

Narration	Time
C میں 'Typedef and Union' پر اسپیکر ٹیوٹوریل میں خوش آمدید۔	00:01
اس ٹیوٹوریل میں ہم کچھ مثالوں کی مدد سے مندرجہ ذیل کے بارے میں سیکھیں گے 'typedef' keyword 'union' keyword	00:07
اس ٹیوٹوریل کے لئے میں ابنوآپریننگ سسٹم ورژن '11.10'، اور ابنو 'gcc compiler' ورژن '4.6.1' استعمال کر رہا ہوں	00:17
اس ٹیوٹوریل کو سمجھنے کے لئے آپ کو 'C' ٹیوٹوریلز کی واقفیت ہونی چاہئے۔	00:29
اگر نہیں تو متعلقہ ٹیوٹوریلز کے لئے دکھائی گئی ہماری ویب سائٹ پر جائیں۔	00:36
میں 'typedef keyword' کے تعارف کے ساتھ شروع کروں گا۔	00:43
'Typedef' کی وارڈ موجودہ 'type' یا 'user-defined datatype' کو علامتی نام دینے میں استعمال ہوتے ہیں۔	00:49
یہ کمانڈ کے لئے 'alias' یعنی عرفیت 'کی وضاحت کرنے کا ایک طریقہ ہے۔	00:58
یہ کوڈ کو واضح طور پر پیش کرنے میں مدد کرتا ہے۔	01:03
یہ کوڈ کو سمجھنا اور تبدیل کرنا آسان بنا دیتا ہے۔	01:07
سنٹیکس ہے: 'typedef existing_name alias_name' مثلاً 'typedef unsigned int uint;'	01:12
اب ایک کوڈ کی مثال کو دیکھتے ہیں۔	01:24
نوٹ کریں ہماری فائل کا نام 'pallindrome.c' ہے۔	01:28
اس پروگرام میں، ہم جانچیں گے کہ دیا گیا نمبر 'pallindrome' ہے یا نہیں۔	01:34
ہم نے 'typedef' کی وارڈ استعمال کر کے 'unsigned int datatype' کو 'uint'، Alias دیا ہے۔	01:41
یہاں ہم variables کو declare کرنے کے لئے 'uint' کا استعمال کر رہے ہیں۔	01:52
یہ 'pallindrome' کے لئے لاجک ہے۔	01:59
اب پروگرام کو ایکزیکوٹ کرتے ہیں۔	02:03

02:06	اب اپنے کی بورڈ پر ایک ساتھ 'Ctrl + Alt + T' کی زد باکر terminal کھولیں۔
02:16	ٹائپ کریں: gcc space pallindrome dot c space hyphen o space pallindrome، اینٹر دبائیں۔
02:29	ٹائپ کریں: 'dot slash pallindrome'
02:34	ہم دیکھتے ہیں 'Enter any three digit number'
02:38	میں '121' درج کروں گا۔
02:42	آؤٹ پٹ ہے: 'Given number is a palindrome number'
02:47	اب ہم 'union datatype' کے بارے میں سیکھیں گے۔
02:52	'Union' ساتھ میں رکھے گئے مختلف ڈیٹا ٹائپس کی ایک کلکیشن مجموعہ ہے۔
02:57	'Union' اپنے سارے ممبرس کے لئے اسی اسٹوریج اسپیس م تعین کرتا ہے۔
03:03	ہم ایک بار میں یونین کے صرف ایک ممبر تک رسائی حاصل کر سکتے ہیں۔
03:08	Syntax1: 'union union_name'، کرلی بریکٹ میں members؛ ' کرلی بریکٹ کے بعد 'union_variable' اور ایک سیبی کولن
03:21	ہمارے پاس ایک منبادل آپشن سنیکس بھی ہے
	Syntax 2: 'union union_name' کرلی بریکٹ میں members؛ کرلی بریکٹ کے بعد سیبی کولن union union_name union_variable;
03:39	اب ایک مثال دیکھتے ہیں۔
03:41	میرے پاس ایک کوڈ فائل ہے؛ اب اسے دیکھتے ہیں۔
03:47	نوٹ کریں، ہماری فائل کا نام 'union dot c'
03:52	ہم 'student' نامی union کوڈ کلیر کر چکے ہیں۔
03:56	یہاں ہمارے پاس تین ویریبلس ہیں 'english'، 'maths' اور 'science'
04:02	main() فنکشن میں، ہم نے ایک union ویریبل 'stud' ڈیکلیر کیا ہے۔

