

Narration	Time
Inkscape استعمال کرتے ہوئے 'Warli art for Textile design' پر اسپوکن ٹیوٹوریل میں خوش آمدید۔	00:01
اس ٹیوٹوریل میں ہم مندرجہ ذیل بنانا سیکھیں گے بارڈرس یعنی کناروں کے لئے وارلی پیٹرن ڈیزائن، کلوننگ استعمال کرتے ہوئے پیٹرنس دہرانا	00:07
اس ٹیوٹوریل کو ریکارڈ کرنے کے لئے میں استعمال کر رہا ہوں Inkscape version 0.91 اور Ubuntu Linux 12.04 OS	00:17
اب Inkscape کھولتے ہیں۔ پہلے وارلی پیٹرن بناتے ہیں۔	00:27
'File' پر جائیں۔ 'Document Properties' پر کلک کریں۔ 'Orientation' کو بدل کر 'Landscape' کریں۔ ڈائیاگ باکس بند کریں۔	00:32
Rectangle tool ٹول منتخب کریں۔ پورے canvas کا احاطہ کرتے ہوئے ایک مستطیل بنائیں اور اسے نیلا رنگ دیں۔	00:42
'Ellipse' ٹول پر کلک کریں۔ 'canvas' کے باہر ایک دائرہ بنائیں۔ پھر 'Selector' ٹول پر کلک کریں۔	00:53
Tool controls bar پر width اور height کو بدل کر 15 کریں۔	01:02
اس کا رنگ اور بیج کریں۔ جیسا کہ ظاہر ہے ویسے ہی یہ canvas کے نیچے لائیں۔	01:08
دائرے کو ڈپلیکیٹ کرنے کے لئے Ctrl + D دبائیں۔	01:15
Tool controls bar پر width اور height کو بدل کر 7 کریں۔	01:19
ڈپلیکیٹ کئے ہوئے دائرے کو اصل دائرے کے نیچے بائیں طرف لائیں۔	01:25
یہ وارلی فکر کا سب سے اوپری حصہ یا سر ہے۔	01:31
اب، 'Object menu' پر جائیں۔ 'Symbols' آپشن پر کلک کریں۔ 'Symbol set' ڈراپ ڈاؤن مینو پر کلک کریں۔ 'Flow Chart Shapes' کو منتخب کریں۔	01:34

01:46	جیومیٹرک شکلوں کی فہرست نظر آتی ہے۔ تکون شکل پر کلک کریں اور اسے canvas پر لائیں۔ رنگ کو تبدیل کر کے orange یعنی نارنجی کریں اور 'Stroke' کو ہٹائیں۔
02:00	Tool controls bar پر width اور height کو بدل کر 20 کریں۔
02:07	یوں کوڈ پلیکیٹ کرنے کے لئے Ctrl + D دبائیں۔ اسے V دبا کر فلپ کریں یعنی پلٹائیں
02:14	جیسا ظاہر ہے ویسے ہی تکونوں کو واری فلر کے سر کے بالکل نیچے منظم کریں۔
02:21	یہ واری شکل کا جسم ہے۔
02:24	Rectangle tool منتخب کریں اور سر اور جسم کے درمیان میں ایک لائن بنائیں۔
02:30	اب شکل کی گردن بن گئی ہے۔
02:33	آگے ہاتھ اور پاؤں بنائیں۔ اس کے لئے ہم Bezier tool چنیں گے۔
02:41	جیسا ظاہر ہے ویسے ہی ہاتھ اور پاؤں بنائیں۔
02:47	ہاتھ اور پاؤں دونوں کو منتخب کریں۔ Fill and Stroke پر Picker tool استعمال کرتے ہوئے واری آرٹ کے جسم سے نارنجی کو منتخب کریں۔
02:59	Stroke width کو بدل کر 2 کریں۔
03:02	اب سارے ایلمینٹس کو منتخب کریں اور ان سب کو ایک ساتھ گروپ کرنے کے لئے Ctrl + G دبائیں۔
03:09	ابھی واری فلر تیار ہے۔ اب اس واری فلر کے ساتھ گول پیٹرن بناتے ہیں۔
03:17	اب میں اس فلر کی ایک کاپی بناؤں گا اور آگے بڑھنے سے پہلے اسے ایک طرف رکھتا ہوں۔
03:22	اب بنیادی واری آرٹ منتخب کریں۔ اینکر پوائنٹ راست بنانے کے لئے ایک بار پھر اعداد و شمار پر کلک کریں۔
03:30	اینکر پوائنٹ پر کلک کریں اور جیسا ظاہر ہے ویسے ہی اس کے نیچے منتقل کریں۔
03:36	'Edit' پر جائیں۔ Clone پر کلک کریں اور پھر Create Tiled Clones پر کلک کریں۔
03:42	ڈائلاگ باکس میں 'Symmetry' ٹیب کے تحت، ڈراپ-ڈاؤن مینو میں 'Simple translation' آپشن ہونا چاہئے۔
03:51	پھر Shift tab پر جائیں۔ 'Per column' آپشن میں 'X' ویلیو میں تبدیلی کرتے ہوئے 100- کریں۔

