

جاوا میں Strings پر سپوکن ٹیوٹوریل میں آپ کا استقبال ہے۔	01:00
اس ٹیوٹوریل میں ہم سیکھیں گے کہ کیسے...	05:00
strings بنائیں، strings شامل کریں اور عام strings آپریشن کو انجام دیں جیسے سمال کا کیپٹل حروف میں تبدیل کرنا۔	08:00
اس ٹیوٹوریل میں ہم استعمال کر رہے ہیں۔	18:00
اُبنو JDK 1.6، 11، 10	
اور Eclipse 3.7	
اس ٹیوٹوریل کو سمجھنے کرنے کے لئے آپ کو جاوا میں data types کا علم ہونا چاہئے۔	26:00
اگر نہیں تو متعلقہ ٹیوٹوریل کے لئے دکھائی گئی ہماری ویب سائٹ پر جائیں۔	32:00
جاوا میں String، حروف تسلسل ہیں۔	40:00
Strings شروع کرنے سے پہلے، ہم پہلے کیریکٹر ڈیٹا ٹائپ دیکھیں گے۔	44:00
اب اگلے پر جائیں۔	50:00
باقی کوڈ کے لئے ضروری، اگلے IDE اور skeleton ہمارے پاس ہے۔	55:00
ہم نے کلاس StringDemo بنایا ہے اور main میتھڈ شامل کیا ہے۔	00:01
مین میتھڈ میں ٹائپ کریں char star equal to سنگل کوٹس میں ایسٹر اسک	07:01
یہ اسٹیٹمنٹ star نام کے ساتھ ایک ویریبل اور char کا ٹائپ بناتا ہے۔	19:01
یہ برابر ایک حرف جمع کر سکتا ہے۔	25:01
کچھ حروف کا استعمال کرتے ہوئے ایک لفظ پرنٹ کریں۔	28:01
char لائن کو خارج کر دیں اور ٹائپ کریں،	33:01
char c1 equal to سنگل کوٹس میں c	36:01
char c2 equal to سنگل کوٹس میں a	43:01
char c3 equal to سنگل کوٹس میں 'r	49:01
ہم نے تین کیریکٹرس کا استعمال کرتے ہوئے لفظ car بنایا ہے۔	55:01
اب لفظ کو پرنٹ کرنے کے لئے ان کا استعمال کریں۔	59:01

02:02 ٹائپ کریں،

System.out.print(c1); 04:02

System.out.print(c2); 12:02

System.out.print(c3); 22:02

31:02 براہ مہربانی نوٹ کریں، میں 'println' کی جگہ 'print' استعمال کر رہا ہوں، اس لئے تمام کیڑے یعنی حروف ایک ہی لائن میں پرنٹ ہو رہے ہیں۔

39:02 فائل سیو کریں اور رن کریں

43:02 جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، آؤٹ پٹ ہماری توقع کے مطابق ہے۔

46:02 لیکن یہ میٹھڈ صرف لفظ کو پرنٹ کرتا ہے لیکن بنانا نہیں ہے۔

50:02 لفظ بنانے کے لئے، ہم سٹرنگ ڈیٹا ٹائپ کا استعمال کرتے ہیں۔

54:02 ایک مشق۔

57:02 مین میٹھڈ کے اندر سے سبھی کو خارج کر دیں اور ٹائپ کریں...

String greet equal to Hello Learner : 03:03

16:03 نوٹ کریں، لفظ 'String' میں 'S' کیپٹل یعنی بڑے حروف میں ہے۔

19:03 اور ہم ڈیٹا ٹائپ کے طور پر سٹرنگ کوٹس کے بجائے ڈبل کوٹس کا استعمال کر رہے ہیں۔

25:03 یہ اسٹیٹمنٹ ویریبل 'greet' بناتا ہے، جو کہ 'String' کی قسم ہے۔

31:03 اب میسج کو پرنٹ کریں۔

System.out.println(greet); 33:03

44:03 فائل سیو اور رن کریں

51:03 ہم دیکھ سکتے ہیں کہ، میسج ویریبل میں اسٹور یعنی جمع ہو گیا ہے اور یہ پرنٹ ہو گیا ہے۔

