

Narration	Time
Solving System of Linear Equations using Iterative Methods پراسپوکن ٹیوٹوریل میں خوش آمدید۔	00:01
اس ٹیوٹوریل کے اختتام تک آپ سیکھیں گے کہ:	00:10
iterative Methods استعمال کر کے linear equations کے سسٹم یعنی نظام کو کس طرح حل کرتے ہیں	00:14
linear equations کو حل کرنے کے لئے Scilab کوڈ کس طرح بناتے ہیں۔	00:18
اس ٹیوٹوریل کو ریکارڈ کرنے کے لئے میں	00:22
Ubuntu 12.04 آپریٹنگ سسٹم اور Scilab 5.3.3 ورژن استعمال کر رہا ہوں	00:25
اس ٹیوٹوریل کی مشق کرنے سے پہلے، آپ کو Scilab اور linear equations کو حل کرنے کی بنیادی معلومات ہونی چاہئے۔	00:33
Scilab کے لئے، اسپوکن ٹیوٹوریل ویب سائٹ پر دستیاب متعلقہ ٹیوٹوریلز کو دیکھیں۔	00:42
پہلا iterative method جسے ہم سمجھیں گے وہ Jacobi method ہے۔	00:50
n کویشنس اور n unknowns کے ساتھ linear equations کا سسٹم دیا گیا ہے۔	00:56
ہم اکویشن کو دوبارہ لکھتے ہیں جیسے کہ $x_i = \frac{b_i - \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j}{a_{ii}}$	01:02
ہم ہر x_i کے لئے ویلیوز لیتے ہیں۔	01:24
پھر ہم پچھلے مرحلہ میں حاصل اکویشنس میں ویلیوز کو رکھتے ہیں۔	01:27
ہم آپریٹیشن کو تب تک جاری رکھتے ہیں جب تک سیلوشن کنورج یعنی مُرتکز نہ ہو جائے۔	01:34
اب Jacobi Method استعمال کرتے ہوئے اس مثال کو حل کرتے ہیں۔	01:39
اب Jacobi Method کے لئے کوڈ دیکھتے ہیں۔	01:44
Scilab کنسول پر دکھائے گئے جواب کے فارمیٹ کو واضح کرنے کے لئے ہم format میٹھا استعمال کرتے ہیں۔	01:48
یہاں e دکھاتا ہے کہ جواب scientific notation میں ہونا چاہئے۔	01:56
اور twenty ظاہر ہونے والی ہندسوں کی تعداد کو ظاہر کرتا ہے۔	02:01
پھر ہم مندرجہ ذیل میٹریس کی ویلیوز حاصل کرنے کے لئے input فنکشن استعمال کرتے ہیں	02:06

the matrices coefficient matrix,	02:10
right hand side matrix,	02:12
initial values matrix,	02:14
اور maximum number of iteration	02:17
.convergence tolerance	02:19
پھر ہم یہ جانچنے کے لئے size فنکشن استعمال کرتے ہیں کہ A matrix ، square matrix ہے یا نہیں۔	02:22
اگر نہیں، تو ہم ایرر ظاہر کرنے کے لئے ایرر کی فنکشن استعمال کرتے ہیں۔	02:29
پھر ہم جانچتے ہیں کہ میٹرکس A diagonally dominant ہے یا نہیں۔	02:34
پہلا نصف حصہ matrix کی ہر رو کے جوڑ کا حساب لگاتا ہے۔	02:40
پھر یہ چیک کرتا ہے کہ ڈائیگنل ایلیمنٹس کے جوڑ کا دو گنا، اس رو کے ایلیمنٹس کے جوڑ سے بڑا ہے یا نہیں۔	02:45
اگر نہیں، تو error فنکشن استعمال کر کے ایرر ظاہر کیا جاتا ہے۔	02:54
پھر ہم ان پٹ آرگیومنٹس کے ساتھ Jacobi Iteration فنکشن ڈفائن کرتے ہیں۔	03:01
A, b , x zero,	03:07
.tolerance level اور maximum iteration	03:09
یہاں initial values matrix x zero ہے۔	03:14
ہم جانچتے ہیں کہ A matrix کا سائز اور initial values matrix ایک دوسرے کے مطابق ہیں یا نہیں۔	03:19
ہم xkp one کی ویلیو کا حساب کرتے ہیں اور پھر جانچتے کہ tolerance level relative error سے کم ہے یا نہیں۔	03:28
اگر یہ tolerance level سے کم ہے تو ہم آسٹریشن کو break کرتے ہیں اور سولوشن رٹرن ہوتا ہے۔	03:38
بالآخر ہم فنکشن کو end کرتے ہیں۔	03:45
اب فنکشن کو سیوا اور ایکز کیوٹ کرتے ہیں۔	03:48
Scilab کنسول کھولتے ہیں۔	03:51
اب ہر پرامپٹ کے لئے ویلیوز داخل کرتے ہیں۔	03:54
کوفشنڈ A matrix ہے اسکوربریکٹ کھولیں 12 سپیس 1 سیمی کولن 15 سپیس 17 اسکوربریکٹ بند کریں	03:57