یہاں ہم مندرجہ ذیل union وریبلس استعمال کرتے ہوئے union میسر تک رسائی حاصل کر سکتے ہیں:	04:09
'stud dot english' اور 'stud dot maths' 'stud dot science'	
پھر ہم کل پوائنٹس کا حساب کرتے ہیں اور اسے ظاہر کرتے ہیں۔	04:21
اب اسے ایکز کیوٹ کرتے ہیں۔ terminal پر ٹائپ کریں، 'gcc space union dot c space' 'dot slash union' ، ٹائپ کریں 'hyphen o space union'	04:26
آؤٹ پٹ دکھاتا ہے: 'Total is 228'	04:44
اب 'structure' اور 'union' کے درمیان فرق دیکھتے ہیں۔	04:50
'Union' اپنے سارے میمبرس کے لئے مشترکہ اسٹوریج اسپیس متعین کرتا ہے۔	04:55
'Structure' اپنے سارے میمبرس کے لئے ایک مختلف اسٹوریج اسپیس تعین کرتا ہے۔	05:01
'Union' کم memory space یعنی جگہ لیتا ہے۔	05:07
'Structure' زیادہ memory space لیتا ہے۔	05:11
'union' کے لئے مثال ہے:	05:14
union student{int marks;char name[6];double average;};	
union وریبل کے لئے Memory ایلوکیشن '8 bytes' ہوگی۔ چوں کہ 'double datatype' زیادہ سے زیادہ memory space لے گا۔	05:27
'structure' کے لئے مثال ہے:	05:39
struct student{int mark;char name[6];double average;};	
structure وریبل کے لئے Memory ایلوکیشن گ ہوگی:	05:48
'2bytes + 6bytes + 8bytes = 16bytes'	
ہم اس ٹیوٹوریل کے آخر میں آگئے ہیں	06:00
اس کا خلاصہ بیان کرتے ہیں۔	06:04

06:06	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا، 'typedef' 'union' 'union' اور 'structure' کے درمیان فرق .
06:14	ایک مشتق کے طور پر
06:17	ایک employee یعنی ملازم کے ریکارڈس کی عکاسی کے لئے ایک پروگرام لکھنا.
06:21	جیسے name, address, salary
06:25	'employee' نامی ایک union کو ڈفائن کریں.
06:29	'typedef' استعمال کرتے ہوئے emp، عرفیت یعنی alias دیں.
06:35	مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں.
06:39	یہ اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ بیان کرتا ہے.
06:42	اچھی بینڈ ویڈیو نہ ملنے پر آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں.
06:47	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم اسپوکن ٹیوٹوریلز کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے.
06:53	اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند دیتے ہیں . مزید معلومات کے لئے 'contact@spoken-tutorial.org' پر لکھیں.
07:04	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک ٹو اے ٹیچر پراجیکٹ کا حصہ ہے.
07:08	اسے بھارتی حکومت کے ایم ایچ آر ڈی کے آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن کی طرف سے حمایت شدہ ہے.
07:16	اس مشن پر مزید معلومات http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro پر دستیاب ہے.
07:22	اس ٹیوٹوریل کا ترجمہ اور صدابندی میں نے یعنی وجاحت احمد نے کی ہے . شامل ہونے کے لئے شکریہ .