

Narration	Time
Jmol 'اپلیکیشن' میں 'Modify Display' اور 'View' کے اسپونٹریٹوریل میں خوش آمدید.	00:01
اس ٹیٹوریل میں ہم سیکھیں گے:	00:08
سکرین پر ماڈل کو روٹیت، زوم، موو اور سپن کرنا.	00:11
ویو میں ترمیم کرنا.	00:17
ڈسپلے کا اسٹائل تبدیل کرنا	00:19
آٹمٹس اور بانڈس کا کلر اور سائز تبدیل کرنا.	00:22
ایچ کو 'axis' اور 'bound' باکس کے ساتھ دکھانا.	00:26
ایچ کوئی فائل فارمیٹس میں سیو کرنا.	00:30
اس ٹیٹوریل کو سمجھنے کے لئے آپ کو مندرجہ ذیل سے واقف ہونا چاہئے	00:34
Jmol 'اپلیکیشن' ونڈو اور	00:37
'modelkit' فنکشن استعمال کرتے ہوئے موڈلس بنانا اور ایڈٹ کرنا.	00:40
اگر نہیں، تو متعلقہ ٹیٹوریلس کے لئے، براہ مہربانی ہماری ویب سائٹ ملاحظہ کریں.	00:45
اس ٹیٹوریل کو ریکارڈ کرنے کے لئے، میں	00:51
Ubuntu OS ورژن 12.04	00:53
'Jmol' ورژن 12.2.2 اور	00:58
Java ورژن 7 استعمال کر رہا ہوں	01:02
میں نے panel پر '2-chloro-1-propanol' کے ماڈل کے ساتھ ایک نئی 'Jmol' ونڈو کھولی ہے.	01:05
اسٹرکچر بہتر طور پر دکھنے کے لئے، ہم ماڈل کو روٹیت اور زوم کر سکتے ہیں.	01:12
ماڈل کو روٹیت کرنے کے لئے، ٹول بار پر 'Rotate molecule' آئیکن پر کلک کریں.	01:18
ماڈل پر کلک کریں اور دیکھیں کہ کرسر ہینڈ آئیکن میں بدل جاتا ہے.	01:24
ماؤس کے بٹن کو پکڑیں، panel پر ماؤس کو کھینچیں.	01:29
آپ دیکھ سکتے ہیں کہ ماڈل روٹیت ہو رہا ہے.	01:34
زوم ان اور زوم آؤٹ کے لئے، panel پر کرسر رکھیں.	01:37

01:42	زوم آؤٹ کے لئے ماؤس وہیل کو اوپر اور زوم ان کے لئے نیچے موو کریں۔
01:49	'پینل' پر ماڈل کو موو کرنے کے لئے، کرسر کو ماڈل پر رکھیں۔
01:54	کی بورڈ پر 'Shift' بٹن کو پکڑیں۔
01:57	ڈبل کلک کریں اور ماؤس کھینچیں۔
02:00	تفصیلی وضاحت کے لئے، پاپ اپ مینو میں دستیاب 'Mouse Manual' کو دیکھیں۔
02:06	پاپ اپ مینو کھولیں اور نیچے 'About' پر جائیں، پھر 'Jmol 12.2.2' منتخب کریں اور 'Mouse Manual' پر کلک کریں۔
02:17	اگر آپ انٹرنیٹ سے جڑے ہوئے ہیں تو
02:19	'Mouse manual' کے ساتھ ایک ویب پیج سکرین پر ظاہر ہوتا ہے۔
02:24	پاپ اپ مینو سے ایگریٹ ہونے کے لئے panel پر کلک کریں۔
02:28	panel پر مولیکول کو خود کار طریقے سے گھمانے کے لئے، پاپ اپ مینو کھولیں۔
02:34	نیچے 'Spin' پر جائیں اور پھر 'On' آپشن پر کلک کریں۔
02:40	ہم دیکھ سکتے ہیں کہ panel پر ماڈل سپن ہو رہا ہے۔
02:44	سپن کو بند کرنے کے لئے، پاپ اپ مینو دوبارہ کھولیں۔
02:49	نیچے 'Spin' پر جائیں اور 'Off' پر کلک کریں۔
02:54	ایک مشتق کے طور پر،
02:56	'2-chloro-3-Iodo-pentane' کا ماڈل بنائیں۔
03:00	پاپ اپ مینو میں 'Spin' آپشن چیک کریں۔
03:04	سپن کی سمت 'Z' axis اور ریٹ آف سپن '40' میں بدل دیں۔
03:10	اشارے کے طور پر پاپ اپ مینو میں 'Set Z Rate' آپشن استعمال کریں۔
03:16	مکمل تفویض اس قسم کی نظر آنی چاہئے۔
03:22	اب ہم 'view' مینو کے بارے میں دیکھتے ہیں۔
03:25	مینو بار پر 'View' مینو، ماڈل کو مختلف زاویوں سے دیکھنے کا آپشن رکھتا ہے۔
03:31	'View' مینو پر کلک کریں۔

