

Narration	Time
جاوا میں do-while لوپ کے سپوکن ٹیوٹوریل میں آپ کا استقبال ہے۔	00:01
اس ٹیوٹوریل میں ہم سیکھیں گے کہ do-while لوپ اور اسے کیسے استعمال کریں؟	00:06
اس ٹیوٹوریل کے لئے ہم استعمال کریں گے ،Ubuntu 11.10 اورJDK 1.6 Eclipse 3.7	00:12
اس ٹیوٹوریل کو سمجھنے کے لئے، آپ کو جاوا میں while لوپ کا علم ہونا چاہئے۔	00:20
اگر نہیں، تو مناسب ٹیوٹوریل کے لئے ہماری مندرجہ ذیل ویب سائٹ پر جائیں۔	00:25
یہاں do-while لوپ کے لئے ایک سٹرکچر دیا گیا ہے۔	00:32
نوٹ کریں کہ یہ while لوپ کی طرح ہے۔	00:37
اس کے دو حصے ہیں۔	00:40
ایک لوپ رنگ کنڈیشن ہے۔ اور دوسرا لوپ وریبل ہے۔	00:42
واحد فرق یہ ہے کہ کنڈیشن کو do بلاک کے بعد لکھا جاتا ہے۔	00:51
اور اس لئے کنڈیشن کی جانچ do بلاک کے اندر لکھے گئے اسٹیٹمنٹ میں عملدرآمد کے بعد کی جاتی ہے۔	00:58
اب ایک مثال دیکھتے ہیں۔	01:05
eclipse پر جائیں۔	01:07
یہاں ہمارے پاس Eclipse IDE ہے اور باقی کوڈ کے لئے ضروری skeleton ہے۔	01:11
ہم نے ایک کلاس DoWhileDemo بنایا ہے اور اس میں میٹھڈ میں جوڑ دیا ہے۔	01:17
ہم do-while لوپ کا استعمال کرتے ہوئے 1 سے 10 تک کے اعداد کو پرنٹ کرنا چاہتے ہیں۔	01:22
ٹائپ کریں۔	01:27
int n equalto 1	01:29

n لوپ وریٹبل ہے۔	01:32
پھر do ٹائپ کریں	01:36
بریکیسٹس کھولیں اور بند کریں۔	01:40
بریکیسٹس کے اندر; System.out.println(n) ٹائپ کریں	01:44
ہم n کا ویلیو پرنٹ کریں گے اور پھر اس میں اضافہ کریں گے; n equal to n plus 1	01:55
اور ہم ایسا کریں گے اگر	02:05
n یا تو 10 سے کم ہے یا برابر ہے۔	02:08
بریکیسٹس کے باہر ٹائپ کریں while پر پنتھس کے اندر (n less than equal to 10)	02:10
اور سیمیکولن کا استعمال کرتے ہوئے do-while کو بند کریں۔	02:20
لاگو کوڈ کو دیکھتے ہیں۔	02:25
سیوا اور رن کریں۔	02:28
ہم دیکھتے ہیں کہ، 1 سے 10 تک کے اعداد کو پرنٹ کیا گیا ہے۔	02:37
اب دیکھتے ہیں کہ کوڈ کو کیسے ایکڑ کیوٹ کرنا ہے؟	02:42
پہلے، ویلیو 1 پرنٹ کیا جاتا ہے اور پھر n، 2 بن جاتا ہے۔	02:47
اور پھر، کنڈیشن کی جانچ ہوتی ہے۔	02:52
چونکہ یہ ٹرو ہے، اس لئے دوبارہ 2 پرنٹ ہوتا ہے اور n، 3 ہو جاتا ہے۔	02:55
اور یہ اس وقت تک جاری رہتا ہے جب تک تمام 10 اعداد پرنٹ ہوتے ہیں اور پھر n کا ویلیو 11 ہو جاتا ہے۔	03:00
جب n = 11 ہوتا ہے، تو کنڈیشن فالس ہو جاتی ہے اور لوپ رک جاتا ہے۔	03:06
اب گھٹنے کی ترتیب میں 50 سے 40 تک اعداد پرنٹ کریں۔	03:11
لہذا ہم 50 سے شروع کرتے ہیں۔	03:17
n = 1 کو n = 50 سے تبدیل کریں۔	03:19
چونکہ ہم ایک بڑی تعداد سے ایک چھوٹی سی تعداد کی طرف لوپ کر رہے ہیں، ہم لوپ وریٹبل کو گھٹاتے ہیں۔	03:23
لہذا n = n + 1 کو n = n - 1 سے تبدیل کریں	03:29
ہم اس وقت تک لوپ کرتے ہیں جب تک n، 40 کے برابر یا اس سے زیادہ ہے۔	03:34