اینٹرو بائیں.	04:08
پھر ہم ٹائپ کرتے ہیں اسکوائر بریکٹ میں 11 سیبی کولن 13 اسکوائر بریکٹ بند کریں	04:10
اینٹرو بائیں.	04:17
initial ویلیوز matrix ہے اسکوائر بریکٹ کھولیں 1 سیبی کولن 1 اسکوائر بریکٹ بند کریں.	04:20
اینٹرو بائیں.	04:28
آئٹریشنس کی زیادہ سے زیادہ تعداد 25 ہے.	04:30
اینٹرو بائیں.	04:34
مائیے convergence tolerance لیول 0.00001 ہے	04:36
اینٹرو بائیں.	04:44
ہم مندرجہ ذیل ٹائپ کر کے فنکشن کو کال کرتے ہیں	04:46
Jacobi Iteration بریکٹ کھولیں A کا b کا x زیر و کاما Max Iter کا tol بریکٹ بند کریں	04:48
اینٹرو بائیں.	05:04
x1 اور x2 کی ویلیوز کنسول پر نظر آتی ہیں.	05:06
اکوییشنس کی تعداد بھی نظر آتی ہے.	05:11
اب Gauss Seidel method کا مطالعہ کرتے ہیں.	05:14
n اکوییشنس اور n unknowns کے ساتھ linear equations کا سسٹم دیا گیا ہے.	05:19
ہم ہر unknown کے لئے اکوییشنس کو دوسرے ویریبلس اور ان کو فنکشنس کو متعلقہ دائیں ہاتھ والے ایلمینٹ میں سے کم کر کے دوبارہ لکھتے ہیں.	05:26
پھر ہم اسے اس ویریبل کے لئے unknown ویریبل کے کو فنکشن aii سے تقسیم کرتے ہیں.	05:37
یہ ہر دی گئی اکوییشن کے لئے کیا جاتا ہے.	05:45
Jacobi method میں، $x_{i,k+1}$ کے حساب کے لئے، سوائے $x_{i,k+1}$ کے $x_{i,k}$ کا ہر ایلمینٹ استعمال کیا جاتا ہے.	05:49
Gauss Seidel Method میں، ہم $x_{i,k}$ کی ویلیوز کو $x_{i,k+1}$ سے اوور رائٹ کرتے ہیں.	06:03
اب اس مثال کو Gauss Seidel Method سے حل کرتے ہیں.	06:12

