

Narration	Time
C اور C++ میں Structures (سٹرکچرس) پر سپوکن ٹیوٹوریل میں آپ کا استقبال ہے۔	00.01
اس ٹیوٹوریل میں ہم سیکھیں گے کہ،	00.06
سٹرکچر کیا ہے۔	00.08
سٹرکچر کو ڈکلیئر (قرار دینا) کرنا	00.10
ہم اسے ایک مثال کے ذریعے سمجھیں گے۔	00.13
اس ٹیوٹوریل کو ریکارڈ کرنے کے لئے میں استعمال کر رہا ہوں،	00.15
اُبنٹو آپریٹنگ سسٹم ورژن 11.04،	00.18
gcc اور g++ کمپائلر ورژن 4.6.1	00.22
سٹرکچر کے تعارف کے ساتھ شروع کریں۔	00.28
جب ایک یا ایک سے زیادہ ویریبل ایک ہی نام میں گروپڈ یعنی گروہ بند ہوتے ہیں، اسے سٹرکچر کہتے ہیں۔	00.31
سٹرکچر کا استعمال مختلف ڈیٹا کو ایک ہی آرجیٹ میں گروپ کرنے کے لئے کیا جاتا ہے۔	00.37
اسے compound data-type (کمپاؤنڈ ڈیٹا ٹائپ) کہتے ہیں۔	00.42
جسے متعلقہ معلومات کو گروپ کرنے کے لئے استعمال کیا جاتا ہے۔	00.45
اب ہم سٹرکچر کو ڈکلیئر کرنے کے لئے سنٹیکس دیکھیں گے۔	00.49
یہاں کی وارڈ struct کمپائلر کو کہتا ہے کہ سٹرکچر ڈکلیئر یعنی قرار دیا گیا ہے۔	00.52
struct_name سٹرکچر کا نام ہے۔	00.59
مثلاً struct employee؛	01.02
آپ کوئی بھی نام دے سکتے ہیں۔	01.04
اب ہم دیکھیں گے کہ سٹرکچر ویریبل کو کیسے ڈکلیئر کریں۔	01.07
اس کے لئے سنٹیکس ہے	01.10
struct struct_name and struct_var;	01.13
struct_var ، struct_name قسم کا ایک ویریبل ہے۔	01.17
مثلاً، struct employee addr;	01.21

01.26	'addr' ، 'employee' قسم کا ویریبل ہے۔
01.30	اپنی مثال پر جائیں۔
01.33	میں نے ایڈیٹر میں پروگرام پہلے سے ہی ٹائپ کیا ہے، لہذا اسے کھولیں۔
01.37	نوٹ کریں، کہ ہمارا فائل نیم structure.c ہے۔
01.41	اس پروگرام میں ہم سٹرکچر کا استعمال کرتے ہوئے تین موضوعات کے مارکس یعنی حاصل نمبرات کا حساب کریں گے۔
01.48	اب میں کوڈ سمجھاتا ہوں۔
01.51	یہ ہماری ہیڈر فائل ہے۔
01.53	یہاں ہم نے student کے طور پر سٹرکچر ڈیکلیر دیا ہے۔
01.57	پھر ہم نے english، maths اور science کے طور پر تین انٹجریبلس ڈیکلیر کئے
02.03	سٹرکچر کے تحت بیان کئے گئے ویریبلس، سٹرکچر کے رکن کہلاتے ہیں۔
02.09	یہ ہمارا مین فنکشن ہے۔
02.11	یہاں ہم نے ایک انٹجریبل، total ڈیکلیر کیا ہے۔
02.16	اب ہم نے ایک سٹرکچر ویریبل stud ڈیکلیر کیا، stud سٹوڈنٹ قسم کا ویریبل ہے، اس کا استعمال سٹرکچر کے ارکان (ممبرس) تک رسائی اور تبدیل کرنے کرنے کے لئے کیا جاتا ہے۔
02.28	یہاں ہم نے رکن میں تبدیلی کی ہے۔
02.31	ان کو 75، 70 اور 65 ویلڈے کر۔
02.37	یہاں ہم تین مضامین کے جوڑ کا حساب کرتے ہیں۔
02.41	پھر نتائج کو پرنٹ کریں۔
02.44	یہ ہمارا رٹرن اسٹیٹمنٹ ہے۔
02.46	سیو پر کلک کریں۔
02.48	پروگرام کو ایکزیکوٹ کریں
02.50	اپنے کی بورڈ پر Ctrl، Alt اور T کیز ایک ساتھ دبا کر،
02.54	ٹرینل ونڈو کھولیں۔

