Time	Narration
00:01	Java میں Arithmetic Operations پر سپوکن ٹیوٹوریل میں خوش آمدید.
00:05	اس ٹیوٹوریل میں، آپ مختلف Arithmetic Operations کے بارے میں سیکھیں گے جیسے Addition (جوڑ) Subtraction (تفریق) Multiplication (ضرب) Division (تقسیم) اور ان کا استعمال کیسے کریں.
00:16	اس ٹیوٹوریل میں ہم استعمال کر رہے ہیں. ابنٹو 11.10، JDK 1.6 اور اکلپس 3.7.
00:24	اس ٹیوٹوریل کو سمجھنے کے لئے آپ کے سسٹم پر اکلپس انسٹال ہونا ضروری ہے.
00:28	اور معلوم ہونا چاہئے کہ اکلپس میں فائل کیسے بنائیں، سیو اور رن کریں.
00:32	اگر نہیں تو متعلقہ ٹیوٹوریل کے لئے دکھائی گئی ہماری ویب سائٹ پر جائیں.
00:42	یہاں آپریٹرز کی ایک فہرست ہے اور ریاضی آپریشن جو وہ کرتے ہیں. پلس کا نشان جوڑنے کے لئے مائینس کا نشان کمی کے لئے ایسٹرسک کا نشان ضرب کے لئے اور سلیش تقسیم کے لئے .
00:54	ہم ہر ایک کو تفصیل سے دیکھیں گے.
01:05	یہاں ہمارے پاس باقی کے کوڈ کے لئے ضروری اکلپس، IDE اور skeleton ہے.
01:10	ہم نے Arithmetic Operations نام کا کلاس بنایا ہے اور main میتھڈ جوڑا ہے.
01:17	کچھ ویریبلس جوڑتے ہیں
01:22	int x = 5;

01:26	int y = 10 int result
01:35	xاور yاوپرینڈ ہوں گےاور result آپریشنس کےآوٹ پُٹ کو سٹور جمع کرے گا.
01:41	انہیں جوڑیں اور رزلٹ کو پرنٹ کریں ؛Result = x + y، system. out. println، پیرنتھیسس میں result
02:10	Control S سے سیو اور control F11 سے رن کریں.
02:17	ہم دیکھتے ہیں کہ، جوڑ کا آؤٹ پٹ result میں جمع ہو گیا ہے اور ویلیو پرنٹ ہوگئی ہے.
02:24	اب ویلیوز تبدیل کریں x = 75،y = 15
02:37	سیو اور رن کریں.
02:42	ہم دیکھتے ہیں کہ آوٹ پُٹ اسی طرح بدل گیا ہے.
02:48	اب منفی ویلیوز چیک کریں.y = -25
02:57	سیو اور رن کریں.
03:02	ہم دیکھتے ہیں کہ 75 plus -25 کا آوٹ پُٹ پرنٹ ہو گیا ہے.
03:10	اب سبٹریکشن کرتے ہیں، y = 5 اور x + y کو x-y میں تبدیل کریں.
03:25	سیو اور رن کریں.
03:32	ہم دیکھتے ہیں کہ، 75-5 کا آوٹ پُٹ پرنٹ ہو گیا ہے.
03:38	اب ملٹپلکیشن یعنی ضرب کی مشق . مائنس کو ایسٹرسک میں تبدیل کریں.
03:46	سیو اور رن کریں.
03:52	ہم دیکھتے ہیں کہ ایسٹرسک کا استعمال کرتے ہوئے ہم 75 کو 5 سے ضرب کر سکتے ہیں.
03:58	اب ڈِوِجن یعنی تقسیم کی مشق کریں، ایسٹرسک خارج کردیں اور سلیش ٹائپ کریں.
04:07	سیو اور رن کریں.
04:13	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، آوٹ پُٹ توقع کے مطابق ہے.
04:18	اب دیکھتے ہیں کہ، کیا ہوتا ہے جب متوقع نتیجہ decimal point number یعنی اعشاریہ نقطہ تعداد ہے.
04:24	5 کو 10 میں تبدیل کریں.

