

Narration	Time
'Scilab' استعمال کرتے ہوئے 'File handling' پر اسپون ٹیوٹوریل میں خوش آمدید۔	00:01
اس ٹیوٹوریل میں، ہم نے مندرجہ ذیل کے بارے میں سیکھیں گے:	00:06
Input Function	00:08
Formatting the Output	00:10
save function	00:12
load function .	00:14
مظاہرے کے لئے میں نصب شدہ 'Scilab' ورژن '5.3.3' کے ساتھ Ubuntu Linux 12.04 آپریٹنگ سسٹم استعمال کر رہا ہوں۔	00:16
آپ کو 'Scilab' کی بنیادی معلومات ہونی چاہئے۔	00:26
اگر نہیں، تو Scilab سے متعلق اسپون ٹیوٹوریل کے لئے 'spoken hyphen tutorial dot org' پر جائیں۔	00:29
'input ()' فنکشن یوزر سے ان پٹ لینے میں استعمال ہوتا ہے۔	00:37
یہ یوزر ان پٹ کے لئے ٹیکسٹ سٹرنگ میں پرامپٹ پیش کرتا ہے۔	00:42
یہ کی بورڈ سے ان پٹ کے لئے انتظار کرتا ہے۔	00:47
اگر فوری طور پر کیورج ریٹرن کے علاوہ کچھ داخل نہیں کیا جاتا تو input() فنکشن ایک خالی میٹرکس ریٹرن کرتا ہے۔	00:51
input فنکشن دو طریقوں سے لکھا جاسکتا ہے:	00:59
سب سے پہلے، $x = \text{input}$ بریکٹس میں 'message to display'	01:03
دوسرا، $x = \text{input}$ بریکٹس میں ("message to display", "strings")	01:09
دوسری مثال میں، دوسرا آرگومینٹ string ہے۔	01:17
لہذا آؤٹ پٹ ایک کریٹر اسٹرنگ ہے جو کی بورڈ استعمال کرتے ہوئے داخل کیا گیا ایکسپریشن ہے۔	01:22
'Scilab console' ونڈو کو کھولیں اور ٹائپ کریں،	01:29
'x' از اقول ٹو 'input' بریکٹ میں ڈبل کوٹس میں 'Enter your age' ڈبل کوٹس بند کریں بریکٹ بند کریں اور اینٹر دبائیں۔	01:33

01:49	ٹائپ کریں 25 اور اینٹر دبائیں۔
01:53	اب ٹائپ کریں ' >y -- از اکول ٹو 'input' بریکٹ میں ڈبل کوٹس میں 'Enter your age' ڈبل کوٹس بند کریں کامادوبارہ ڈبل کوٹس میں لکھیں 'string' بریکٹ بند کریں اور اینٹر دبائیں۔
02:14	ٹائپ کریں 25 اور اینٹر دبائیں۔
02:18	ہم دیکھتے ہیں کہ دونوں حالات میں ان پٹ جو ہم نے کی بورڈ سے داخل کیا وہ 25 تھا۔
02:25	اب، وریبل x اور y کی قسم کو جانچتے ہیں۔
02:30	اب 'clc' کمانڈ استعمال کرتے ہوئے کنسول کو کلیئر کرتے ہیں۔
02:34	ہم یہ، دوسری مثال میں دئے گئے آرگومینٹ 'string' کے استعمال اور اہمیت کو ثابت کرنے کے لئے کر رہے ہیں۔
02:42	وریبل کی قسم کو جانچنے کے لئے، اب ٹائپ کرتے ہیں
02:45	'typeof' -> بریکٹس میں 'x' اور اینٹر دبائیں۔
02:51	اسی طرح 'typeof (y)' اور اینٹر دبائیں۔
02:57	آپ دیکھ سکتے ہیں کہ x میں جمع پہلا جواب constant قسم کا ہے اور
03:04	کمانڈ میں داخل آرگومینٹ string کے ساتھ y میں جمع دوسرا جواب، string قسم کا ہے۔
03:12	اب دیکھتے ہیں کہ کنسول پر دکھائے گئے آؤٹ پٹ کو کیسے فارمیٹ کرتے ہیں۔
03:17	یہ 'mprintf ()' فنکشن استعمال کرتے ہوئے کیا جاسکتا ہے۔
03:22	'mprintf ()' فنکشن 'Scilab' کنسول پر ڈیٹا کو لکھتا، فارمیٹ کرتا اور بدلتا ہے۔
03:28	یہ 'printf ()' فنکشن کے C- کوڈ ڈ ورشن کے لئے ایک انٹرفیس ہے۔
03:34	اب اس کے لئے ایک مثال دیکھتے ہیں . کنسول کو کھولتے ہیں۔
03:38	ٹائپ کریں 'mprintf' -> بریکٹ میں کوٹس میں ٹائپ کریں 'At iteration i پر سینٹ i کا Result is قولون سلیش n alpha is equal to f پر سینٹ f کا 33 کا '0.535'، بریکٹ بند کریں۔
04:12	یہاں percent i (%i) کے مقام پر 33 نظر آئے گا اور flow یعنی روانی کے طور پر percent f (%f) مقام پر پوائنٹ 535 (0.535) نظر آئے گا . اینٹر دبائیں۔
04:26	یہ آؤٹ پٹ دے گا At iteration 33, Result is alpha is equal to 0.535000
04:39	کنسول کو کلیئر کریں . اب ایک اور مثال دیکھتے ہیں۔

