

Narration	Time
Ruby میں ویریبلس پراسپوکن ٹیوٹوریل میں خوش آمدید.	00:02
اس ٹیوٹوریل میں ہم سیکھیں گے.	00:06
ویریبیل کیا ہے؟	00:09
Ruby میں ڈائنامک ٹائپنگ.	00:10
ویریبیل ڈیکلیر کرنا.	00:13
ویریبیل کی قسم تبدیل کرنا.	00:15
ویریبیل کا اسکوپ یعنی دائرہ کار کیا ہے؟	00:18
ویریبیل کی قسمیں.	00:20
یہاں ہم Ubuntu Linux ورژن 12.04، اور Ruby 1.9.3 استعمال کر رہے ہیں.	00:23
اس ٹیوٹوریل کو سمجھنے کے لئے آپ کو Linux میں Terminal کا علم ہونا ضروری ہے.	00:32
آپ کو irb کی معلومات بھی ہونی چاہئے	00:38
اگر نہیں، تو متعلقہ ٹیوٹوریل کے لئے، ہماری ویب سائٹ پر جائیں.	00:41
اب میں سمجھاؤں گا کہ ویریبیل کیا ہے؟	00:47
ویریبیل کا استعمال ایک ویلیو جمع کرنے کے لئے ہوتا ہے.	00:50
ویریبیل ایک reference یعنی حوالہ ہے، جسے مقرر کر سکتے ہیں.	00:54
توجہ دیں، کہ Ruby variables، case sensitive ہیں.	00:58
ویریبیل کا نام بامعنی ہونا چاہئے.	01:04
ویریبیل نیم میں صرف چھوٹے لیٹرس، نمبرس، انڈر سکورس ہوتے ہیں مثلاً first_name .	01:07
اب دیکھتے ہیں، dynamic typing کیا ہے؟	01:20
Ruby ایک ڈائنامک ٹائپنگ لینگویج ہے.	01:23
اس کا مطلب ہے کہ آپ کو ویریبیل بناتے وقت ڈیٹا ٹائپ بتانے کی ضرورت نہیں ہے.	01:27
Ruby interpreter، مقررہ کام کے وقت ڈیٹا ٹائپ تعین کرتا ہے.	01:34
اب دیکھتے ہیں کہ Ruby میں ویریبیل کس طرح مقرر کریں.	01:39

01:45	ایک ساتھ Ctrl، Alt اور T کی زبانا کر terminal کھولیں۔
01:51	آپ کے سکرین پر ٹرمینل ونڈو ظاہر ہوتی ہے۔
01:55	اب irb ٹائپ کریں۔
01:57	Interactive Ruby شروع کرنے کے لئے Enter دبائیں۔
02:02	اب ٹائپ کریں var1 equal to 10 اور Enter دبائیں۔
02:09	یہاں ہم نے ایک ویریبل var1 ڈیکلئیر کیا اور اس کی ویلیو 10 مقرر کی۔
02:15	اب جانچتے ہیں، کہ انٹرپریٹر کی طرف سے دیا گیا ڈیٹا ٹائپ انٹجر ہے یا نہیں۔
02:21	اب ٹائپ کریں Integer question mark (?) of (underscore) kind var1 dot اور Enter دبائیں۔
02:37	ہمیں آؤٹ پٹ true ملتا ہے۔
02:39	Ruby میں ویریبل کی قسم کو ڈائنامک طور پر تبدیل کر سکتے ہیں۔
02:44	ایسا کرنے کے لئے، اس کی ایک نئی ویلیو مقرر کریں۔
02:47	ہم یہ var 1 کو ایک string ویلیو مقرر کر کے کرتے ہیں۔
02:53	ٹائپ کریں var1 equal to ڈبل کوٹس میں hello اور Enter دبائیں۔
03:02	مقررہ ویریبل ٹائپ کی تصدیق کریں۔
03:06	ٹائپ کریں var1 dot class
03:12	Class میٹھڈ بتاتا ہے، کہ یہ ویریبل کس کلاس کا ہے۔ اب Enter دبائیں۔
03:20	ہمیں آؤٹ پٹ string ملتا ہے۔
03:23	Ruby نے اپنے آپ سے ویریبل ٹائپ کو انٹجر سے سٹرنگ میں تبدیل کر دیا ہے۔
03:29	اب ہم سیکھیں گے کہ ویریبل ویلیو کو مختلف قسم میں کیسے بدلیں؟
03:35	واپس سلائیڈ پر آئیں۔
03:38	Ruby ویریبل کلاس میں ان ویلیوز کو مختلف اقسام میں تبدیل کرنے کیلئے طریقے ہوتے ہیں۔
03:45	to_i میٹھڈ ویریبل کو integer میں تبدیل کرنے کے لئے کارآمد ہے۔
03:51	to_f میٹھڈ ویریبل کو floating point میں تبدیل کرنے کے لئے کارآمد ہے۔

