

Narration	Time
perl میں if-else اور switch کنڈیشنل اسٹیٹمنٹس پر سپوکن ٹیوٹورل میں خوش آمدید۔	00:00
اس ٹیوٹورل میں ہم سیکھیں گے ...	00:07
perl میں if-else اسٹیٹمنٹ اور switch اسٹیٹمنٹ۔	00:10
perl 5.14.2 سسٹم اور Ubuntu Linux 12.04 آپریٹنگ سسٹم میں استعمال کر رہا ہوں	00:15
میں gedit ٹیکسٹ ایڈیٹر کا استعمال بھی کروں گا۔	00:22
آپ اپنے پسند کے ٹیکسٹ ایڈیٹر کا استعمال کر سکتے ہیں۔	00:25
آپکو perl میں ویریبلس اور کمیٹس کا عام علم ہونا چاہئے	00:29
for، foreach، while اور do-while لوپس اور	00:34
if اور if-else اسٹیٹمنٹ کا علم اضافی دے دیا۔	00:38
متعلقہ سپوکن ٹیوٹوریلز کے لئے سپوکن ٹیوٹورل کی ویب سائٹ پر جائیں۔	00:43
perl میں if-else اسٹیٹمنٹ کا استعمال	00:48
ملٹپل کنڈیشنس کو ٹیسٹ کرنے کے لئے کیا جاسکتا ہے اور	00:52
جب تمام کنڈیشنس غیر فعال ہوتی ہیں تو یہ ڈیفالٹ else بلاکس کو ایکزیکوٹ کرتا ہے۔	00:54
if-else اسٹیٹمنٹ کے لئے سنٹیکس مندرجہ ذیل ہے	00:59
if space open bracket condition1 close bracket space open curly bracket press Enter	01:04
کنڈیشن true ہونے پر ایکزیکوٹ ہونے والے کوڈ کا حصہ سبھی کولن۔	01:13
ایٹرڈ جائیں۔	01:18
کلوز کر لی بریکٹ اسپیس elsif خلائی اوپن بریکٹ condition کلوز بریکٹ اسپیس اوپن کر لی بریکٹ۔	01:20
ایٹرڈ جائیں۔	01:30
elsif کنڈیشن true ہونے پر	01:31
ایکزیکوٹ ہونے والا کوڈ کا دیگر حصہ سبھی کولن	01:33
ایٹرڈ جائیں۔	01:37

01:39	کلوز کر لی بریکٹ خلائی else اسپیس اوپن کر لی بریکٹ.
01:44	اینٹر دبائیں.
01:45	ایگز کیوٹ ہونے والا کوڈ، جب اوپر کی دونوں کنڈیشنس false ہوں، سیمی کولن.
01:51	اینٹر دبائیں.
01:52	کلوز کر لی بریکٹ.
01:55	پہلے if کنڈیشن چیک اور ایگز کیوٹ ہوتی ہے اگر کنڈیشن true ہے.
02:01	اگر نہیں تو، else if کنڈیشن چیک اور ایگز کیوٹ ہوتی ہے اگر یہ true ہے.
02:06	دوسری صورت میں، else بلاک میں کوڈ ایگز کیوٹ ہوتا ہے.
02:11	اب، if-elsif-else سٹیٹمیٹ کی ایک مثال دیکھتے ہیں.
02:16	ٹرمینل کھولیں اور ٹائپ کریں
02:19	gedit conditionalBlocks dot pl space ampersand
02:26	اور اینٹر دبائیں.
02:28	یہ gedit میں conditionalBlocks.pl فائل کھولے گا.
02:33	کوڈ کے مندرجہ ذیل حصہ کو ٹائپ کریں جیسا سکرین پر دکھایا گیا ہے.
02:38	ہم نے ویریل لیگوتج کے لئے perl ویلیو مقرر کی ہے.
02:44	نوٹ کریں کہ، eq سٹرنگ کمپیرزن آپریٹر ہے.
02:49	اور پھر ہمارے پاس مختلف کنڈیشنس ہیں جنہیں ہم چیک کرنا چاہتے ہیں.
02:55	اب، فائل سیو کرنے کے لئے ctrl + s دبائیں.
02:58	پھر ٹرمینل پر جائیں اور فائل کو براہ راست ایگز کیوٹ کریں.
03:02	ٹائپ کریں perl conditionalBlocks dot pl
03:09	نوٹ کریں، میں کمپائلیشن سٹیپ کو چھوڑ رہا ہوں. یہ perl سکرپٹ کو ایگز کیوٹ کرنے کے لئے ضروری سٹیپ نہیں ہے.
03:16	اگر یہاں کوئی کمپائلیشن ایرر ہے،
03:18	ایگز کیوشن ایک ایرر دکھائے گا اور سکرپٹ ایگز کیوشن کو روک دے گا.
03:23	اب اینٹر دبائیں.