03:33	مینیو میں دیکھیں اور دستیاب مختلف آپشن میں سے انتخاب کریں۔
03:38	مثال کے طور پر، میں 'Top' ویوچنوں گا
03:42	'Top' آپشن پر کلک کریں۔
03:45	سکرین پر image ظاہر کرتی ہے کہ اوپر سے مولکیول کیسا لگتا ہے۔
03:50	ہم اس view کو امیج کے طور پر مختلف فائل فارمیٹس میں سیو کر سکتے ہیں۔
03:55	'Save current view as an image' آئیکن پر کلک کریں۔
03:59	'Save' ڈائیلاگ باکس نظر آتا ہے۔
04:03	فائل فارمیٹ منتخب کرنے کے لئے، 'Image Type' کے آپشن میں دیکھیں۔
04:09	میں 'JPEG' فارمیٹ منتخب کروں گا۔
04:13	اس فولڈر کو کھولیں جس میں آپ فائل سیو کرنا چاہتے ہیں۔
04:17	میں اسے 'Desktop' پر چاہتا ہوں۔
04:19	'Desktop' منتخب کریں اور 'Open' کے بٹن پر کلک کریں۔
04:24	'File Name' ٹیکسٹ باکس میں، ٹائپ کریں "2-chloro-1-propanol"
04:30	'Files of Type' پر جائیں اور 'jpg' منتخب کریں۔
04:35	'Save' کے بٹن پر کلک کریں۔
04:38	اب امیج Desktop پر 'JPEG' فارمیٹ میں سیو ہو جائے گی۔
04:44	مولکیولر ماڈل کی دکھاوٹ کے اسٹائل کو مختلف طریقوں سے تبدیل کیا جاسکتا ہے۔
04:50	اگر ضروری ہو تو اس مولکیول میں ایٹمز اور بانڈس کے کلر اور سائز کو تبدیل کیا جاسکتا ہے۔
04:57	ہمارے پاس مولکیول یا منتخب سیٹ میں سارے ایٹمز کو تبدیل کرنے کا آپشن ہے۔
05:03	پینل پر ماڈل کا ڈفالٹ ڈسپلے 'ball and stick' کا ہے۔
05:09	ڈسپلے کو 'CPK Space fill' میں تبدیل کرنے کے لئے، پاپ اپ مینو کھولیں۔
05:15	'Select' پر جائیں اور پورے مولکیول میں ترمیم کرنے کے لئے 'All' پر کلک کریں۔
05:22	پاپ اپ مینو دوبارہ کھولیں۔
05:25	نیچے 'Style' پر جائیں، سب-مینو سے 'Scheme' منتخب کریں۔

اور 'CPK Spacefill' آپشن پر کلک کریں۔	05:30
سکرین پر ماڈل 'CPK Spacefill' میں بدل گیا ہے۔	05:35
اب ہم اسے واپس 'ball and stick' ماڈل میں تبدیل کرتے ہیں۔	05:40
اب پہلے جیسے ہی سٹپس کو دہراتے ہیں۔	05:44
پاپ اپ مینو کھولیں۔	05:48
نیچے 'Style' پر جائیں، 'Scheme' منتخب کریں اور 'Ball and Stick' آپشن پر کلک کریں۔	05:50
اب ماڈل 'ball and stick' اسٹائل ڈسپلے میں بدل گیا ہے۔	05:56
مینو بار پر پاپ اپ مینو اور 'Display' مینو کا استعمال کر کے بھی بانڈس کے سائز کو تبدیل کیا جاسکتا ہے۔	06:01
'Display' مینو پر کلک کریں اور 'Bond' منتخب کریں۔	06:08
سب-مینو، angstrom units میں الگ الگ سائز، ڈیامیٹر کے بانڈس کے آپشن رکھتا ہے۔	06:12
مثلاً، میں '0.1 Angstrom' منتخب کروں گا اور اس پر کلک کریں۔	06:19
بانڈس کی موٹائی میں تبدیلی پر توجہ دیں۔	06:26
ہم 'Atom' اور بانڈس کا رنگ بھی تبدیل کر سکتے ہیں۔	06:30
میں ماڈل میں سارے Carbon 'Atom' کا رنگ، پیلے رنگ سے بدلنا چاہتا ہوں۔	06:34
ایسا کرنے کے لئے، پاپ اپ مینو کھولیں اور 'Select' پر جائیں۔	06:39
نیچے 'Element' پر جائیں اور 'Carbon' پر کلک کریں۔	06:44
پاپ اپ مینو دوبارہ کھولیں اور 'Color' منتخب کریں۔	06:48
پھر 'Atoms' منتخب کریں اور 'Yellow' آپشن پر کلک کریں۔	06:52
ماڈل میں سارے 'Carbons'، اب پیلے رنگ میں ظاہر ہوتے ہیں۔	06:57
اب دیکھتے ہیں کہ بانڈس کا رنگ کس طرح تبدیل کرتے ہیں۔	07:02
پاپ اپ مینو کھولیں اور 'All' منتخب کریں۔	07:06
پاپ اپ مینو دوبارہ کھولیں۔	07:10
نیچے 'Color' پر جائیں، آل مینو سے 'Bonds' منتخب کریں۔	07:12
نیچے جائیں اور 'Blue' آپشن پر کلک کریں۔	07:16

