Narration	Time
Basics of Shell Scriptingپراسپوکن ٹیوٹوریل میں خوش آمدید.	00:01
اس ٹیوٹوریل میں ہم سیکھیں گے	00:05
System variables	00:09
User defined variablesاور	00:11
کی بورڈ سے یوزر کے ان پٹ کو قبول کرنا	00:13
اس ٹیوٹوریل کو سمجھنے کے لئے، آپ کو 'لینکس آپریٹنگ سسٹم ' سے واقف ہونا چاہئے.	00:16
اگرنہیں،تو متعلقہ ٹیوٹوریل کے لئے دکھائی گئی ویب سائٹ ملاحظہ کریں.	00:23
اس ٹیوٹوریل کے لئے میں	00:29
Ubuntu Linux 12.04آپریٹنگ سسٹم اور	00:32
GNU Bash ' ورژن4.1.10استعمال کررہاہوں	00:35
نوٹ کریں کہ مشق کیلئے 'GNU Bash'ورژن '4'یااس سے اعلیٰ کی صلاح دی جاتی ہے	00:40
ا variablesکےتعارف کے ساتھ شروع کرتے ہیں	00:46
'Bash variables' معلوم کے لئے عارضی اسٹوریج فراہم کرتا ہے.	00:49
یہvariables' پروگرام کے پورے دور میں استعمال کئے جاسکتے ہیں	00:55
variablesدوقسم کے ہیںSystem variables,User defined variables	01:01
System variables : یہ 'Linux Bash Shell' کی طرف سے بنائے اور سمبھالے جاتے ہیں	01:07
اِن کی وضاحت کیپٹل حروف سے ہوتی ہے	01:14
عام طور پر 'استعمال کئے جانے والےsystem variables ہیں	01:17
'BASH_VERSION' ، 'HOSTNAME'	01:20
HOMEوغیرہ	01:23
اکی بورڈ پر 'Ctrl Alt'اور 'T' کی کیز ایک ساتھ دبا کرٹرمنل ونڈو کھولیں	01:25
اب setٹائپ کریں اور اینٹر دبائیں.	01:33
یہ تمامSystem variables دکھائیے گا.	01:38
متبادل طور پر، آپSystem variables دیکھنے کے لئے 'env' یا 'printenv'ٹائپ کرسکتے ہیں.	01:42
اب میںprompt کوصاف کرتاہوں.	01:53
ٹائپ کریں:echo space:ڈبل کوٹس میں dollar sign کیپٹل حروف میںHOME	01:55

اور اینٹر دبائیں.	02:01
system کا hostname دکھایا جائے گا.	02:04
اب ہم home ڈائرکٹری کا مکمل پاتھ تلاش کریں گے.	02:07
ٹائپ کریں: echo space ڈبل کوٹس میں dollar sign کیپٹل حروف میں HOME	02:11
اینٹر دبائیں.	02:18
user کی ہوم ڈائریکٹری کا مکمل پاتھ دکھایا جائے گا.	02:21
اب، ٹائپ کریں، echo space ڈبل کوٹس میں dollar sign کیپٹل حروف میں HOME	02:26
اینٹر دبائیں.	02:32
یہ HOME variable کی ویلیو نہیں بلکہ صرف HOME دکھائے گا.	02:34
لہذا variable کی ویلیو ظاہر کرنے کے لئے، ہر variables کے شروع میں ڈالر کا نشان ($) استعمال کرنا ضروری ہے.	02:39
اب slides پر واپس آئیں	02:48
User Defined Variables:	02:51
*یہ 'variables یوزر کی طرف سے بنائے اور سمبھالے جاتے ہیں	02:53
user defined variables کے ناموں کے لئے uppercase سے ہمیشہ اجتناب کرنا ایک اچھا خیال ہے.	02:57
*یہ 'user defined اور System variables کے درمیان فرق کرنا آسان بناتا ہے.	03:05
اپنے ٹرمینل میں واپس جائیں	03:12
ٹائپ کریں: username equal to sign sunita	03:14
نوٹ کریں کہ username, equal to sign اور 'sunita کے درمیان کوئی خالی جگہ نہیں ہونی چاہئے.	03:20
اب اینٹر دبائیں.	03:29
variable username کی ویلیو ظاہر کرنے کے لئے ٹائپ کریں	03:30
echo space ڈبل کوٹس میں dollar sign username	03:33
اینٹر دبائیں.	03:40
یہ آپ کے 'ٹرمینل 'پر sunita دکھائے گا.	03:42
variables کی ویلیو غیر مرتب ہو سکتی ہے.	03:46
اپنے ٹرمینل میں واپس آئیں	03:50
unset: unset command استعمال کرتے ہوئے ویریبلس کی ویلیو، 'غیر مرتب کی جا سکتی ہے	03:52
اس کے لئے سنٹیکس ہے 'unset variablename'	03:59