03:25	ٹرمینل پر آؤٹ پٹ لگ رہا ہے،
03:27	"Hi, I am Perl"
03:29	اب، آپ کے اگلے کیس کو دیکھتے ہیں۔
03:31	gedit پر جائیں۔
03:33	ویریبیل language کے لئے java مقرر کریں جیسا دکھایا گیا ہے۔
03:37	فائل سیو کرنے کے لئے ctrl + s دبائیں۔
03:40	ٹرمینل پر جائیں اور فائل ایکز کیوٹ کریں۔
03:43	ٹائپ کریں perl conditionalBlocks dot pl
03:50	اور اینٹر دبائیں۔
03:53	ٹرمینل پر آؤٹ پٹ دکھتا ہے "Hi, I am Java"
03:59	پھر سے gedit پر جائیں۔
04:03	اب لیگو تاج ویریبیل کے لئے 'English' مقرر کریں۔
04:07	فائل سیو کرنے کے لئے ctrl + s دبائیں۔
04:09	ٹرمینل پر جائیں اور فائل ایکز کیوٹ کریں۔
04:13	ٹائپ کریں perl conditionalBlocks dot pl
04:18	اور اینٹر دبائیں۔
04:19	ٹرمینل پر آؤٹ پٹ دکھتا ہے
04:22	I am not a computer language
04:27	تین کیسیس ظاہر کرتے ہیں
04:29	صرف ایک if بلاک جو کنڈیشن پوری کرتا ہے، ایکز کیوٹ ہوگا۔
04:35	دوسری صورت میں، ڈیفالٹ else بلاک ایکز کیوٹ ہوگا۔
04:39	اسی طرح سے ہماری ضرورت کے مطابق ہمارے پاس ملٹیپل elsif کنڈیشنس ہیں۔
04:46	یہاں آپ کے لئے ایک مشق ہے۔
04:48	پرنٹ کرنے کے لئے if-elsif-else اسٹیٹمنٹ لکھیں...

"I am a Science graduate" اگر stream سائنس ہے۔	04:51
"I am a Commerce graduate" اگر stream کامرس ہے۔	04:55
"I am an Arts graduate" اگر stream نہ سائنس اور نہ ہی کامرس ہے۔	04:59
اب switch سٹیٹمنٹ کے بارے میں سیکھتے ہیں۔	05:06
Perl 5.8 تک، perl میں کوئی بھی switch سٹیٹمنٹ نہیں تھا۔	05:10
اس کے بعد Switch ماڈیول متعارف ہوا،	05:14
جو switch سٹیٹمنٹ کا فنکشن یعنی عمل فراہم کرتا ہے۔	05:18
ہم perl میں ڈیولپرز آنے والے ٹیوٹوریلز میں دیکھیں گے۔	05:22
switch کا سنٹیکس اس طرح سے ہے:	05:27
use Switch سیسی کولن۔	05:30
ایٹریڈ بائیں۔	05:32
switch space open bracket \$ (dollar) value close bracket space open curly bracket	05:34
ایٹریڈ بائیں۔	05:42
case space 1 space open curly bracket executes when dollar value equal to 1 close curly bracket.	05:44
ایٹریڈ بائیں۔	05:53
case space single quote a single quote space open curly bracket executes when dollar value equal to single quote a single quote close curly bracket	05:55
ایٹریڈ بائیں۔	06:09
else space open curly bracket executes when dollar value does not match any of the cases	06:10
کلوز کر لی بریکٹ۔	06:18

ایٹردبائیں.	06:19
کلوز کر لی بریکٹ.	06:20
سیمپل پروگرام کا استعمال کرتے ہوئے switch کو سمجھتے ہیں.	06:22
ٹرمینل کھولیں اور ٹائپ کریں	06:26
gedit sampleSwitch dot pl space ampersand	06:29
اور ایٹردبائیں.	06:36
اب، سیمپل پروگرام ٹائپ کریں، جیسا سکرین پر دکھایا گیا ہے.	06:38
اب سیکھتے ہیں کہ switch سٹیٹمنٹ کیسے کام کرتا ہے.	06:43
use Switch سٹیٹمنٹ perl کوڈ میں Switch ماڈیول شامل کرتا ہے.	06:46
نوٹ کریں، ہم use کی وارڈ کے بارے میں تفصیل سے آنے والے ٹیوٹوریلز میں سیکھیں گے.	06:54
اب ہم مختلف کیسیس جانچیں گے.	07:00
ہم نے \$ var ویریبل کے لئے perl مقرر کیا ہے.	07:03
وریبل \$ var میں ویلیو switch سٹیٹمنٹ میں چیک ہوتی ہے.	07:08
پہلے کیس میں، یہ perl کیس کے ساتھ میچ ہوتا ہے.	07:14
لہذا اس کیس کے لئے لکھا گیا کوڈ ایکز کیوٹ ہوگا.	07:19
فائل سیو کرنے کے لئے ctrl + s دبائیں.	07:24
اب، ٹرمینل پر جائیں اور perl sampleSwitch.pl	07:27
سکرپٹ ایکز کیوٹ کریں.	07:31
ایٹردبائیں.	07:36
ٹرمینل پر مندرجہ ذیل آؤٹ پٹ نظر آتا ہے.	07:38
I am Perl	07:41
gedit میں sampleSwitch.pl پروا پس جائیں.	07:43
اب ویریبل \$ var کے لئے Linux مقرر کریں.	07:48
فائل سیو کرنے کے لئے Ctrl S دبائیں.	07:52