07:20	سارے بانڈس اب نیلے رنگ میں ہیں۔
07:23	ہم اس ماڈل کو 'X'، 'Y' اور 'Z' ایکسیس اور باؤنڈنگ باکس کے اندر ظاہر کر سکتے ہیں۔
07:31	پاپ اپ مینو کھولیں، 'Style' منتخب کریں۔
07:34	اور 'Ax' ی 's' آپشن پر جائیں۔
07:37	سب-مینو سے 'Pixel Width' منتخب کریں۔
07:40	میں پیکسل وڈتھ کے طور پر '3 px' چنوں گا۔
07:44	اب ہمارے پاس سارے ایکسیس کے ساتھ سکرین پر ماڈل ہے۔
07:49	ایچ کے چاروں طرف باؤنڈنگ باکس بنانے کے لئے، پاپ اپ مینو کھولیں۔
07:54	'Style' پر جائیں، اور آپشن سے 'Bandbox' منتخب کریں۔
07:59	'Pixel width' منتخب کریں اور '3 px' پیکسل وڈتھ پر کلک کریں۔
08:05	سکرین پر ہمارے پاس 'Axes' کے ساتھ 'Bandbox' میں '2-chloro-1-propanol' کا ماڈل ہے۔
08:12	'Bandbox' کو واضح طور پر دیکھنے کے لئے، ہمیں زوم ان یا زوم آؤٹ کرنا پڑ سکتا ہے۔
08:17	ایچ سیو کریں اور پروگرام ایکٹ کریں۔
08:21	اب خلاصہ بیان کرتے ہیں
08:23	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا
08:26	سکرین پر ماڈل کو روٹ، زوم، موو اور سپن کرنا۔
08:31	ماڈل کو مختلف زاویوں سے دیکھنا۔
08:34	ڈسپلے کا اسٹائل تبدیل کرنا۔
08:36	ایٹمٹس اور بانڈس کا رنگ تبدیل کرنا۔
08:39	ہم نے مندرجہ ذیل بھی سیکھا
08:41	ایچ کو axes اور باؤنڈنگ باکس کے ساتھ ظاہر کرنا اور
08:44	ایچ کو مختلف فائل فارمیٹس میں سیو کرنا۔
08:48	تفویض میں
08:50	'3-amino-1-propanol' کا ماڈل بنائیں۔

08:53	ڈسپلے کو 'Sticks' میں تبدیل کریں۔
08:56	ماڈل میں سارے hydrogens کارنگ گرین یعنی سبز میں تبدیل کریں۔
09:00	سارے بانڈس کارنگ پیلے میں تبدیل کریں۔
09:04	مکمل تفویض اس قسم کی نظر آنی چاہئے۔
09:12	مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔
09:15	یہ اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ بیان کرتا ہے۔
09:19	اچھی بینڈ ویڈیو تھنہ ملنے پر آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
09:24	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم:
09:26	اسپوکن ٹیوٹوریلس کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے۔
09:29	اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند دیتے ہیں۔
09:34	مزید معلومات کے، contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔
09:41	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک ٹوائے ٹیچر پراجیکٹ کا حصہ ہے۔
09:44	یہ بھارتی حکومت کے ایم ایچ آر ڈی کے آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن کی طرف سے حمایت شدہ ہے۔
09:51	اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہیں۔ http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro
09:57	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاحت احمد نے کی ہے، شامل ہونے کیلئے آپ کا شکریہ