57:03 سٹرنگ کو جاوا میں بھی شامل کیا جاسکتا ہے۔

00:04 دیکھتے ہیں یہ کیسے کریں

04:04 میں میسج سے 'Learner' کو ہٹا رہا ہوں۔

08:04 ہم مختلف ویریبل میں نام کو جمع کریں گے۔

String name equal to "Java"; 14:04

- 22:04 اب ہم میسج دکھانے کا سٹرنگ جوڈینگے
- String msg equal to greet plus name ; 28:04
- 42:04 پرنٹ اسٹیٹمنٹ سے greet کو میسج میں بدلیں۔ فائل سیو کریں اور رن کریں
- 56:04 ہم دیکھ سکتے ہیں کہ آؤٹ پٹ greeting اور name دکھا رہا ہے۔
- 00:05 لیکن یہاں انہیں کوئی اسپیس جدا نہیں کرتا۔
- 02:05 لہذا ایک space کی ریکٹر بنائیں۔
- 08:05 char SPACE equal to ، سنگل کوٹس میں space
- 17:05 نوٹ کریں، میں نے ویریل نام میں تمام اپر کیس یعنی بڑے حروف کا استعمال کیا ہے، تاکہ یہ واضح دکھے
- 23:05 آپ اسے اپنی مرضی کے مطابق تبدیل کر سکتے ہیں۔
- 26:05 اب میسج میں اسپیس کا اضافہ کریں۔
- 29:05 greet plus SPACE plus name
- 36:05 فائل سیو اور رن کریں
- 40:05 اب ہم دیکھ سکتے ہیں، آؤٹ پٹ واضح اور توقع کے مطابق ہے۔
- 45:05 اب کچھ سٹرنگ آپریشن دیکھیں۔
- 50:05 میں لفظ "Hello" کے کچھ حروف کو کیپٹل حروف میں اور لفظ "java" کو بڑے حروف میں تبدیل کر رہا ہوں۔
- 05:06 عموماً جب یوزران پٹ دیتا ہے، تو ہمارے پاس اس طرح سے ملے جلے ویلوز ہوتے ہیں۔
- 11:06 تو آؤٹ پٹ دیکھنے کے لئے فائل کورن کریں
- 18:06 ہم دیکھ سکتے ہیں، آؤٹ پٹ واضح نہیں ہے۔
- 22:06 لہذا ان پٹ کو واضح کرنے کے لئے String میتھڈس کا استعمال کریں۔
- 27:06 ٹائپ کریں؛ greet equal to greet.toLowerCase();
- 41:06 یہ اسٹیٹمنٹ سٹرنگ greet کے ہر حرف کو اسمال یعنی لور کیس میں بدل دیتا ہے۔
- 47:06 name equal to name.toUpperCase();
- 58:06 یہ اسٹیٹمنٹ سٹرنگ name کے ہر حرف کو کیپٹل یعنی بڑے حرف میں بدل دیتا ہے۔
- 03:07 فائل سیو اور رن کریں
- 08:07 ہم دیکھ سکتے ہیں، کہ سٹرنگ میتھڈ کو استعمال کرنے کے بعد آؤٹ پٹ اب واضح ہے۔

- 13:07 اس طرح سے ہم سٹرنگس بناتے اور سٹرنگ آپریشنس لاگو کرتے ہیں
- 18:07 یہاں اور بھی سٹرنگ میٹھڈ ہیں اور
- 19:07 ان پر ہم پیچیدہ موضوع پر کام کرتے وقت بات کریں گے۔
- 26:07 اب ہم اس ٹیوٹوریل کے آخر میں آئے ہیں۔
- 29:07 اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا..
- 31:07 سٹرنگ کو کیسے بنائیں اور addstrings
- 33:07 اور کس طرح لو ریکس اور اپر کیس حروف کو تبدیل کرنے جیسے عمل کریں۔
- 39:07 اس ٹیوٹوریل کے لئے مشق کے طور پر..
- 41:07 جاوا میں سٹرنگ کے concat میٹھڈ کے بار میں پڑھیں اور معلوم کریں کہ یہ سٹرنگ شامل کرنے سے کیسے مختلف ہے۔
- 50:07 سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے، مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔
- 55:07 یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔
- 58:07 اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
- 03:08 سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم
- 05:08 سپوکن ٹیوٹوریلس کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔
- 07:08 اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند بھی دیتے ہیں۔ مزید معلومات کے لئے
- contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔
- 17:08 سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک-ٹو-اے ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
- 21:08 اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایپچارڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔
- 28:08 اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہیں۔
- spoken HYPHEN tutorial DOT org SLASH NMEICT HYPHEN Intro
- 33:08 اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے، ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ

