

Title of script: Simple Block Diagrams through Xfig

Author: Shamlan Reshamwala

Keywords: Xfig, box, line, arrow, text, justify, edit, canvas

ایکس فیگ (Xfig) کے ذریعہ بلاک (block) تصاویر بنانے کے اس درس میں ہم آپ کا استقبال کرتے ہیں۔

اس درس میں ہم ذیل میں دی گئی قسم کے بلاک تصاویر کی بناؤٹ سمجھائیں گے۔

اس مقصد کیلئے درکار آلات ہم دیکھتے ہیں:

ہم ایکس فیگ استعمال کریں گے، جو بلاک تصاویر بنانے کا ایک آلہ ہے۔

ہم ورژن ۳.۲ (version 3.2)، پچ لیول ۵ (patch level 5) استعمال کر رہے ہیں۔

ہم ٹرمینل (terminal) اور پی ڈی ایف بروزر (PDF browser) بھی استعمال کریں گے۔

ہم یہ درس میک او ایکس (Mac OS X) پر بنارہے ہیں۔

ایکس فیگ لینگس (Linux) اور وینڈوز (Windows) پر بھی کام کرتا ہے۔

لینگس میں انسلیشن (installation) آسان تر ہے۔

ایکس فیگ کے استعمال کا طریقہ تینوں میں یکساں ہے۔

ایکس فیگ کیلئے تین بٹن والے ماوس (mouse) کا استعمال بہتر ہے۔

لیکن ایک یادو بٹن والے ماوس سے بھی کام کیا جاسکتا ہے۔

ایکس فیگ کی درسی کتاب انٹرنیٹ پر دستیاب ہے۔

ایکس فیگ کا تعارف اس صفحہ پر ہم دیکھ سکتے ہیں۔

ہم اس درسی کتاب کی فہرست یہاں دیکھ سکتے ہیں۔

ہم اسے دباتے ہیں۔

ایکس فیک کے تخلیق کاروں کی تفصیلات ہم یہاں دیکھ سکتے ہیں۔
آئیے اس صفحہ کو دیکھیں۔

اب ہم اس درس کے اسکرین (screen) کی ترتیب بتائیں گے۔
اس میں تین سلائنڈ ہیں: ایکس فیک، فایرفوکس (Firefox) براؤزر اور ٹرمینل (terminal)۔
میک پر ایکس فیک شروع کرنے کیلئے ہم نے یہ کمانڈ استعمال کیا ہے۔
یہ ایک دوسرے پر رکھے گئے ہیں، تاکہ بہ آسانی دیکھے جاسکیں۔
درس دیکھنے والے ان کے تبدیل کرنے جانے کو بہ آسانی دیکھ سکتے ہیں۔ اندازہ لگانے کی ضرورت نہیں۔

آئیے ایکس فیک استعمال کرنا شروع کریں۔

ایکس فیک ورک شیٹ کے باہمیں جانب ڈرائیگ مودیپینل (drawing mode panel) ہے۔
پینل کے اوپر کے حصے کے بٹن کے ذریعہ مختلف اشیاء بنائی جا سکتی ہیں۔
نیچے کے حصے کے بٹن کے ذریعہ ان کے ساتھ کام کیا جاسکتا ہے۔

اوپر کے بٹن کے ذریعہ فائل (file) اور ایڈٹ (edit) کے عمل کئے جاسکتے ہیں۔

مرکزی خالی جگہ کو کینوں کہا جاتا ہے۔
اس جگہ تصویر بنائی جائے گی۔

آئیے اب ہم تصویر بنانا شروع کرتے ہیں۔
ہم کینوں پر گرید (grid) چسپاں کریں گے۔
جسے ہم نیچے والے گرید موڈ بٹن کو دبا کر کریں گے۔
ہم گرید کی مختلف سائز کا انتخاب کر سکتے ہیں۔ ہم اوسط کا انتخاب کر رہے ہیں۔

گرڈ کے ذریعہ اشیاء کو سیدھا کیا جاتا ہے۔
اس درس میں دبانے سے مراد ماوس کے بائیں بٹن کو دبا کر چھوڑنا ہے۔
اسی طرح بٹن دبانے سے مراد ماوس کے بائیں بٹن سے دبانا ہے۔
اگر کوئی اور عمل کرنا ہو گا تو ہم اسے واضح کر دیں گے۔

ہمیں مربع کی تصویر بنانی ہے، اس کیلئے ہم بائیں پینل میں تیز کونوں والے مربع کی علامت دبائیں گے۔
ہم اس جگہ جائیں گے جہاں ہمیں مربع رکھنا ہے۔
اس جگہ پر ہم ماوس دبائیں گے۔
اس سے مربع کا شمال مغربی کونے کا انتخاب ہو گا۔
ماوس کو مقابل سمت میں لے جائیں حتیٰ کہ مطلوب سائز کا ہو جائے۔
مربع مطلوب سائز کا ہو جانے پر ماوس کو دوبارہ دبائیں۔
مربع اب بن گیا۔

اب ہم ایکس فیک کے ایڈٹ بٹن کا استعمال بتائیں گے۔
اس کے ذریعہ ہم مربع کے کناروں کی موٹائی بڑھائیں گے۔
بائیں پینل کے ایڈٹ بٹن کو دبائیں۔
اب ہم مربع کے اہم نکتے دیکھ سکتے ہیں۔
ان میں سے کسی بھی ایک نکتہ کو دبا کر مربع کو منتخب کریں۔
ایک ڈائلوگ باکس (dialogue box) کھلے گا۔
ہم ماوس کو وڈ تھک باکس (width box) پر لے جائیں گے۔
اس بات کا خیال رکھنیں کہ ماوس کی سیدھ باکس میں ہی رہے۔
از خود دی ہوئی موٹائی ایک کو ہم مٹاتے ہیں۔
اس باکس میں بدلاو ماوس کے اندر نہ ہونے سے ممکن نہیں ہے۔
اگر ماوس بدلاو سے پہلے باکس سے باہر نکل جائے تو اسے دوبارہ اندر لے آئیں۔

اب ہم دو لکھتے ہیں۔

ہم ڈن (done) دباتے ہیں، جو آپ دیکھ سکتے ہیں۔

ڈن دبائیں اور ڈائیلاگ باکس چھوڑ دیں۔

ہم دیکھ سکتے ہیں کہ مریع کے کناروں کی موٹائی بڑھ گئی ہے۔

اب ہمیں تیر کی شکل والی لکیر بنانی ہے۔

ہم بائیں پینل میں پالی لائن (polyline) بٹن دبائیں گے۔

پینل کے نچلے حصے کو ایٹری بیوٹ (attribute) پینل کہتے ہیں۔

اس پینل میں موجود بٹن کے ذریعہ اشیاء کی خصوصیات بدلتی جاسکتی ہیں۔

اشیاء منتخب کرنے پر بٹن کی تعداد بدلتی ہے۔

اب ہم ایٹری بیوٹ پینل میں ایرو مود (arrow mode) بٹن دباتے ہیں۔

ہم ڈائلاگ باکس میں دوسرے آپشن کو اختیار کرتے ہیں، جس سے آخری جگہ تیر نما آجائے گا۔

اب ہم ایرو (arrow) تاپ بٹن دباتے ہیں۔

سامنے آنے والے پردے سے مطلوب تیر نما اختیار کریں۔

اب ہم وہاں دباتے ہیں جہاں سے لکیر شروع کرنا ہے۔

ہم ماوس کو لکیر کے آخر تک لے جاتے ہیں۔

یہاں ہم ماوس کے قیچ والے بٹن کو دبائیں گے۔

تیر نما لکیر اب تیار ہے۔

یاد رکھیں کہ تیر نما لکیر کیلئے قیچ والے بٹن کو دبانا ہے۔

دایاں یا بایاں بٹن نہیں۔

غلطی سرزد ہونے پر ایڈٹ اور پھر انڈو (undo) دبائیں۔

اب ہم نقلی کے ذریعہ ایک اور لکیر بناتے ہیں۔
بائیں پینل میں کاپی بٹن دبائیں۔
اب لکیر کو منتخب کریں۔
مطلوب جگہ پر ماوس لے جائیں اور دبائیں۔
لکیر کی نقل تیار ہے۔

اب ہم کچھ لکھیں گے۔
بائیں پینل میں ٹیکسٹ (text) باکس، جس کی علامت ٹی (T) ہے، دبائیں۔

اب ہم لکھوٹ کی سائز کا منتخب کرتے ہیں۔
ایٹری بیوٹ پینل میں ٹیکسٹ سائز بٹن دبانے پر ڈاللاگ باکس سامنے آئے گا۔
ماوس کو عدد کی جگہ لے جائیں اور اسے وہیں رکھیں۔
از خود دیئے ہوئے ۱۲ کو مٹا کر ۱۶ لکھیں۔
اب سیٹ بٹن دبائیں۔
ڈاللاگ باکس بند ہو جائے گا اور ایٹری بیوٹ پینل میں لکھوٹ کی سائز ۱۶ دکھائی دے گی۔

اب ہم لکھوٹ کو درمیان میں لے آئیں گے۔
ایٹری بیوٹ پینل میں ٹیکسٹ جسٹ just بٹن دبائیں۔
ایک ڈاللاگ باکس سامنے آئے گا۔
درمیان میں لانے کیلئے درمیان والے کو اختیار کریں۔
مربع کے درمیان میں دبائیں۔

ہم پلانٹ (plant) لکھ کر ماوس دبائیں گے۔

لکھاٹ ہو چکی۔

بائیں پینل میں موو (move) بٹن کے ذریعہ ہم لکھوٹ کو اپنی جگہ سے ہٹا سکتے ہیں۔

اب ہم اس تصویر کو محفوظ یا سیو (save) کرتے ہیں۔

ایکس فیکٹ کے اوپر کے بائیں کونے میں فائل file بٹن دبائیں، اور دبائے ہوئے ماوس کو سیو پر لے جا کر چھوڑ دیں۔

کیوں کہ ہم یہ پہلی مرتبہ محفوظ کر رہے ہیں، فائل کا نام پوچھا جا رہا ہے۔

ہم ڈائریکٹری اور فائل کا نام منتخب کر سکتے ہیں۔

ہم نام block لکھتے ہیں اور سیو دباتے ہیں۔

فائل block.fig کے نام سے محفوظ ہو گئی۔

آپ اس نام کو اوپر دیکھ سکتے ہیں۔

اب ہم فائل کو ایکسپورٹ کرتے ہیں۔

فائل بٹن کو ایک مرتبہ دبائیں، اور دبائے ہوئے ماوس کو ایکسپورٹ پر لے جائیں۔

لینگ و تج (language) کے بازو والے بٹن کو دبائیں، اور دبائے ہوئے ماوس کو پی ڈی ایف پر لے جا کر چھوڑ دیں۔

اب ایکسپورٹ بٹن دبائیں۔ block.pdf فائل تیار ہے۔

ہم اس فائل کو ٹرینل میں open block.pdf کمانڈ کے ذریعہ کھولیں گے۔

درکار بلاک تصویر موجود ہے۔

ہمارا مقصد پورا ہو گیا۔ درکار تصویر تیار ہے۔

اب آپ کیلئے ایک مشق ہے۔

مربع کی جگہ دیگر اشیاء بنائیں۔

پالی لائن بٹن کے ذریعہ مستطیل بنائیں۔ تصویر میں تیر نما لکیروں کی سائز اور سمت بدیں۔
لکھاٹ، لکیر اور مریخ کو الگ الگ جگہوں پر لے جائیں۔
فائل کو ای پی ایس میں ایکسپورٹ کریں اور اسے دیکھیں۔
فائل block.fig کو ایڈیٹر میں دیکھیں اور مختلف اجزاء کی شاخت کریں۔
بالکل مختلف بلاک تصاویر کی تخلیق کریں۔
اب ہم اس درس کے اختتام پر آگئے ہیں۔

Spoken Tutorial یعنی درس ناطق مدرس سے بات کریں نامی منصوبہ کا ایک حصہ ہے، جو حکومتِ ہند کی وزارت برائے انسانی وسائل و ترقی کی قومی تعلیمی مہم بذریعہ ٹینکنالوجی برائے معلومات و روابط کے تعاون سے چلایا جا رہا ہے۔

اس مہم کے متعلق مزید معلومات <http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro> پر مہیا ہے۔

ہم نے کچھ اور ویب چیج ڈاؤن لوڈ کئے ہیں۔
Spoken Tutorial کی ویب سائٹ <http://spoken-tutorial.org> ہے۔
اس منصوبہ کی تفصیلات What is a Spoken Tutorial پر دبانے سے ویڈیو کے ذریعہ حاصل کی جاسکتی ہے۔

spoken-tutorial.org/wiki پر ہمارے منصوبہ میں داخل مفت حاصل کئے جانے والے سوفٹ ویئر کی فہرست موجود ہے۔
اب ہم ایس گیک کے چیج کو دیکھ رہے ہیں۔

ہم آپ کی شرکت اور آراء کا خیر مقدم کرتے ہیں۔
اس درس میں شامل ہونے کیلئے شکریہ۔
خدا حافظ۔