پھر، ویریبل \$ var کی ویلیو switch میں چیک ہوگی۔	07:57
یہ Linux کیس کے ساتھ میچ ہوتا ہے۔	08:03
لہذا اس کیس کے لئے لکھا گیا کوڈ ایکز کیوٹ ہوگا۔	08:05
ٹرمینل پر جائیں اور perl sampleSwitch.pl سکرپٹ ایکز کیوٹ کریں۔	08:10
ایڈیٹر دبائیں۔	08:19
ٹرمینل پر مندرجہ ذیل آؤٹ پٹ ظاہر ہوتا ہے۔	08:21
I am Linux	08:24
gedit میں sampleSwitch.pl پر جائیں۔	08:26
اسی طرح اگر ویریبل \$ var کی ویلیو Java ہوگی، تو دوسرا کیس چیک ہوگا۔	08:30
اب ویریبل \$ var کے لئے 'English' مقرر کریں۔	08:38
پھر سے ویریبل \$ var کی ویلیو switch میں چیک ہوگی۔	08:42
یہ کسی بھی کیس سٹیٹمنٹس کے ساتھ میچ نہیں ہوتا ہے۔	08:47
لہذا else سٹیٹمنٹ ایکز کیوٹ ہوگا۔	08:50
اب، ٹرمینل پر جائیں اور perl sampleSwitch.pl	08:54
سکرپٹ ایکز کیوٹ کریں۔	09:00
اور ایڈیٹر دبائیں۔	09:07
ٹرمینل پر مندرجہ ذیل آؤٹ پٹ ظاہر ہوتا ہے۔	09:09
I am not a computer language	09:12
3 کیسیس ظاہر کرتے ہیں کہ	09:17
کیس کی ایکز کیوٹن ایکسپریشن کی ویلیو مقرر کرتی ہے۔	09:20
صرف True کیس ایکز کیوٹ ہوں گے اور	09:25
جب یہاں کوئی True کیس نہیں ہے، تو ڈیفالٹ else کیس ایکز کیوٹ ہوگا۔	09:28
else کیس لکھنا ضروری نہیں ہے۔	09:35
ایسے حالات میں،	09:39

09:41	اگر کوئی کیس میچ نہیں ہوتا ہے،
09:44	تو یہاں switch اسٹیٹمنٹ سے کوئی بھی آؤٹ پٹ نہیں آئے گا۔
09:48	یہاں آپ کے لئے ایک اور مشق ہے۔
09:50	اس ٹیوٹورل میں پہلے دی گئی مشق کو
09:53	switch اسٹیٹمنٹ کا استعمال کرتے ہوئے دوبارہ لکھیں۔
09:57	مختصر میں،
09:59	اس ٹیوٹورل میں ہم نے سیکھا۔
10:01	سپمپل پروگرام کا استعمال کرتے ہوئے perl میں
10:04	if-elsif-else اسٹیٹمنٹ اور
10:05	switch اسٹیٹمنٹ۔
10:08	مندرجہ ذیل لنکس پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔
10:12	یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔
10:15	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے بھی دیکھ سکتے ہیں۔
10:20	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم، سپوکن ٹیوٹوریلز کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔
10:25	اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند بھی دیتے ہیں۔
10:30	مزید معلومات کے لئے contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔
10:36	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک ٹوے-اے ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
10:40	اسے ہندوستان کی حکومت کے ایبچپارڈی کے "آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن" کی طرف سے حمایت حاصل ہے۔
10:47	اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہیں http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro
10:58	امید کرتے ہیں کہ آپ نے اس perl کے ٹیوٹوریل کا لطف لیا ہوگا۔
11:00	اس ٹیوٹوریل کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے
11:03	شکریہ