

| Narration | Time |
|--|-------|
| C اور ++C میں کنڈیشنل اسٹیٹمنٹس کے اسپوکن ٹیوٹوریل میں خوش آمدید۔ | 00:02 |
| اس ٹیوٹوریل میں، ہم سیکھیں گے کہ کیسے، | 00:08 |
| ایک یعنی سنگل-اسٹیٹمنٹ کو ایکز کیوٹ کریں۔ | 00:11 |
| اسٹیٹمنٹس کے گروپ کو ایکز کیوٹ کریں۔ | 00:14 |
| ہم یہ مثالوں کی مدد سے یہ کریں گے۔ | 00:16 |
| ہم کچھ عام ایررس اور ان کے حل بھی دیکھیں گے۔ | 00:19 |
| اس ٹیوٹوریل کو ریکارڈ کرنے کے لئے، میں Ubuntu آپریٹنگ سسٹم ورژن 11.10، | 00:25 |
| gcc اور g++ کمپائلر ورژن 4.6.1 استعمال کر رہا ہوں۔ | 00:31 |
| اب کنڈیشنل اسٹیٹمنٹس کا تعارف دیتے ہوئے شروع کرتے ہیں۔ | 00:38 |
| پروگرام میں ایک statement، پروگرام ایکز کیوشن کے فلو یعنی روانی کو کنٹرول کرتا ہے۔ | 00:43 |
| کون سا کوڈ ایکز کیوٹ کیا جانا ہے، یہ فیصلہ کرنے میں اس کی مدد کرتا ہے۔ | 00:49 |
| ہم کنڈیشنل چیک کر سکتے ہیں، کہ true ہے یا false | 00:55 |
| ہم ایک اسٹیٹمنٹ یا اسٹیٹمنٹس کے ایک گروپ کو ایکز کیوٹ کر سکتے ہیں۔ | 01:00 |
| if اسٹیٹمنٹ کے فلو یعنی روانی کو سمجھتے ہیں۔ | 01:07 |
| یہاں، اگر کنڈیشن true ہے تو، اسٹیٹمنٹ 1 ایکز کیوٹ ہوگا | 01:13 |
| اگر کنڈیشن false ہے تو، اسٹیٹمنٹ 2 ایکز کیوٹ ہوگا | 01:20 |
| اب ہم else if اسٹیٹمنٹ کے فلو کو سمجھیں گے۔ | 01:29 |
| یہاں، اگر کنڈیشن 1، true ہے تو statement 1 ایکز کیوٹ ہوگا | 01:32 |
| اگر کنڈیشن false 1 ہے تو یہ دوسری کنڈیشن یعنی 2 condition کی جانچ کرے گا۔ | 01:41 |
| اگر کنڈیشن true 2 ہے، تو statement 3 ایکز کیوٹ ہوگا | 01:49 |
| اور اگر کنڈیشن 2، false ہے تو statement 2 ایکز کیوٹ ہوگا | 01:54 |
| اب اپنے پروگرام پر واپس آئیں۔ | 02:02 |
| میں نے پہلے ہی ایڈیٹر میں کوڈ ٹائپ کر لیا ہے۔ | 02:06 |