d is taken as a 'printf' بریکٹ کھولیں کوٹس میں 'Value of x is equal to' پر سنٹیج s is taken as a CONSTANT کا while value of y is equal to پر سینٹ STRING' کوٹس بند کریں 'کا x کا y' بریکٹ بند کریں.	04:44
مندرجہ بالا مثال میں پر سنٹیج (%d) 'd' ویریبل x میں جمع کونسنٹ ڈیٹا کا اندراج کرنے میں استعمال ہوتا ہے اور	05:19
'percentage s (%s)' ویریبل y میں جمع string ڈیٹا کو داخل کرنے میں استعمال ہوتا ہے۔ اینٹرڈ بائیں، آپ آؤٹ پٹ دیکھتے ہیں۔	05:28
اب، 'save' اور 'load' کمانڈس کے استعمال کی بات کرتے ہیں۔	05:38
حساب کے درمیان 'Scilab' سے باہر آنے کے لئے اور	05:43
بعد میں جاری رکھنے کے لئے، ٹائپ کریں 'save thissession'	05:47
یہ 'thissession' نامی فائل میں سارے ویریبلس کی موجودہ ویلیوز کو سیو کرے گا۔	05:52
اس فائل کو ایڈٹ نہیں کیا جاسکتا۔	05:58
یہ binary فارمیٹ میں ہوتی ہے۔	06:01
جب اگلی بار Scilab شروع کرتے ہیں تو ٹائپ کریں 'load thissession'	06:04
اور حساب وہاں سے دوبارہ شروع کیا جاسکتا ہے، جہاں آپ نے چھوڑ دیا تھا۔	06:08
'load' اور 'save' فنکشنس کے مقصد مندرجہ ذیل ہیں:	06:13
'save ()' کمانڈ بائٹری فائل میں 'Scilab' کے سارے موجودہ ویریبلس کو سیو کرتا ہے۔	06:16
اگر ویریبل ایک گرافک ہینڈل ہے تو 'save' فنکشن سارے متعلقہ graphics_entities کو سیو کرتا ہے۔	06:22
فائل یا تو اس کے پاتھ یا پہلے دیے گئے ڈسکرپٹر یعنی تشریح سے دی جاسکتی ہے۔	06:31
'save' بریکٹ میں '(filename)'، فائل نیم کی طرف سے وضاحت شدہ سارے موجودہ ویریبلس کو فائل میں سیو کرتا ہے۔	06:37
'save' بریکٹ میں 'fd'، ڈسکرپٹر 'fd' کی طرف سے وضاحت شدہ سارے موجودہ ویریبلس کو فائل میں سیو کرتا ہے۔	06:45
'save(filename,x,y)' یا 'save(fd,x,y)' کو سیو کرتا ہے۔	06:53
اب 'save' اور 'load' کمانڈس کے استعمال کو واضح کرنے کے لئے ایک مثال دیکھتے ہیں۔	07:02
کنسول پرواپس جاتے ہیں۔ اب دو ویریبلس، مثلاً a اور b کو ڈفائن کرتے ہیں۔	07:07