03:40	لہذا کنڈیشن کو $n >= 40$ سے تبدیل کریں۔
03:48	آؤٹ پٹ پر ایک نظر ڈالتے ہیں۔
03:50	سیواوررن کریں۔
03:57	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، کہ 50 سے 40 تک اعداد پرنٹ ہو گئی ہیں۔
04:02	اب do-while لوپ کا استعمال کر کے ایک مختلف لوچک یعنی منطق کا استعمال کرتے ہیں۔
04:10	دی گئی ایک تعداد میں، ہم پتہ لگائیں گے کہ یہ ایک مکمل اسکویئر ہے یا نہیں۔
04:15	سب سے پہلے مین میٹھڈ کو کلیئر کریں
04:19	پھر ٹائپ کریں; <code>int n = 25;</code>
04:25	ہم دیکھیں گے کہ کیا n کا ویلیو ایک مکمل اسکویئر ہے یا نہیں۔
04:32	اس کے بعد ٹائپ کریں; <code>int x = 0;</code>
04:37	اگر ایک تعداد مکمل اسکویئر ہے، تو ہم x کا استعمال اس تعداد کو جمع کرنے کے لئے کریں گے۔
04:44	پھر do ٹائپ کریں۔
04:46	بریکیس کو کھولیں اور بند کریں۔
04:49	بریکیس کے اندر <code>x equal to x plus 1</code>
04:55	اور بریکیس کے باہر
04:58	while پر پتھس میں ( <code>x into x &lt; n</code> )
05:06	اور ایک سیمیکولن کا استعمال کرتے ہوئے do-while کو بند کریں۔
05:10	جب تک x ان ٹو، x، n سے کم ہے، ہم x کے ویلیو کو بڑھانا جاری رکھتے ہیں۔
05:16	لہذا جب لوپ رک جاتا ہے، تو اس کنڈیشن کا رورس یعنی معکوس ٹرو ہوگا۔
05:22	جس کا مطلب ہے کہ یا تو x ان ٹو، x، n کے برابر ہونا چاہئے۔
05:26	یا اسے n سے بڑا ہونا چاہئے۔
05:28	اگر x ان ٹو، x، n کے برابر ہے، تو تعداد مکمل اسکویئر ہے۔
05:32	اگر یہ n کے برابر نہیں ہے، تو تعداد مکمل اسکویئر نہیں ہے۔
05:37	لہذا آخر میں، ہم کنڈیشن کو پرنٹ کرتے ہیں۔

System.out.println(x * x == n);	05:47
کوڈ کو عملاً کر کے دیکھتے ہیں۔	05:55
Run اور Save کر کے ہم دیکھ سکتے ہیں، کہ آؤٹ پٹ ٹرو ہے	05:59
دوسرے مکمل اسکوپ کے ساتھ اس کا استعمال کر کے دیکھتے ہیں۔	06:07
n = 25 کو n = 49 سے تبدیل کریں	06:10
سیوا اور رن کریں۔	06:15
ہم دیکھتے ہیں کہ ہمیں دوبارہ ٹرو حاصل ہوتا ہے۔	06:20
ایک تعداد کے ساتھ اس کا استعمال کرتے ہوئے دیکھتے ہیں، جو مکمل اسکوپ نہیں ہے۔	06:23
49 کو 23 سے تبدیل کریں۔ سیوا اور رن کریں اور	06:26
ہمیں امید کے مطابق فالس حاصل ہوتا ہے۔	06:34
اب دیکھتے ہیں کہ کیا ہوتا ہے جب n کا ویلیو 0 ہو۔	06:37
n = 23 کو n = 0 سے تبدیل کریں، چونکہ 0 ایک نیچرل نمبر نہیں ہے، لہذا ہمیں فالس حاصل ہونا چاہئے۔	06:42
اب کوڈ کو چلاتے ہیں۔	06:52
سیوا اور رن کریں۔	06:54
ہم دیکھتے ہیں کہ ہمیں امید کے مطابق فالس حاصل ہوتا ہے۔	07:00
یہ ہوتا ہے کیونکہ کنڈیشن x into x is less than n کی جانچ سے پہلے	07:05
x کی ویلیو بڑھائی جاتی ہے اور یہ 1 ہے۔	07:08
لوپ کنڈیشن فالس ہو جاتی ہے اور لوپ نہیں چلتا۔	07:16
اس طرح، do-while لوپ کا استعمال کرتے ہوئے، ہم یہ یقینی بناتے ہیں کہ 0 کو ایک مکمل اسکوپ نہیں سمجھا جاتا ہے۔	07:20
اس طرح، do-while لوپ کو بہت سے مسائل کو حل کرنے کے لئے استعمال کیا گیا ہے۔	07:26
خاص طور پر، جب لوپ کو کم سے کم ایک بار ضرور رن ہونا چاہئے۔	07:31
اس کے ساتھ ہم اس ٹیوٹورل کے اختتام پر آ گئے ہیں۔	07:37
اس ٹیوٹورل میں، ہم نے سیکھا	07:40
do-while لوپ اور اس کا استعمال کرنے کے طریقے کے بارے میں۔	07:42

07:46	اس ٹیوٹوریل کے لئے ایک مشق کے طور پر، مندرجہ ذیل مسائل کو حل کریں
07:50	ایک بائرنری تعداد دی گئی ہے، اس کا ڈیسیمل ہم منصب معلوم کریں۔ مثلاً 26 => 11010
07:56	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے، ذیل کے لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔
08:01	یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔ اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو تھوڑی ہو تو، آپ اس کو ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
08:06	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم۔
08:10	سپوکن ٹیوٹوریل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے۔ اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سنڈ بھی دیتے ہیں۔
08:16	مزید معلومات کے لئے براہ مہربانی <a href="mailto:contact@spoken-tutorial.org">contact@spoken-tutorial.org</a> پر لکھیں۔
08:22	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ، ٹاک-ٹو-اے-ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔ اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایپچارڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔
08:32	اس مشن پر مزید معلومات نیچے دیئے گئے لنک پر دستیاب ہیں۔
08:36	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے، ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