gcc space structure. c space hyphen o space کپائل کرنے کے لئے ٹائپ کریں struct اور اینٹر دبائیں.	02.59
ایگز کیوٹ کے لئے ٹائپ کریں (dot slash)/struct، اینٹر دبائیں.	03.12
آوٹ پٹ اس طرح ظاہر ہوتا ہے.	03.17
Total is 210	03.20
اب ہم اسی پروگرام کو ++C میں ایگز کیوٹ کریں گے.	03.22
اپنے پروگرام پر واپس آئیں.	03.26
میں یہی کوڈ ایڈٹ کروں گا.	03.28
پہلے کی بورڈ پر shift، Ctrl اور S کیز ایک ساتھ دبائیں.	03.30
اب .cpp ایکسٹینشن کے ساتھ فائل سیو کریں.	03.37
اور سیو پر کلک کریں.	03.41
ہیڈر فائل iostream میں بدلیں	03.43
اب using اسٹیٹمنٹ شامل کریں	03.47
اور سیو پر کلک کریں.	03.53
++C میں سٹر کچر ڈیکلیریشن (C(declaration) کی طرح ہے.	03.56
لہذا کچھ بھی تبدیل کرنے کی ضرورت نہیں ہے.	04.01
آخر میں ہم printf اسٹیٹمنٹ کو cout اسٹیٹمنٹ میں بدلیں گے.	04.05
فارمیٹ سپیسفا ائراور (بیکسلیش این) \n کوڈ لیت کریں	04.12
اب کوما ڈلیٹ کریں	04.15
دواو پنگ اینگل بریکٹ ٹائپ کریں.	04.17
یہاں کلوزنگ بریکٹ ڈلیٹ کریں	04.20
اور دواو پنگ اینگل بریکٹ ٹائپ کریں.	04.22
ڈبل کوٹس میں ٹائپ کریں \n	04.25
اب سیو پر کلک کریں.	04.29

04.31	پروگرام کو ایکز کیوٹ کریں
04.33	ٹرمینل پرواپس آئیں۔
04.35	کمپائل کرنے کے لئے ٹائپ کریں، g+ + space structure.cpp space hyphen o space struct1
04.46	یہاں ہمارے پاس struct1 ہے، کیونکہ ہم فائل structure.c کے لئے آؤٹ پٹ پیرامیٹر struct کو اوور رائٹ نہیں کرنا چاہتے۔
04.55	اب اینٹر دبائیں۔
04.57	ایگز کیوٹ کے لئے ٹائپ کریں ./struct1 (dot slash)، اینٹر دبائیں۔
05.03	آؤٹ پٹ اس طرح ظاہر ہوتا ہے۔
05.05	Total is 210
05.08	آپ دیکھ سکتے ہیں، کہ آؤٹ پٹ ہمارے C کوڈ کے جیسا ہے۔
05.12	اب اپنی سلائڈ پرواپس جائیں۔
05.14	مختصر میں، اس ٹیوٹورل میں ہم نے سیکھا،
05.18	سٹر کچر
05.19	سٹر کچر کے لئے سنیکس
05.20	مثلاً، struct struct_name;
05.23	سٹر کچر کے ارکان تک رسائی کرنا۔
05.25	مثلاً، stud.maths = 75;
05.30	اور سٹر کچر وریبلز شامل کرنا۔
05.33	مثلاً، total = stud.english+ stud.maths + stud.science;
05.40	مشق کے طور پر،
05.41	ایک ملازم کے ریکارڈ کو ظاہر کرنے کے لئے ایک پروگرام لکھیں۔
05.44	جیسے name (نام)، address (پتہ)، designation (عہدہ)، اور salary (تنخواہ)
05.49	مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔

05.52	یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ کرتا ہے۔
05.54	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
05.59	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم
06.01	سپوکن ٹیوٹوریل کا استعمال کر کے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔
06.04	جو آن لائن ٹیسٹ پاس کرتے ہیں، انہیں سند بھی دیتے ہیں۔
06.08	مزید معلومات کے لئے contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔
06.15	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک - ٹو - اے - ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
06.18	اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایچ آر ڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔
06.25	اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہیں۔
06.29	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے
06.33	شکریہ۔