| | |
|-------|---|
| 02:09 | لہذا میں اسے کھولتا ہوں۔ |
| 02:13 | نوٹ کریں، کہ ہماری فائل کا نام ifstmt.c ہے۔ |
| 02:18 | اس پروگرام میں ہم دو نمبرس کے جوڑ کا حساب کریں گے اور کچھ کنڈیشنس کی جانچ کریں گے۔ |
| 02:26 | اب میں کوڈ سمجھاؤں گا۔ |
| 02:30 | یہ ہماری header file ہے۔ |
| 02:34 | یہ ہمارا main function ہے۔ |
| 02:38 | یہاں ہم نے تین انجڑ ویریبلس a، b اور sum ڈیکلئیر کئے ہیں۔ |
| 02:46 | یہاں ہم یوزر سے ان پٹ کرنے کو کہہ رہے ہیں۔ |
| 02:49 | یوزر a اور b کی ویلیو داخل کرے گا۔ |
| 02:52 | ویلیوس ویریبل a اور ویریبل b میں جمع ہوں گے۔ |
| 02:58 | scanf () کنسول سے ڈیٹا ریڈ کرتا یا پڑھتا ہے۔ |
| 03:02 | پھر اس کے نتیجے کو دیے گئے ویریبل میں جمع کرتا ہے۔ |
| 03:06 | scanf () میں format specifier، ڈیٹا کی قسم کو سمجھنے میں مدد کرتا ہے۔ |
| 03:10 | جیسے یہاں ہمارے پاس %d ہے، یہ اس کا اظہار کرتا ہے کہ ہم integer ڈیٹا ٹائپ کے ساتھ کام کر رہے ہیں۔ |
| 03:18 | یہاں ہم a اور b کی ویلیوس شامل کرتے ہیں۔ |
| 03:22 | ہم نتیجے کو sum میں جمع کریں گے۔ |
| 03:25 | پھر ہم نتیجے پر پرنٹ کریں گے۔ |
| 03:29 | یہ ہمارا if سٹیٹمنٹ ہے۔ |
| 03:30 | یہاں، ہم کنڈیشن کی جانچ کرتے ہیں کہ کیا sum 20 سے بڑا ہے۔ |
| 03:36 | اگر کنڈیشن true ہے، تو ہم پرنٹ کرتے ہیں کہ Sum 20 سے بڑا ہے۔ |
| 03:42 | اب میں ان لائنوں کو کمیٹ کروں گا۔ |
| 03:48 | یہ ہمارا رٹرن اسٹیٹمنٹ ہے۔ |
| 03:51 | اب Save پر کلک کریں۔ |
| 03:53 | پہلے ہم if سٹیٹمنٹ کے ایکزیکوشن کو سمجھیں گے۔ |

| | |
|--|-------|
| اپنے کی بورڈ پر Ctrl، Alt اور T کی ایک ساتھ دبا کر ٹرمنل ونڈو کھولیں۔ | 03:58 |
| کمپائل کرنے کے لئے، ٹائپ کریں gcc space ifstmt dot c space -o space | 04:09 |
| ایگزیکوٹ کرنے کے لئے، ٹائپ کریں ./if اور اینٹر دبا لیں۔ | 04:20 |
| یہ مندرجہ ذیل طور پر ظاہر ہوتا ہے، | 04:26 |
| Enter the value of a and b. | 04:27 |
| میں ویلیوس کے طور پر 10 اور 12 داخل کروں گا۔ | 04:31 |
| آؤٹ پٹ اس طرح ظاہر کیا جاتا ہے۔ Sum of a and b is 22 (a Sum of a and b is 22. Sum is greater than 20 | 04:38 |
| اب اپنے پروگرام پر واپس آئیں۔ | 04:45 |
| ہم دوسری کنڈیشن کی جانچ کریں گے۔ | 04:48 |
| اب میں یہاں سے کمیٹ ہٹاؤں گا۔ | 04:52 |
| میں یہاں کمیٹ دوں گا۔ | 04:56 |
| اب Save پر کلک کریں۔ | 05:00 |
| یہ ہمارا else-if سٹیٹمنٹ ہے۔ | 05:03 |
| یہاں، ہم دوسری کنڈیشن کی جانچ کریں گے، کہ کیا Sum 10 سے بڑا ہے۔ | 05:05 |
| اگر کنڈیشن true ہے، تو ہم پرنٹ کرتے ہیں۔ Sum is greater than 10 and less than 20. | 05:11 |
| اب اپنے ٹرمنل پر واپس آئیں۔ | 05:18 |
| اور پہلے کی طرح کمپائل کریں۔ | 05:20 |
| پہلے کی طرح ایکزیکوٹ کریں۔ | 05:23 |
| یہ اس طرح ظاہر ہوتا ہے، | 05:26 |
| Enter the value of a and b. | 05:28 |
| میں ویلیوس کے طور پر 10 اور 2 داخل کروں گا۔ | 05:30 |
| آؤٹ پٹ اس طرح ظاہر ہوتا ہے Sum of a and b is 12 | 05:35 |
| Sum is greater than 10 and less than 20. | 05:38 |