04:03	اب ہم پچھلی مثال کا استعمال کرتے ہیں جہاں ہمارا ویریبل، username ہے.
04:08	'ٹرمینل 'پر جائیں. اب ٹائپ کریں unset space username ، پھر اینٹر دبائیں.
04:18	اب چیک کریں، ٹائپ کریں echo space ڈبل کوٹس میں dollar sign ، username
04:28	ٹرمینل پر کچھ بھی نہیں دکھایا جائے گا.
04:30	اس کا مطلب ہے کہ variable username کی ویلیو ہٹادی گئی ہے
04:36	اب اپنے کے سلائڈ پر واپس آئیں
04:39	Global اور local variables
04:42	'Shell script میں، user defined variables کو globally یا locally ڈکلئیر کیا جا سکتا ہے۔
04:49	*ڈیفالٹ طور پر، تمام 'variables گلوبل 'ہیں.
04:52	*اس کا مطلب ہے، کہ function کی ویلیوز اندر اور باہر ایک سی رہتی ہے.
04:59	اب سیکھیں کہ variables کو 'globally' اور 'locally کے طور پر کس طرح ڈکلئیر کرنا ہے.
05:04	ٹرمینل کھولیں اور ٹائپ کریں.
05:07	gedit space g_(underscore)variable.sh space & (ampersand sign)
05:16	gedit ٹیکسٹ ایڈیٹر ہے اور g_(underscore) variable.sh ، ہمارا فائل نیم ہے.
05:23	اور (ampersand) '&' کا استعمال پرومپٹ کو صاف کرنے کیلئے کیا جا سکتا ہے
05:28	اینٹر دبائیں.
05:30	اپنی "g_(underscore)variable.sh" فائل میں، دکھائے گئے طریقے پر code ٹائپ کریں
05:35	اب میں code سمجھاتا ہوں
05:38	ہیش اور ایکسکلیمیشن علامت رکھنے والی پہلی لائن shebang یا bang لائن ہے
05:44	username=sunita ایک userdefined variable ہے جسے globally ڈکلئیر کیا گیا ہے
05:51	echo، string "outside function:" ظاہر کرے گا
05:55	'ڈالر username، ویریبل username کی ویلیو پرنٹ کرے گا.
06:00	اس طرح ہم 'Bash ' script میں function کو ڈفائن کرتے ہیں.
06:04	ہم آگے کے ٹیوٹوریلز میں functions کے بارے مزید بات کریں گے
06:09	یہ function کی باڈی ہے.
06:12	یہاں username کی ویلیو کے ساتھ "inside function" کی میسیج ظاہر ہوتی ہے
06:19	یہاں، ہم function کو کال کرتے ہیں.

یہ ہمارا کوڈ ہے .اب اسے ایکزِ کیوٹ کرتے ہیں	06:21
'ٹرمینل 'پر واپس آئیں	06:23
اب ہم پرومپٹ کو صاف کرتے ہیں.	06:26
سب سے پہلے، آپ کو اپنی فائل ایکزِ کیوٹیبل یعنی قابل عمل بنانے کی ضرورت ہے.	06:28
ٹائپ کریں chmod space plus x space g_(underscore)variable.sh، اینٹر دبائیں	06:31
ابdot slash g_(Underscore)variable.shٹائپ کریں	06:39
اینٹر دبائیں.	06:45
آؤٹ پُٹ دیکھیں	06:47
فنکشن کے باہر، username، sunitaویلیو لیتا ہے	06:48
فنکشن کے اندر بھی، username یہی ویلیوSunitaلیتا ہے	06:53
یہ اس وجہ سے کیونکہ username ' کو فنکشن کے باہر globallyطور پر 'ڈکلئیر کیا گیا تھا.	06:59
اب، variables کوlocallyڈکلئیر کرتے ہیں	07:04
ٹائپ کریں: gedit space l_(Underscore)variable.sh space & (ampersand sign)	07:09
اینٹر دبائیں.	07:18
"l_(underscore)variable.sh" میں دکھائے گئے طریقے پر کوڈ ٹائپ کریں	07:20
اب میں کوڈ سمجھا تا ہوں	07:25
فنکشن کے اندر ایک اضافی کوڈ کی لائن کے علاوہ، کوڈ پہلے جیسا ہی ہے	07:28
functionبلاک کے اندر، ہمارے پاس local space username equals to jack لائن ہے	07:36
یہ،variables، username کو لوکلی یعنی مقامی طور پر ایک نئی ویلیو دیتی ہے	07:41
اب ٹرمینل پر جائیں.	07:48
اب، یہ ٹائپ کر کے فائل کو ایکزِ کیوٹ کریں	07:50
chmod space plus x space l_variable.sh	07:52
اینٹر دبائیں.	08:00
dot slash l_variable.sh	08:02
اینٹر دبائیں.	08:07
آؤٹ پٹ ظاہر ہوتا ہے	08:08
فنکشن کے باہر، username ، sunitaویلیو لیتا ہے	08:10

