

Time	Narration
00:02	به spoken tutorial در گرفتن User input در Java با استفاده از BufferedReader خوش آمدید.
00:09	در این برنامه این موارد را یاد می گیریم:
00:11	گرفتن ورودی کاربر در Java
00:13	در مورد BuferedReader و InputStreamReader
00:17	برای این برنامه شما باید بدانید که
00:19	چگونه برنامه ساده java را در Eclipse بنویسید, کامپایل و اجرا کنید.
00:24	همچنین باید در مورد data در Java بدانید.
00:27	اگر نه به spoken tutorial dot org در spoken hyphen tutorial مراجعه کنید.
00:35	در اینجا من از Eclipse IDE 3.7.0 و Ubuntu v 11.10 JDK 1.6 استفاده می کنم.
00:44	حالا یاد می گیریم که BuferedReader چیست
00:48	این یک class در Java می باشد که برای خواندن متن از input stream استفاده می شود.
00:53	این روش کارآمد برای خواندن array (آرانه) از characters و lines فراهم می کند.
00:59	برای استفاده از BuferedReader ما باید سه classes از java dot io package را import (وارد) کنیم.
01:05	این سه classes عبارتند از: BufferedReader و IOException InputStreamReader
01:12	ما در مورد packages و چگونه وارد کردن classes در برنامه های آینده یاد می گیریم.
01:18	حالا چگونه ورودی گرفته می شود.
01:21	تمام ورودی که ما از کاربر می گیریم به صورت string خواهد بود.
01:26	پس این باید typecasted یا به صورت خاصی از داده تبدیل شود.
01:31	حالا وقتی که برنامه را برای گرفتن ورودی کاربر می نویسیم , می بینیم.
01:35	حالا ساختار برای پیاده سازی BuferedReader را می بینیم.
01:39	وقتی که شما سه classes را وارد کردید باید یک object از InputStreamReader را ایجاد کنید.

01:45	شما همچنین باید یک object از BuferedReader را ایجاد کنید.
01:49	ما وقتی که برنامه را می نویسیم این را با جزئیات یاد می گیریم.
01:54	به Eclipse بروید.
01:56	من از قبل class با نام InputBufferedReader را باز کرده ام.
02:00	ما با وارد کردن java.iopackage شروع می کنیم.
02:04	پس قبل از class شما import space java dot io dot star semicolon را تایپ کنید.
02:13	این کلاسهای InputStreamReader, BuferedReader و IOException را وارد می کند.
02:20	ما حالا از BuferedReader داخل main method استفاده می کنیم.
02:25	ما باید یک IOException در هر method که در BuferedReader استفاده می کنیم throw کنیم.
02:31	پس بعد از main method شما throw space IOException را تایپ کنید.
02:42	حالا این یعنی چه؟
02:45	Exceptions اشتباهاتی (errors) هستند که زمانی که موارد غیر منتظره در java بوقوع پیوندد، اتفاق می افتد.
02:52	برای جلوگیری از Exception errors ما از کلیدواژه throws استفاده می کنیم.
02:57	Throws کلیدواژه ای است که در زمان Exception handling استفاده می شود.
03:00	این زمانی که ما می دانیم Exception error حتماً اتفاق خواهد افتاد استفاده می شود.
03:05	وقتی که ما از BuferedReader استفاده کنیم Exception error همیشه اتفاق می افتد.
03:10	برای جلوگیری از Exception errors ما از throws IOException استفاده می کنیم.
03:16	ما در مورد Exception Handling در برنامه های بعدی یاد می گیریم.
03:20	ما حالا یک object از InputStreamReader ایجاد می کنیم.
03:24	در main method شما InputStreamReader مساوی new space InputStreamReader space isr را تایپ کنید.
03:44	بین پرانتزها System dot in و semicolon را تایپ کنید.
03:52	InputStreamReader یک class در java است که به ما اجازه گرفتن ورودی کاربر را می دهد.
04:01	System dot in به java compiler می گوید که input را از کاربر با استفاده از صفحه کلید بگیرد.
04:10	وردی که System dot in می گیرد در object از InputStreamReader برای مدتی ذخیره می شود.