اب 'Rotation' کے ٹیب میں 'Angle' کے 'Per row' اور 'Per column' پیرامیٹر کو بدل کر 30 کریں۔	03:58
نیچے 'rows' کی تعداد 1 ہے۔ 'columns' کی تعداد کو تبدیل کر کے 12 کریں۔	04:07
پھر 'Create' کے بٹن پر کلک کریں۔	04:14
'canvas' پر بنے ہوئے راؤنڈ یعنی گول پیٹرن کو دیکھیں۔	04:16
اب کچھ دوسرے آپشنس کی کوشش کرتے ہیں۔	04:21
'Rotation' کے ٹیب میں 'Angle' کے 'Per row' اور 'Per column' پیرامیٹر کو بدل کر 10 کریں۔ 'Create' پر کلک کریں۔	04:24
'canvas' پر بنے ہوئے پیٹرن کو دیکھیں۔ اسے مکمل راؤنڈ پیٹرن بنانے کے لئے 'Rows' کی تعداد کو 40 کریں۔	04:33
'Create' پر کلک کریں 'canvas'۔ پر تبدیلیاں دیکھیں۔	04:41
اس طرح مختلف زاویوں میں پیٹرنس حاصل کرنے کیلئے آپ 'Rotation' پیرامیٹر تبدیل کر سکتے ہیں۔	04:46
راؤنڈ پیٹرن منتخب کریں اور ان سب کو ایک ساتھ گروپ کرنے کے لئے 'Ctrl + G' دبائیں۔	04:53
اب ہمارے پاس 'canvas' پر ایک خوبصورت وارلی آرٹ ہے۔	04:59
اب اس طرح اسے ایک طرف لائیں۔	05:04
اب کچھ دوسرے آپشنس کی کوشش کرتے ہیں۔	05:08
'Create Spirals' ٹول استعمال کرتے ہوئے 'canvas' پر دکھائی دے رہے طریقہ پر ایک کافی بڑا سپائرل بناتے ہیں۔	05:11
'Selector' ٹول پر کلک کریں۔ ایک وارلی فگر منتخب کریں اور اسے اس طرح سپائرل کے وسط میں رکھیں۔	05:20
اب 'Tool Controls bar' پر 'Raise to top' آپشن پر کلک کریں۔	05:27
پھر سپائرل کو بھی منتخب کریں۔	05:32
'Extensions menu' پر کلک کریں اور 'Generate from path' آپشن منتخب کریں۔	05:35
ظاہر ہونے والے سب-مینو میں 'Scatter' کو منتخب کریں۔	05:41
سکرین پر ایک ڈائیاگ باکس کھلتا ہے۔ یہاں 'Follow path orientation' چیک باکس کو چیک کریں۔	05:45

05:54	'Space between copies' میں، 5 درج کریں۔
05:58	یقینی بنائیں کہ - 'Original pattern will be' 'Moved' پر مقرر کیا گیا ہو اور 'Duplicate the pattern before deformation' بھی چیک کیا گیا ہو۔
06:08	'Apply' بٹن پر کلک کریں اور ڈائلاگ باکس بند کریں۔
06:12	سپائرل پاتھ کو دکھانے کے لئے سپائرل وارلی پیٹرن کو تھوڑا سا ایک طرف لائیں۔ ابس پائرل پاتھ منتخب کریں اور اسے ڈیلیٹ کریں۔
06:21	اس طرح 'Inkscape' میں کوئی بھی ایک خوبصورت سپائرل وارلی پیٹرن بنا سکتا ہے۔
06:26	اسی طرح ہم بہت سے دیگر خوبصورت وارلی پیٹرن بنا سکتے ہیں۔
06:31	آگے سیکھتے ہیں کہ ایک بارڈر کس طرح بناتے ہیں۔
06:35	'Object menu' پر جائیں اور 'Symbols' پر کلک کریں۔ تکون شکل پر کلک کریں اور اسے 'canvas' پر لائیں۔
06:42	'Tool controls bar' پر 'width' اور 'height' کو بدل کر 30 کریں۔
06:47	ابھی تکون کو 'canvas' پر اوپر بائیں طرف لائیں۔
06:52	میں تکون استعمال کرتے ہوئے ایک رو پیٹرن بنانا چاہتا ہوں۔
06:56	'Edit' پر جائیں۔ 'Clone' پر اور پھر 'Create Tiled Clones' پر کلک کریں۔ چھپلی ساری سینکس یہاں دکھائی پڑتی ہیں۔
07:06	'Rotation' کے ٹیب میں 'Per Row' اور 'Per Column' کے 'Angle' پیرامیٹر کو بدل کر 0 کریں۔
07:13	'Shift' کے ٹیب میں 'Per column' آپشن میں 'X' کو بدل کر 0 کریں۔
07:19	آخر میں یہاں جیسا ظاہر ہے ویسے ہی نیچے 'Column' کو 35 کریں۔ پھر 'Create' کے بٹن پر کلک کریں۔
07:27	'canvas' پر بنے ہوئے رو پیٹرن کو دیکھیں۔
07:31	سارے تکونوں کو منتخب کریں اور ان سب کو ایک ساتھ گروپ کرنے کے لئے 'Ctrl + G' دبائیں۔
07:37	تکون پیٹرن کو ڈپلیکیٹ کرنے کے لئے 'Ctrl + D' دبائیں۔ اسے فلپ کرنے یعنی پلٹنے کے لئے 'V' دبائیں۔
07:43	اب 'canvas' کے نیچے پیٹرن کو لائیں۔
07:48	ہمارا وارلی پیٹرن اب تیار ہے۔ ہم اس پیٹرن کو مختلف ٹیکسٹائل ڈیزائن اسامیٹس میں بارڈر کی طرح استعمال کر سکتے ہیں۔

07:55	یہ کرتی پر اس طرح کا دکھتا ہے۔
07:58	ہم اسے پلو (pillow) کو رڈیزائن کی طرح بھی استعمال کر سکتے ہیں۔
08:02	اور یہ وارلی آرٹ، کپڑے کے بیگ پر بھی بہت اچھا لگتا ہے۔
08:06	تو اسی طرح آپ وارلی آرٹ فارم استعمال کرتے ہوئے کئی ٹیکسٹائل پیٹرنس بنا سکتے ہیں۔
08:13	اب یہ ٹیوٹوریل ختم ہوتا ہے۔ اس کا خلاصہ بیان کرتے ہیں۔
08:18	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے مندرجہ ذیل بنانا سیکھا: کسٹامائلس کے لئے وارلی پیٹرن، کلوننگ استعمال کرتے ہوئے پیٹرنس۔
08:27	یہاں آپ کے لئے ایک مشق ہے۔ ایک peacock یعنی مور والا پیٹرن بنائیں۔
08:33	مکمل کی ہوئی مشق اس طرح نظر آنی چاہیے۔
08:37	مندرجہ ذیل لنکس پر دستیاب ویڈیو اسپون ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ بیان کرتا ہے۔ براہ مہربانی اسے دیکھیں۔
08:43	اسپون ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم ورکشاپس چلاتی ہے اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو اسناد دیتی ہے۔ مزید معلومات کے لئے ہمیں لکھیں۔
08:53	اسپون ٹیوٹوریل پروجیکٹ حکومت ہند کے MHRD کے NMEICT طرف حمایت شدہ ہے۔ اس مشن میں مزید معلومات اس لنک پر دستیاب ہیں۔
09:03	آئی آئی ٹی بمبئی سے میں وجاحت احمد آپ سے رخصت لیتا ہوں۔ شامل ہونے کے لئے آپ کا شکریہ۔