| | |
|-------|--|
| 05:42 | پرومپٹ کلیئر کریں۔ |
| 05:44 | اب اپنے پروگرام پرواپس آئیں۔ |
| 05:48 | میں یہاں اور یہاں سے کمینٹ ہٹاؤں گا۔ اب save پر کلک کریں۔ |
| 05:56 | اگر مندرجہ بالا دونوں کنڈیشنس false ہیں، تو ہم پرنٹ کرتے ہیں Sum is less than 10 |
| 06:04 | یہ ہمارا else سٹیٹمنٹ ہے۔ |
| 06:07 | اب ایکز کیوٹ کریں اور دیکھیں۔ ٹرینل پرواپس آئیں۔ |
| 06:11 | اب پہلے کی طرح کمپائل کریں۔ پہلے کی طرح ایکز کیوٹ کریں۔ |
| 06:18 | یہاں یہ اس طرح ظاہر ہوتا ہے، |
| 06:19 | Enter the value of a and b |
| 06:22 | میں ویلیوس کے طور پر 3 اور 5 داخل کروں گا۔ |
| 06:27 | آؤٹ پٹ ظاہر ہوتا ہے کہ، sum of a and b is 8 |
| 06:31 | Sum is less than 10 |
| 06:34 | اب ہم ان عام ایررس کو دیکھیں گے جو آسکتے ہیں۔ |
| 06:38 | آپ پروگرام پرواپس آئیں۔ |
| 06:41 | مانئے، یہاں if سٹیٹمنٹ کے آخر میں، میں ایک semicolon ٹائپ کروں گا۔ |
| 06:47 | دیکھتے ہیں کیا ہوتا ہے۔ Save پر کلک کریں۔ |
| 06:50 | ایگز کیوٹ کریں۔ ٹرینل پرواپس آئیں۔ |
| 06:53 | پہلے کی طرح کمپائل کریں۔ |
| 06:56 | ہم ایک ایرر دیکھتے ہیں: else without a previous if |
| 07:02 | وگرام پرواپس آئیں۔ یہ ایک سنیکس کا ایرر ہے۔ |
| 07:07 | if سٹیٹمنٹ کبھی بھی ایک semicolon کے ساتھ ٹرمنٹ یعنی ختم نہیں ہوتا۔ |
| 07:10 | اور else if سٹیٹمنٹ کبھی بھی if کے بغیر کام نہیں کرے گا۔ |
| 07:16 | اس ایرر کو درست کریں۔ یہاں semicolon حذف کریں۔ |
| 07:22 | اب Save پر کلک کریں۔ |

| | |
|-------|---|
| 07:25 | ایگز کیوٹ کریں . ٹرینل پرواپس آئیں . |
| 07:29 | پہلے کی طرح کمپائل کریں . پہلے کی طرح ایگز کیوٹ کریں . |
| 07:35 | a اور b کی ویلیوز درج کریں . |
| 07:37 | میں ویلیوس کے طور پر 3 اور 6 داخل کروں گا . |
| 07:43 | آؤٹ پٹ مندرجہ ذیل طور پر ظاہر ہوتا ہے |
| 07:45 | Sum of a and b is 9. Sum is less than 10. |
| 07:52 | اب دیکھتے ہیں کہ اسی پروگرام کو ++C میں کس طرح ایگز کیوٹ کریں گے . |
| 07:57 | آپ پروگرام پرواپس آئیں . |
| 07:59 | میں یہاں کچھ چیزیں بدلوں گا . |
| 08:03 | اپنے کی بورڈ پر ایک ساتھ 'Shift'، Ctrl اور 'S' کیز دبائیں . |
| 08:11 | اب فائل کو cpp . ایکسٹینشن کے ساتھ سیو کریں اور Save پر کلک کریں . |
| 08:20 | ہم ہیڈر فائل ، iostream سے بدلیں گے . |
| 08:26 | یہاں using اسٹیٹمنٹ شامل کریں . |
| 08:30 | اب search for and replace text آپشن پر کلک کریں . |
| 08:35 | printf اسٹیٹمنٹ کو cout اسٹیٹمنٹ سے تبدیل کریں . |
| 08:40 | Replace all پر کلک کریں اور Close پر کلک کریں . |
| 08:46 | اب یہاں کلوزنگ بریکٹس ڈیلیٹ یعنی حذف کریں . |
| 08:49 | scanf اسٹیٹمنٹ کو cin اسٹیٹمنٹ سے تبدیل کریں . |
| 08:54 | ٹائپ کریں cin اور >> two closing angle brackets |
| 09:00 | کیونکہ ہم ++C میں لائن پڑھنے کے لئے cin >> function کا استعمال کرتے ہیں . |
| 09:06 | اب format specifiers حذف کریں . |
| 09:09 | comma اور & حذف کریں . |
| 09:12 | یہاں کا ما حذف کریں اور دو کلوزنگ اینگل بریکٹس ٹائپ کریں . |
| 09:17 | دوبارہ ampersand اور کلوزنگ بریکٹ حذف کریں اور Save پر کلک کریں . |

