

Narration	Time
C اور ++ C میں 2 ڈامیشنل اریز پر سپوکن ٹیوٹوریل میں آپ کا استقبال ہے۔	00.01
اس ٹیوٹوریل میں ہم سیکھیں گے، کہ ...	00.08
2 ڈامیشنل ارے کیا ہے۔	00.10
ہم اسے ایک مثال کے ذریعے جانیں گے۔	00.13
اس ٹیوٹوریل کو ریکارڈ کرنے کے لئے،	00.16
میں ابنوآ پریٹنگ سسٹم ورژن 11.10	00.18
ابنوپر gcc اور ++ g کپائلر ورژن 4.6.1 استعمال کر رہا ہوں۔	00.22
2 ڈامیشنل ارے کے تعارف کے ساتھ شروع کرتے ہیں۔	00.29
2-D اریز، روکالم میٹرکس میں جمع ہوتے ہیں۔	00.33
بائیاں انڈیکس، روکی عکاسی کرتا ہے۔	00.38
دایاں انڈیکس، کالم کی عکاسی کرتا ہے۔	00.41
C اور ++ C میں میٹرکس یا ارے کا شروعاتی انڈیکس ہمیشہ 0 ہوتا ہے۔	00.44
یہاں ہم روکالم میٹرکس میں 2 ڈامیشنل ارے دیکھتے ہیں۔	00.52
شروعاتی انڈیکس 0 ہے۔	00.58
دیکھتے ہیں کہ 2 ڈامیشنل ارے ڈکلیئر کیسے کریں۔	01.01
اس کے لئے سنیکس ہے ...	01.04
column اور row ،array name، data-type	01.07
مثلاً، یہاں ہم نے 2 rows اور 3 columns کے ساتھ 2 ڈامیشنل ارے num بیان کیا ہے۔	01.13
اب ایک مثال دیکھیں۔	01.21
میں نے پروگرام پہلے ہی ٹائپ کر دیا ہے، اسے کھولتا ہوں۔	01.23
نوٹ کریں کہ ہمارا فائل نیم 2d hyphen array dot c ہے۔	01.28
اس پروگرام میں ہم 2 ڈامیشنل ارے کے ایلمینٹس کے جوڑ کا حساب کریں گے۔	01.33
اب میں کوڈ سمجھاتا ہوں۔	01.41

یہ ہماری ہیڈرفائل ہے۔	01.44
یہ ہمراہین فنکشن ہے۔	01.46
یہاں ہم نے ویریبل اور جڈکلیئر کیا ہے۔	01.49
پھر ہم نے 3 روز اور 4 کالمس کے ساتھ num1 بیان کیا ہے۔	01.53
اور num2 پھر سے 3 روز اور 4 کالمس کے ساتھ۔	01.58
num1 اور num2، 2 ڈا میشنل ارے ہیں۔	02.03
یہاں ہم نے یوزر سے ان پٹ کے طور پر num1 میٹرکس کے ایلیمنٹس کو لیا۔	02.07
ایلیمنٹس روائز یعنی صف-وار طریقے سے اسٹور ہوتے ہیں۔	02.13
ہم نے روز کے لئے i اور کالمس کے لئے j مقرر کیا ہے۔	02.16
یہ for لوپ کنڈیشن جانچے گا کہ i، 0 سے 2 تک رن ہوتا ہے	02.22
یہ for لوپ کنڈیشن جانچے گا کہ j، 0 سے 3 تک رن ہوتا ہے۔	02.28
اسی طرح، یہاں ہم نے یوزر سے ان پٹ کے طور پر num2 میٹرکس کے ایلیمنٹس کو لیا۔	02.33
یہاں ہم میٹرکس num1 ظاہر کرتے ہیں۔	02.40
یہاں percent 3d کوٹرینل پر میٹرکس کو الائن کرنے کے لئے استعمال کیا جاتا ہے۔	02.43
اب، یہاں ہم میٹرکس num2 ظاہر کرتے ہیں۔	02.49
پھر ہم num1 میٹرکس اور num2 میٹرکس کو جوڑتے ہیں، اور نتائج ظاہر کرتے ہیں۔	02.52
یہ ہمارا رٹرن اسٹیٹمنٹ ہے۔	02.59
اب Save پر کلک کریں۔	03.01
پروگرام ایکویٹ کریں۔	03.05
براہ مہربانی اپنے کی بورڈ پر Ctrl، Alt اور T keys ایک ساتھ دبا کر ٹرینل ونڈو کھولیں۔	03.07
کمپائل کرنے کے لئے ٹائپ کریں gcc space 2d hypen array dot c space hyphen o space arr اور اینٹر دبا لیں۔	03.15
ایکویٹ کریں، ab اینٹر دبا لیں۔	03.28
یہاں ہم دیکھتے ہیں، Enter the elements of 3 into 4 array num1	03.34