03:57	to_s میتھڈ ویریبیل کو string میں تبدیل کرنے میں کارآمد ہے۔
04:03	to_s میتھڈ number base کو argument کی طرح لیتا ہے۔
04:08	تبادلہ اس number base پر انحصار کرتا ہے۔
04:12	اب ان طریقوں کی مشتق کرتے ہیں۔
04:15	terminal پر جائیں، سب سے پہلے terminal کو کھلیں کریں۔
04:21	irb کنسول کو کھلیں کرنے کے لئے ctrl L دبائیں۔
04:25	اب ٹائپ کریں y is equal to 20 اور Enter دبائیں۔
04:32	یہاں ہم ایک ویریبیل y ڈیکلیئر کرتے ہیں اور اس کی ویلیو 20 متعین کرتے ہیں۔
04:39	یہاں ہم to_f میتھڈ استعمال کرتے ہوئے y کو floating point value میں بدلیں گے۔
04:47	ٹائپ کریں y dot to_f اور Enter دبائیں۔
04:55	ہمیں float کے طور پر ایک ویلیو ملتی ہے۔
04:57	ٹائپ کریں y dot to_s اور Enter دبائیں۔
05:06	ہمیں ڈبل کوئٹس میں آؤٹ پٹ 20 ملتا ہے۔
05:10	ویریبیل y کو بائرنری فارم میں تبدیل کرنے کے لئے to_s طریقے میں number base، 2 دیں۔
05:18	چھپیلی کمانڈ میں جانے کے لئے اپ-ایرو کی دبائیں۔
05:22	ٹائپ کریں اوپننگ بریکٹ 2 کلوزنگ بریکٹ اور Enter دبائیں۔
05:29	ہمیں binary فارم میں آؤٹ پٹ حاصل ہوتا ہے۔
05:33	اسی طرح آپ variable y کو octal اور hexadecimal فارم میں بھی تبدیل کر سکتے ہیں۔
05:39	نمبر بیس کو 8 یا 16 میں بدل کر
05:44	اپنی سلائڈ پروا پس آتے ہیں۔
05:47	اب ہم سیکھیں گے کہ variable scope یعنی دائرہ کار کیا ہوتا ہے۔
05:51	سکوپ بتاتا ہے کہ ویریبیل، پروگرام میں کہاں قابل رسائی ہے
05:56	Ruby چار طرح کے ویریبیل سکوپس پر مشتمل ہے:
06:00	لوکل (Local)

عالمی (Global)	06:01
انسٹانس (Instance) اور	06:02
کلاس (Class)	06:04
ہر ویریبل کی قسم، ویریبل نیم کے آغاز میں ایک اسپیشل کریکٹر کے کی طرف سے ڈیکلیر کیا جاتا ہے۔	06:06
global، \$، ویریبل کی عکاسی کرتا ہے۔	06:14
لوور کیس لیٹر اور انڈر اسکور local ویریبل کی عکاسی کرتا ہے۔	06:18
@، instance ویریبل کی عکاسی کرتا ہے۔	06:25
دو '@@' سمبلز class ویریبل کی عکاسی کرتے ہیں۔	06:29
اپریکس لیٹرز constant کی عکاسی کرتے ہیں۔	06:33
اس کے بارے میں ہم تفصیل سے اگلے ٹیوٹوریل میں سیکھیں گے۔	06:37
اسی کے ساتھ ہم اسپیکون ٹیوٹوریل کے آخر میں آگئے ہیں۔ اس کا خلاصہ کرتے ہیں۔	06:42
اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا	06:48
ایک ویریبل ڈیکلیر کرنا جیسے var 1 = 10	06:51
to_s، to_f میٹھڈز استعمال کرتے ہوئے ویریبل ٹائپ تبدیل کرنا۔	06:56
مختلف ویریبل scopes	07:04
مشق کے طور پر	07:06
ایک ویریبل ڈیکلیر کریں اور اس کو octal اور hexadecimal فارم میں تبدیل کریں۔	07:08
دیئے گئے لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔	07:14
یہ اسپیکون ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ کرتا ہے۔	07:17
اچھی بینڈ وڈتھ نہ ملنے پر آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔	07:20
اسپیکون ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم:	07:24
اسپیکون ٹیوٹوریل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے۔	07:27
اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند دیتے ہیں۔	07:30
مزید معلومات کے لئے contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔	07:34

07:41	اسپیوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ، ٹاک ٹو اے ٹیچر پراجیکٹ کا حصہ ہے۔
07:45	یہ بھارتی حکومت کے، ایمپچار ڈی کے آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن کی طرف سے حمایت شدہ ہے۔
07:51	اس مشن پر مزید معلومات دی گئی لنک پر دستیاب ہیں۔
07:57	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاحت احمد نے کی ہے۔ شامل ہونے کیلئے آپ کا شکریہ۔