| | |
|-------|---|
| 09:25 | یہاں کلوزنگ بریکٹ اور کا حذف کریں۔ |
| 09:31 | اب <code>backslash n</code> اور <code>format specifier</code> حذف کریں۔ |
| 09:37 | اب دو اوپننگ بریکٹس ٹائپ کریں۔ |
| 09:42 | دوبارہ دو اوپننگ اینگل بریکٹس ٹائپ کریں اور <code>double quotes</code> میں <code>backslash n</code> (" \ n") ٹائپ کریں۔ |
| 09:49 | یہاں سے بھی ہم کلوزنگ بریکٹ ہٹائیں گے۔ |
| 09:53 | ابھی دوبارہ ہم یہاں اور یہاں سے کلوزنگ بریکٹ ہٹاتے ہیں۔ |
| 09:59 | اب <code>Save</code> پر کلک کریں۔ |
| 10:02 | ایگزیکوٹ کریں۔ |
| 10:04 | ٹرینل پرواپس آئیں۔ پرومپٹ کلیئر کریں۔ |
| 10:10 | کمپائل کرنے کے لئے ٹائپ کریں <code>g + + space ifstmt.cpp space -o space if1</code> |
| 10:20 | یہاں ہمارے پاس <code>if1</code> ہے کیونکہ ہم فائل <code>ifstmt.c</code> کے لئے آؤٹ پٹ کے پیرامیٹرز <code>if</code> کو اور رائٹ کرنا نہیں چاہتے۔ |
| 10:31 | اب اینٹر دبائیں۔ |
| 10:32 | ایگزیکوٹ کرنے کے لئے <code>./if1</code> ٹائپ کریں اور اینٹر دبائیں۔ |
| 10:39 | <code>a</code> اور <code>b</code> کی ویلیوز درج کریں۔ میں ویلیوس کے طور پر <code>20</code> اور <code>10</code> داخل کروں گا۔ |
| 10:48 | آؤٹ پٹ اس طرح ظاہر ہوتا ہے، <code>Sum of a and b is 30</code> |
| 10:52 | <code>Sum is greater than 20</code> |
| 10:56 | یہ ہمیں اس ٹیوٹوریل کے اختتام پر لاتا ہے۔ |
| 10:59 | اب اپنی سلائیڈ پرواپس آتے ہیں۔ |
| 11:02 | آئیے خلاصہ کریں۔ |
| 11:04 | اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا، <code>if</code> اسٹیٹمنٹ جیسے <code>if (condition)</code> |
| 11:11 | اور <code>else if</code> اسٹیٹمنٹ جیسے <code>else if (condition)</code> |
| 11:17 | مشق کے طور پر، |

| | |
|-------|---|
| 11:18 | a ، b سے بڑا ہے یا b سے چھوٹا، یہ چیک کرنے کے لئے ایک پروگرام لکھیں۔ |
| 11:24 | اشارہ ہے: if اسٹیٹمنٹ کا استعمال کریں۔ |
| 11:28 | a ، b یا c میں کون سی ویلیوز زیادہ ہے، اس کی جانچ کرنے کے لئے ایک دوسرا پروگرام لکھیں |
| 11:34 | اشارہ ہے: else-if اسٹیٹمنٹ کا استعمال کریں۔ |
| 11:38 | نیچے دیئے گئے لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔ |
| 11:41 | اس اسپون ٹیوٹوریل پر وجیکٹ کا خلاصہ کرتا ہے۔ |
| 11:44 | اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے بھی دیکھ سکتے ہیں۔ |
| 11:48 | اسپون ٹیوٹوریل پر وجیکٹ ٹیم، |
| 11:50 | اسپون ٹیوٹوریل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔ |
| 11:54 | اور جو آن لائن ٹیسٹ پاس کرتے ہیں انہیں سند بھی دیتے ہیں.. |
| 11:57 | مزید معلومات کے لئے، contact @ spoken hyphen tutorial dot org پر لکھیں۔ |
| 12:04 | اسپون ٹیوٹوریل پر وجیکٹ، ٹاک ٹو اے ٹیچر پر وجیکٹ کا حصہ ہے۔ |
| 12:09 | یہ بھارت حکومت کے ایمپارڈی کے "آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن کی طرف سے حمایت شدہ ہے۔ |
| 12:15 | اس مشن پر مزید معلومات نیچے دیئے گئے لنک پر دستیاب ہیں۔ |
| 12:20 | اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاحت احمد نے کی ہے، شامل ہونے کیلئے آپ کا شکریہ۔ |
| | |