

Narration Time

00:02 جاوا میں for لوپ کے سپوکن ٹیوٹورل میں آپ کا استقبال ہے۔

00:07 اس ٹیوٹورل میں، آپ سیکھیں گے کہ جاوا میں for لوپ کا استعمال کیسے کریں؟

00:12 اس ٹیوٹورل کے لئے ہم استعمال کریں گے

Ubuntu 11.10

JDK 1.6 اور

Eclipse 3.7.0

00:24 اس ٹیوٹورل کے لئے، آپ کو جاوا میں ریشنل آپریٹرز (relational operators) اور if statement کا علم

ہونا چاہئے۔

00:32 اگر نہیں، تو مناسب ٹیوٹورل کے لئے ہماری مندرجہ ذیل ویب سائٹ پر جائیں۔

<http://spoken-tutorial.org/>

00:40 یہاں for loop کے لئے سنٹیکس دیا گیا ہے۔

00:44 اس میں انشلائزیشن یعنی شروعات، لوپ کنڈیشن اور اضافہ شامل ہے۔

00:51 اس کے بعد اس میں for بلاک ہے جو اس وقت تک ایکزیکوٹ ہوتا ہے، جب تک لوپ کنڈیشن ٹرو ہوتی ہے۔

01:00 اب، Eclipse میں ایک مثال لیتے ہیں۔

01:04 لہذا eclipse پر جائیں۔

01:07 ہمارے پاس پہلے سے ہی ForLoopDemo نامی ایک کلاس (class) موجود ہے۔

01:12 مین میتھڈ کے اندر for loop جوڑتے ہیں۔

01:17 لہذا مین فنکشن کے اندر، ٹائپ کریں int i سیمیکولن۔

01:24 پھر for پر پتھرس میں i equal to 0 سیمیکولن i less than 10 سیمیکولن i equal to i plus 1

01:45 یہ اسٹیٹمیٹ فیصلہ کرتا ہے کہ لوپ کس طرح آگے بڑھے گا۔

01:53 i = 0 لوپ کے لئے ابتدائی کنڈیشن ہے۔

01:58 یہ کنڈیشن ویریبل کو شروع ہونے کی اجازت دیتی ہے۔

02:05 i < 10 لوپ کی کارروائیوں کی کنڈیشن ہے۔

02:09 اگر کنڈیشن ٹرو ہے تو for بلاک ایکزیکوٹ ہوگا۔

02:14 دوسری صورت اسے نظر انداز کر دیا جائے گا۔

02:17 اس کا مطلب ہے جب i ، 10 کے برابر یا اس سے زیادہ ہے تو بلاک ایکز کیوٹ نہیں ہوتا ہے۔

02:25 پھر $i = i + 1$ ، بتاتا ہے کہ لوپ ویریبیل کو کس طرح بدلا جائے۔

02:32 یہاں، i کا ویلیو 0 سے شروع ہوتا ہے۔

02:35 یہ لوپ کے ہر سائیکل کے لئے 1 بڑھاتا ہے جب تک یہ 10 نہیں ہو جاتا۔

02:42 اب i کے ساتھ کچھ کرتے ہیں۔

02:46 لہذا کر لی بریکٹ کھولیں اور بند کریں۔

02:49 کر لی بریکٹس کے اندر ٹائپ کریں System dot out dot println اور i into i پرنٹ کریں

03:06 یہ 0 سے 9 تک ہر تعداد کے اسکوائر (square) کو پرنٹ کرے گا۔

03:11 اب آؤٹ پٹ کو دیکھتے ہیں۔

03:13 لہذا پروگرام کو سیوا اور رن کریں

03:17 جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، لوپ 0 سے 9 تک کے اعداد میں کام کرتا ہے۔

03:23 ہر سائیکل کے لئے تعداد کا اسکوائر پرنٹ ہو جاتا ہے۔

03:28 اب تمام 2 ہندسوں والی اعداد کو پرنٹ کرتے ہیں جو 3 یا 5 کے ملٹپلز ہیں۔

03:37 i کا ویلیو 10 سے 99 کے درمیان ہونا چاہئے۔

03:42 اسلئے 0 equal to i کو 10 equal to i سے تبدیل کریں۔

03:48 اور 10 less than i کو 100 less than i سے تبدیل کریں۔

03:54 پھر کر لی بریکٹس کے اندر، ہم صرف تبھی تعداد پرنٹ کرتے ہیں اگر یہ 3 یا 5 کا ملٹپل ہے۔

04:03 لہذا ٹائپ کریں،

04:04 if بریکٹس کے اندر 0 equal to $i \bmod 3$ OR بریکٹ کے اندر $i \bmod 5$ double

equal to 0.

04:32 یہ اسٹیٹمنٹ جانچ کرتا ہے کہ i ، 3 یا 5 سے قابل تقسیم ہے یا نہیں۔

04:38 پھر، کر لی بریکٹس میں، ہم i کی ویلیو پرنٹ کرتے ہیں۔

04:50 آئیے آؤٹ پٹ کو دیکھتے ہیں۔

04:52 لہذا پروگرام کو سیوا اور رن کریں۔

- 04:56 ہم دیکھ سکتے ہیں کہ اعداد 3 یا 5 کے ملٹپلز ہیں۔ اس طرح، ہم جاوا میں for لوپ کا استعمال کرتے ہیں۔
- 05:11 اب ہم اس ٹیوٹوریل کے اختتام پر پہنچ گئے ہیں۔
- 05:14 اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا کہ جاوا میں for لوپ کا استعمال کیسے کرتے ہیں۔
- 05:20 ایک مشق کے لئے، ایک تین ہندسوں کی تعداد کو آرمسٹرانگ تعداد کہا جاتا ہے، اگر یہ اس کے ہندسوں کے کیوبس کے جوڑ کے برابر ہے۔
- 05:29 مثال کے طور پر، 153، برابر ہے، 1 کا کیوب + 5 کا کیوب + 3 کا کیوب
- 05:36 ایسے تمام تین ہندسوں والے نمبرس معلوم کریں
- 05:40 سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے،
- 05:42 spoken-tutorial.org/what is a spoken-tutorial پر دستیاب ویڈیو دیکھیں
- 05:49 یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔ اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
- 05:56 سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم سپوکن ٹیوٹوریلز کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے۔
- 06:01 اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سہارا دیتے ہیں۔
- 06:04 مزید معلومات کے لئے براہ مہربانی contact AT spoken HYPHEN tutorial DOT org پر لکھیں۔
- 06:10 سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ، ٹاک-ٹو-ای-ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے
- اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایچ آر ڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔
- 06:20 اس مشن پر مزید معلومات spoken HYPHEN tutorial DOT org SLASH NMEICT
- HYPHEN Intro پر دستیاب ہیں
- 06:28 اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے، ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