator استعمال کر کے	02:52
یہاں ہم سٹیٹک ویریبل sum پرنٹ کرتے ہیں۔	02:56

03:00	اور یہ return اسٹیٹمنٹ ہے۔
03:03	اب پروگرام ایکز کیوٹ کرتے ہیں۔
03:05	اپنے کی بورڈ پر Ctrl، Alt اور T کیز ایک ساتھ دبا کر ٹرمینل ونڈوکھولیں۔
03:13	کمپائل کرنے کے لئے ٹائپ کریں
03:15	++g اسپیس static ڈاٹ cpp اسپیس hyphen o اسپیس stat- اینٹر دبائیں۔
03:24	ٹائپ کریں ./stat (ڈاٹ سلش) stat- اینٹر دبائیں۔
03:28	آؤٹ پٹ میں ظاہر ہوتا ہے،
03:30	Number is: 0, 1, 2
03:33	Result is: 3
03:35	Now static var sum is 3
03:38	اب میں آؤٹ پٹ سمجھاؤں گا۔
03:39	میں ونڈو رسائز کرتا ہوں۔
03:42	یہاں، سب سے پہلے، نمبر کی ویلیو 0 ہے یعنی x، 0 ہے۔
03:49	پہلا آرجیٹ ویلیو 0 دیتا ہے۔
03:53	پھر ہمارے پاس ویلیو 1 ہے یعنی x = 1
03:58	دوسرا آرجیٹ ویلیو 1 دیتا ہے۔
04:01	اور تیسرا آرجیٹ ویلیو 2 دیتا ہے۔
04:05	پھر ہم stat فنکشن کال کرتے ہیں جو sum کی ویلیو دیتا ہے۔
04:10	Result is sum
04:13	یہاں سم یعنی جوڑ بڑھایا گیا ہے اور x میں جمع ہوا ہے۔
04:18	لہذا یہ ویلیو 3 دے گا۔
04:22	تو ہمارے پاس آخری آؤٹ پٹ ہے جو
04:25	Static var sum is 3 ہے
04:28	اب یہاں o4 کی طرح دیگر آرجیٹ بناتے ہیں۔

04:34	میں آجیکٹ o4 استعمال کر کے فنکشن number کال کروں گا.
04:43	Save پر کلک کریں.
04:45	اب ایکز کیوٹ کرتے ہیں.
04:48	ایرو کی کو دو بار دبا سئیں.
04:51	ایرو کی کو دوبارہ دو بار دبا سئیں.
04:54	آپ دیکھ سکتے ہیں Result is 4
04:57	Now static var sum is 4
05:00	جیسا کہ 4th object بنایا گیا ہے.
05:03	یہ ہمیں اس ٹیوٹوریل کے آخر میں لاتا ہے.
05:06	سلائڈ پرواپس آتے ہیں.
05:08	اور خلاصہ کرتے ہیں:
05:10	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا،
05:12	static keyword
05:13	Static variable
05:15	مثلاً; static int sum;
05:18	Static function
05:19	مثلاً () static void stat
05:22	ایک تفویض
05:23	ایک کلاس بنائیں جو static variable ڈیکلیر کرے.
05:26	ویریبل میں کمی کریں.
05:29	اور ویلیو پرنٹ کریں.
05:31	مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب وڈو دیکھیں.
05:34	یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ کرتا ہے.
05:37	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ وڈتھ نہ ہو تو آپ اسے ڈاون لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں

05:41	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم
05:44	سپوکن ٹیوٹوریلز کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپس چلاتی ہے۔
05:47	اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند دیتے ہیں۔
05:51	مزید معلومات کے لئے contact@spoken-tutorial.org کو لکھیں۔
05:58	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک-ٹو-ایچجر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
06:02	اسے ایم ایچ آر ڈی، حکومت ہند کے آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن کی طرف سے حمایت حاصل ہے۔
06:08	اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہیں۔
06:13	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدابندی میں یعنی وجاحت احمد نے کی ہے، ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