04:28	نتیجہ 7.5 ہونا چاہئے.
04:30	چلیئے result کو floatمیں تبدیل کریں.
04:43	سیو اور رن کریں.
04:50	نوٹ کریں اگرچہ متوقع نتیجہ 7.5 ہے، ہمیں آوٹ پُٹ 7.0 حاصل ہوتا ہے.
04:57	یہ اس لئے کیونکہ تقسیم میں ملوث دونوں آپرینڈس انٹجر ہیں.
05:01	y کو floatمیں تبدیل کریں، y = 10f
05:15	سیو اور رن کریں.
05:21	اب ہم دیکھ سکتے ہیں کہ نتیجہ توقع کے مطابق ہے.
05:24	یاد رکھیں کہ جب متوقع نتیجہ ایک float ہے، تو متوقع آوٹ پُٹ حاصل کرنے کے لئے ایک آپرینڈ floatہونا چاہئے.
05:32	اب دیکھتے ہیں کہ کیا ہوتا ہے جب یہاں ایک سے زیادہ آپریٹر ہوتے ہیں . تمام آپرینڈس کو خارج کردیں.
05:48	int result = 8 + 4-2، سیو اور رن کریں.
06:09	ہم دیکھ سکتے ہیں کہ آوٹ پُٹ توقع کے مطابق ہے.
06:12	اب minus کوslashمیں تبدیل کریں.
06:19	اب آوٹ پُٹ 6 ہوگا، اگر جوڑ کو تقسیم سے پہلے کیا جاتا ہے.
06:25	یا یہ 10 ہوجائے گا، اگر تقسیم کو جوڑ سے پہلے کیا جاتا ہے.
06:30	رن کریں اور آوٹ پُٹ دیکھیں.
06:38	ہم دیکھ سکتے ہیں کہ، آوٹ پُٹ 10 ہے اور تقسیم کو جوڑ سے پہلے کیا گیا ہے . کیونکہ تقسیم کے آپریٹر کی پلس کے آپریٹر سے زیادہ precedence ہے.
06:50	اس طرح کے حالات میں، اگر ہمیں precedenceاوورائڈ کرنے کی ضرورت ہے، ہم پیرنتھیسس (بریکیٹس) کا استعمال کرتے ہیں.
07:04	پیرنتھیسس کو جوڑ کر، ہم جاوا کو تقسیم سے پہلے ایڈِشن یعنی جوڑ کرنے کے لئے ہدایات دیتے ہیں.
07:10	اب فائل کو رن کریں.
07:15	ہم دیکھ سکتے ہیں کہ، ایڈِشن پہلے ہوتا ہے اور آوٹ پُٹ توقع کے مطابق 6 ہے.

07:22	اصول کے مطابق، پیرنتھیسس کے استعمال کو ذہن میں رکھیں جب آپریشنس کی ترتیب واضح نہ ہو.
07:36	اب ہم اس ٹیوٹوریل کے آخر میں آ گئے ہیں.
07:40	ہم نے سیکھا
07:41	جاوا میں عام ریاضی آپریشنس کو کیسے نافذ کریں.
07:44	آپریٹر precedence اور
07:45	انہیں کیسے اوورائڈ کریں.
07:49	اس ٹیوٹوریل کے لئے مشق کے طور پر، پتہ کریں modulo سے کیا مطلب ہے اور یہ کیا کرتا ہے.
07:57	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے، درج ذیل لنک پر دستیاب ٹیوٹوریل کو دیکھیں.
08:02	یہ سپوکن ٹیٹوریل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے.
08:05	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ وڈتھ نہیں ہے، تو آپ اس کو ڈاؤن لوڈ کرنے اور دیکھ سکتے ہیں.
08:10	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم
08:12	سپوکن ٹیوٹوریل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے.
08:14	آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند بھی دیتے ہیں.
08:18	.مزید معلومات کے لئے contact AT spoken HYPHEN tutorial DOT org پر لکھیں.
08:24	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک-ٹو-اٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے.
08:29	اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایمپچارڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے.
08:35	اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہے spoken HYPHEN tutorial DOT org SLASH NMEICT HYPHEN Intro
08:39	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدابندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے، ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپکا شکریہ