07:14	-->a = eye of (2,2) اور اینٹرڈ بائیں.
07:22	ٹائپ کریں b=ones(a) اور اینٹرڈ بائیں.
07:28	'clc' کمانڈ استعمال کرتے ہوئے کنسول کو کلیئر کریں . اب ٹائپ کریں
07:34	'save' اسپیس 'matrix' ڈیش 'a' ڈیش 'b'
07:42	یہ مندرجہ ذیل طرح بھی لکھا جاسکتا ہے:
07:46	'save' بریکٹس میں کوٹس میں matrix ڈیش a ڈیش b ڈاٹ 'dat' کوٹس بند کریں 'a' کا 'b' بریکٹ بند کریں اور اینٹرڈ بائیں.
08:03	یہ موجودہ ورکنگ ڈریکٹری میں بائنری فائل 'matrix dash a dash b dot dat' میں ویریبلس کی ویلیوز کو سیو کرتا ہے.
08:12	آپ اس بائنری فائل کی موجودگی کو جانچنے کے لئے موجودہ ورکنگ ڈریکٹری کو براؤز کر سکتے ہیں.
08:17	آپ اسے یہاں دیکھ سکتے ہیں . میں فائل براؤزر کو بند کروں گا.
08:22	اب فائل کو واپس ویریبلس میں لوڈ کرتے ہیں.
08:26	اس سے پہلے، اب ہم ویریبلس 'a' اور 'b' کو کلیئر کرتے ہیں.
08:29	ٹائپ کریں 'clear a' اسپیس 'b'، اور اینٹرڈ بائیں.
08:34	اب دوبارہ جانچتے ہیں کہ یہ ویریبلس واقعی کلیئر ہو گئے ہیں یا نہیں.
08:39	->a , b
08:41	اب 'load' کمانڈ استعمال کرتے ہوئے بائنری فائلوں سے ان ویریبلس 'a' اور 'b' میں ویلیوز کو دوبارہ لوڈ کرتے ہیں.
08:49	ٹائپ کریں 'load': بریکٹ میں کوٹ میں matrix ڈیش a ڈیش b ڈاٹ 'dat' کوٹس بند کریں 'a' کا کوٹس میں 'b' کا کوٹس میں ، بریکٹ بند کریں اور اینٹرڈ بائیں.
09:08	اب ویریبلس 'a' اور 'b' میں ویلیوز کو جانچتے ہیں . کنسول کو کلیئر کریں.
09:14	ٹائپ کریں a -> اور b ->
09:18	آپ دیکھ سکتے ہیں کہ ویریبلس میں ویلیوز دوبارہ لوڈ کئے جاتے ہیں.
09:23	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا-
09:24	'input' * کمانڈ استعمال کرتے ہوئے ان پٹ فنکشن

'mprintf' * کمانڈ استعمال کر کے آؤٹ پٹ کو فارمیٹ کرنا	09:28
'save' فنکشن	09:31
'load' فنکشن	09:33
دکھائی گئی لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔	09:35
یہ اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ بیان کرتا ہے۔	09:38
اچھی بینڈ ویڈیو نہ ملنے پر آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔	09:41
اسپوکن ٹیوٹوریل ٹیم:	09:46
اسپوکن ٹیوٹوریلز کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے۔	09:48
اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند دیتے ہیں۔	09:51
مزید معلومات کے لئے، براہ مہربانی contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔	09:54
اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک ٹوائے ٹیچر پراجیکٹ کا حصہ ہے۔	10:01
یہ بھارتی حکومت کے ایم ایچ آر ڈی کے آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن کی طرف سے حمایت شدہ ہے۔	10:05
اس مشن پر مزید معلومات http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro پر دستیاب ہیں۔	10:12
آئی آئی ٹی بابے سے میں وجاحت احمد آپ سے رخصت لیتا ہوں۔	10:23
شامل ہونے کیلئے شکریہ۔	10:26