03.39	اب میں ویلیوز داخل کروں گا.
03.52	اب ہم دیکھ سکتے ہیں، enter the elements of 3 into 4 array num2.
03.57	میں ویلیوز داخل کروں گا.
04.10	آؤٹ پُٹ ظاہر ہوتا ہے.
04.13	یہاں ہم num1 میٹرکس دیکھ سکتے ہیں.
04.16	یہاں ہم num2 میٹرکس دیکھ سکتے ہیں.
04.20	اور یہ num1 اور num2 کا جوڑ ہے.
04.24	اب ہم دیکھیں گے کہ C++ میں اسی پروگرام کو ایکز کیوٹ کیسے کریں.
04.29	میں نے پروگرام پہلے ہی لکھ لیا ہے . میں اسے کھولوں گا اور سمجھاؤں گا.
04.34	C++ میں 2 ڈائمنشنل اریز کے لئے یہ پروگرام ہے.
04.38	نوٹ کریں کہ ہمارا فائل نیم 2D hyphen array dot cpp ہے.
04.43	ایکسٹینشن، dot cpp ہے.
04.47	اب میں کوڈ سمجھاتا ہوں.
04.50	یہ iostream ہماری ہیڈرفائل ہے.
04.53	یہ ہمارا using سٹیٹمنٹ ہے.
04.56	یہ ہمارا مین فنکشن ہے.
04.58	یہاں ہمارے پاس cout فنکشن ہے، کیونکہ ہم C++ میں آؤٹ پُٹ پرنٹ کرنے کے لئے cout کا استعمال کرتے ہیں.
05.06	پھر ہمارے پاس cin فنکشن ہے . ہم C++ میں لائن کوریڈ کرنے کے لئے cin کا استعمال کرتے ہیں.
05.13	یہاں ہم slash t کا استعمال کرتے ہیں، اس کا مطلب ہے horizontal ٹیب، جو 4 سپیس کے برابر ہے.
05.21	باقی کوڈ ہمارے C کوڈ کے جیسا ہے.
05.25	اب Save پر کلک کریں.
05.27	ایکز کیوٹ کریں.
05.28	ٹرمینل پرواپس آئیں.

05.31	پرومپٹ کو کلیئر کریں۔
05.33	کمپائل کرنے کے لئے ٹائپ کریں، g+ + space 2D hypen array dot cpp hyphen o space arr1 اور اینٹر دبا لیں۔
05.47	ایگز کیوٹ کرنے کے لئے ٹائپ کریں، dot slash arr1، اینٹر دبا لیں۔
05.52	یہاں ہم دیکھتے ہیں، Enter the elements of 3 into 4 array num1
05.57	میں ویلیوز داخل کروں گا۔
06.07	اب ہم دیکھتے ہیں، Enter the elements of 3 into 4 array num2
06.13	میں ویلیوز داخل کروں گا۔
06.24	آؤٹ پٹ ظاہر ہوتا ہے۔
06.26	ہم دیکھ سکتے ہیں num1 میٹرکس، num2 میٹرکس۔
06.31	اور یہ num1 اور num2 کا جوڑ ہے۔
06.36	اسی کے ساتھ ہم اس ٹیوٹورل کے اختتام پر آ گئے ہیں۔
06.39	سلائڈ پرواپس آئیں۔ مختصر میں
06.43	اس ٹیوٹورل میں ہم نے سیکھا،
06.45	2D ارے میں ایلمینٹس جوڑنا۔
06.48	2D ارے پرنٹ کرنا۔
06.50	اور 2 ڈائمنشنل ارے کے جوڑ کا حساب کرنا۔
06.54	مشق کے طور پر،
06.55	ایک پروگرام لکھیں، جو یوزر سے ان پٹ کے طور پر دو 2 ڈائمنشنل اریز لے۔
07.01	انہیں Subtract (سبٹریکٹ) کریں اور نتائج معلوم کریں۔
07.05	مندرجہ ذیل لنکس پر دستیاب ویڈیوز دیکھیں۔
07.08	یہ سپونکن ٹیوٹورل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔
07.11	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈتھ نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے بھی دیکھ سکتے ہیں۔
07.15	سپونکن ٹیوٹورل پروجیکٹ ٹیم

07.17	سپوکن ٹیوٹوریل کا استعمال کر کے ورکشاپ بھی چلاتی ہیں۔
07.21	اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں سند بھی دیتے ہیں۔
07.25	مزید معلومات کے لئے contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔
07.32	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک - ٹو - اے - ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
07.36	اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایمپچارڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔
07.43	اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہیں۔
07.48	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدابندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے
07.54	ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