04:17	بعد از این ما یک object از BufferedReader ایجاد می کنیم.
04:22	پس br space BufferedReader مساوی BufferedReader new space و پرانتزها را تایپ کنید.
04:36	در بین پرانتزها object از InputStreamReader که isr است را تایپ کنید.
04:43	حالا isr فقط به گرفتن ورودی از کاربر کمک می کند.
04:48	BufferedReader به ذخیره کردن مقدار در object BufferedReader کمک می کند.
04:54	Isr این مقدار را به BufferedReader object برای ذخیره کردن پاس می کند.
05:01	حالا شروع به گرفتن ورودی از کاربر می کنیم.
05:06	ما ابتدا از کاربر می خواهیم که string را وارد کند پس یک متغیر از نوع string ایجاد کنید.
05:14	String space str semicolon را تایپ کنید.
05:19	حالا از کاربر بخواهید که نام خود را وارد کند.
05:23	پس System dot out dot println بین کروشه و double quotes شما Enter your name و semicolon را تایپ کنید.
05:33	برای گرفتن ورودی به صورت string ما str مساوی br dot readLine پرانتزها و semicolon را
05:37	تایپ می کنیم.
05:45	و readLine method که ورودی کاربر را می خواند.
05:51	حالا ورودی را بعنوان integer می گیریم و یک متغیر از نوع int را ایجاد کنید.
06:01	پس int n semicolon را تایپ کنید.
06:05	از کاربر بخواهید که سن خود را وارد کند.
06:08	پس System dot out dot println بین کروشه و double quotes شما Enter your age semicolon را تایپ کنید.
06:21	همچنین یک متغیر دیگر با نام str1 از نوع string برای گرفتن ورودی ایجاد کنید.
06:31	حالا برای گرفتن ورودی به صورت string شما str1 مساوی br dot readLine پرانتزها و semicolon را تایپ کنید.
06:45	برای تبدیل این به نوع داده عدد صحیح n مساوی Integer با ا بزرگ dot parseInt با ا بزرگ بین کروشه str1 semicolon را تایپ کنید.
07:05	Integer که یک class است و parseInt که method آن می باشد.
07:11	این متد argument را که بین کروشه پاس می شود را به integer (عدد صحیح) تبدیل می کند.

07:18	حالا خروجی را برای name و age نمایش می دهیم.
07:22	پس System dot out dot println بین کروشه و double quotes شما The name is به اضافه str semicolon را تایپ کنید.
07:38	خط بعد System dot out dot println The age is به اضافه n و semicolon را تایپ کنید.
07:50	حالا فایل را Save کنید. کلیدهای Ctrl, S را فشار دهید . حالا برنامه را run می کنیم.
07:55	پس کلیدهای Control و F11 را فشار دهید.
08:00	در خروجی از شما می‌خواهند که نام خود را وارد کنید.
08:03	پس نام خود را تایپ کنید. من اینجا Ramu را تایپ می‌کنم و Enter را فشار می دهیم.
08:08	از شما پرسیده می‌شود که سن خود را وارد کنید.
08:11	من اینجا 20 را تایپ می‌کنم و Enter را فشار می دهیم.
08:13	ما خروجی The name is Ramu و The age is 20 را بدست می آوریم.
08:15	
08:18	پس ما می‌دانیم که چگونه یک ورودی (input) را از کاربر بگیریم.
08:24	در این برنامه در مورد InputStreamReader و BufferedReader و تبدیل کردن از string به نوع data خواسته شده یاد گرفتیم.
08:26	
08:28	
08:33	برای ارزیابی خود ورودی float, byte و character را از کاربر بگیرید و سپس خروجی را نمایش دهید.
08:42	همچنین یک عدد را بعنوان ورودی بگیرید و آن را به 3 تقسیم کنید و سپس خروجی را در کنسول نمایش دهید.
08:49	برای دانستن بیشتر Spoken Tutorial Project ویدئو را در لینک زیر ببینید.
08:54	این خلاصه پروژه می باشد. اگر پهنای باند خوبی ندارید ابتدا دانلود و سپس مشاهده کنید.
08:57	
09:02	تیم این پروژه کارگاه آموزشی استفاده از Spoken Tutorial ارائه می دهد.
09:04	
09:07	و به کسانی که آزمون آنلاین را قبول شوند، گواهینامه می‌دهد .
09:11	برای جزئیات بیشتر لطفاً به contact AT spoken HYPHEN tutorial DOT org ایمیل بفرستید
09:18	Spoken Tutorial Project بخشی از پروژه Talk To a Teacher می باشد. که تحت پشتیبانی National Mission on Education از طریق ICT توسط MHRD دولت هند می باشد.
09:21	

09:27	اطلاعات بیشتر در لینک spoken hyphen tutorial dot org Slash NMEICT hyphen Intro در دسترس می باشد:
09:36	ترجمه و صداگذاری شبنم اقبال خان. با تشکر از شما