اب Gauss Seidel Method کے لئے کوڈ دیکھتے ہیں۔	06:17
پہلی لائن format فنکشن استعمال کر کے console پر دکھائے جوابات کے format کو ظاہر کرتا ہے۔	06:21
پھر ہم مندرجہ ذیل کی ویلیوز حاصل کرنے کے لئے ان پٹ فنکشن استعمال کرتے ہیں	06:29
،coefficient matrix	06:32
،right hand side matrix	06:34
initial values کی variables matrix	06:36
maximum number of iterations اور	06:38
.tolerance level	06:40
پھر ہم ان پٹ آرگیومنٹس A کا b کا x زیر و کا max آسٹریٹیشنس اور tolerance لیول اور آؤٹ پٹ آرگیومنٹس سولوشن کے ساتھ Gauss Seidel فنکشن ڈفائن کرتے ہیں۔	06:43
ہم size اور length فنکشن استعمال کر کے یہ جانچتے ہیں کہ میٹرکس، A اسکوائر ہے یا نہیں اور انشیل ویکٹر اور میٹرکس، A کے لیے موزوں ہے یا نہیں۔	06:58
پھر ہم آسٹریٹیشنس شروع کرتے ہیں۔	07:10
ہم initial values vector x zero کو xk کے برابر رکھتے ہیں۔	07:13
ہم xk کی سائیز کی ذیروڈ کی matrix بناتے ہیں اور اسے xkp 1 کہتے ہیں۔	07:19
ہم xkp 1 استعمال کر کے اس کو ایشن کے unknown ویریبیل کی ویلیو حاصل کرنے کے لئے ہر ا کو ایشن کو حل کرتے ہیں۔	07:28
ہر آسٹریٹیشن پر، xkp 1 کی ویلیو بھی اپ ڈیٹ ہوتی ہے۔	07:38
ہم یہ بھی جاچتے ہیں کہ relative ایرر دیے گئے tolerance لیول سے چھوٹا ہے یا نہیں۔	07:44
اگر ہے تو ہم آسٹریٹیشن کو break کرتے ہیں۔	07:50
پھر xk p1 کو variable solution کے برابر رکھتے ہیں۔	07:54
آخر میں، ہم فنکشن کو ختم کرتے ہیں۔	07:59
اب ہم فنکشن کو سیو اور ایکزیکوٹ کرتے ہیں۔	08:02
Scilab console کھولتے ہیں۔	08:06

پہلے پرامپٹ کے لئے، ہم ٹائپ کرتے ہیں matrix A	08:09
ٹائپ کریں open square bracket two space one semi colon five space seven close square bracket	08:12
اینٹرڈ بائیں.	08:21
اگلے پرامپٹ کے لئے،	08:22
ٹائپ کریں pen square bracket eleven semi colon thirteen close square bracket	08:24
اینٹرڈ بائیں.	08:31
ہم مندرجہ ذیل ٹائپ کر کے initial value vector کی ویلیوز دیتے ہیں	08:33
اسکوائر بریکٹ کھولیں 1 سیمی کولن 1، اسکوائر بریکٹ بند کریں	08:38
اینٹرڈ بائیں.	08:43
پھر ہم آسٹریٹیشنس کی زیادہ سے زیادہ تعداد کو 25 کرتے ہیں.	08:45
اینٹرڈ بائیں.	08:50
ab tolerance لیول کو 0.00001 ڈفائن کرتے ہیں.	08:52
اینٹرڈ بائیں.	08:58
آخر میں ہم مندرجہ ذیل ٹائپ کر کے فنکشن کو کال کرتے ہیں	09:01
Gauss Seidel بریکٹ کھولیں A کا b کا x زیرو کا M ax I ter کا tol بریکٹ بند کریں	09:04
اینٹرڈ بائیں.	09:24
x1 اور x2 کی ویلیوز ظاہر ہوتی ہیں.	09:26
ایسی پرابلم کو حل کرنے والی آسٹریٹیشنس کی تعداد Jacobi طریقہ سے کم ہوتی ہیں.	09:30
Jacobi اور Gauss Seidel methods استعمال کر کے اس پرابلم کو اپنے آپ حل کریں.	09:37
اس ٹیوٹوریل میں ہم نے مندرجہ ذیل کرنا سیکھا:	09:43
linear equations کے نظام کے لئے Scilab کوڈ بنانا.	09:47
linear equations کے نظام کے unknown ویریبلز کی ویلیوز معلوم کرنا.	09:52

مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔	09:58
یہ اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ بیان کرتا ہے۔	10:01
اچھی بینڈ وڈ تھ نہ ملنے پر آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔	10:04
اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم	10:09
اسپوکن ٹیوٹوریلز کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے۔	10:11
اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو اسناد دیتے ہیں۔	10:15
مزید معلومات کے لئے، contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔	10:18
اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک ٹوائے ٹیچر پراجیکٹ کا حصہ ہے۔	10:25
یہ بھارتی حکومت کے ایم ایچ آر ڈی کے آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن کی طرف سے حمایت شدہ ہے۔	10:30
اس مشن پر مزید معلومات http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro پر دستیاب ہے۔	10:37
آئی آئی ٹی بامبے سے میں وجاحت احمد آپ سے رخصت لیتا ہوں۔	10:49
شامل ہونے کیلئے شکریہ۔	10:51