08:15	جبکہ 'فنکشن ' کے اندر، username ، jack ویلیو لیتا ہے
08:20	یہ اسلئے کیونکہ username کی ویلیو فنکشن کے اندر locally مقرر کی گئی ہے.
08:26	اب جلدی سے دیکھیں کہ کس طرح user کی بورڈ سے user input لیا جاتا ہے
08:31	read command کا استعمال کی بورڈ سے ان پٹ لینے کیلئے کیا جاتا ہے
08:36	یہ user defined variable کو ویلیو تفویض کرنے کے لئے بھی استعمال کیا جاسکتا ہے.
08:41	read کمانڈ کا سنٹیکس ہے..
08:44	read space hyphen p space ڈبل کوٹس میں PROMPT
08:50	نوٹ کریں کہ 'PROMPT' صرف ایک string ہے جو user کے ان پٹ کا انتظار کرتا ہے.
08:55	آپ اسے اپنی string سے تبدیل کر سکتے ہیں.
08:58	اب 'ٹرمینل ' کھولیں.
09:00	ٹائپ کریں gedit space read.sh space & (ampersand sign)
09:08	اینٹر دبائیں. اپنی read.sh فائل میں دکھائے گئے طریقے پر کوڈ ٹائپ کریں
09:14	اب میں کوڈ سمجھاتا ہوں
09:16	اس مثال میں، یوزر کی طرف سے کی بورڈ سے ان پٹ دیا جاتا ہے
09:21	یہ bang لائن ہے.
09:23	یہاں '-p' بغیر نئی لائن کے پرومپٹ دکھاتا ہے اور کی بورڈ سے ان پٹ لیتا ہے.
09:31	یوزر ان پٹ، username میں اسٹور یعنی جمع کیا جائے گا
09:36	echo کمانڈ Hello میسیج ظاہر کرے گی اور ساتھ میں
09:38	یوزر کی طرف سے کی بورڈ کے ذریعے داخل کیا گیا نام
09:43	اب ہم پروگرام ایکزِکیوٹ کرتے ہیں.
09:45	اپنے ٹرمینل میں واپس آئیں
09:49	'chmod' space 'plus x space read.sh' ٹائپ کریں
09:55	اینٹر دبائیں.
09:56	ٹائپ کریں dot slash read.sh، اینٹر دبائیں
10:01	یہاں دکھایا جاتا ہے ' Enter username
10:04	میں ashwini ٹائپ کروں گا . اینٹر دبائیں.
10:08	Hello ashwini میسیج ظاہر ہوتی ہے

10:13	ashwini، ان پٹ ویلیو کے طور پر، user defined variable ، username کو تفویض کیا گیا تھا
10:20	اب اپنی سلائڈ پر جاتے ہیں اور خلاصہ کرتے ہیں
10:23	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا:
10:26	System variables ، User defined variables
10:29	* کی بورڈ سے user کے ان پٹ کو قبول کرنا
10:33	ایک مشق
10:34	مندرجہ ذیل system variables حاصل کرنے کیلئے ایک سادہ ' Bash' پروگرام لکھیں.
10:38	pwd اور logname
10:41	ایک سادہ ' Bash' پروگرام لکھیں جو
10:43	user سے username پوچھے اور
10:46	اگر user 10 سیکنڈ کے اندر کچھ بھی داخل نہ کرے، تو پروگرام سے باہر آئے
10:51	اشارہ: { read -(Hyphen)t 10 -(Hyphen)p}
10:56	مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں.
10:59	یہ اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ کرتا ہے.
11:02	اگر آپ کو اچھی بینڈ وڈتھ دستیاب نہیں تو، آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں.
11:07	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم، اسپوکن ٹیوٹوریلس استعمال کرتے ہوئے ورکشاپس منعقد کرتی ہے، اور آن لائن امتحان پاس کرنے والوں کو اسناد دیتے ہیں
11:16	مزید معلوم کے لئے، contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں.
11:23	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ، ٹاک ٹو اے ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے.
11:27	بھارتی حکومت کے آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن سوسائٹی مشن کی حمایت حاصل ہے
11:34	اس مشن پر مزید معلومات http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro پر دستیاب ہے.
11:44	میں وجاحت احمد اب آپ سے رخصت لیتا ہوں، ہمارے ساتھ شامل ہونے کیلئے شکریہ.