

Narration	Time
جاوا میں Strings پر سپوکن ٹیوٹوریل میں آپ کا استقبال ہے۔	00:01
اس ٹیوٹوریل میں ہم سیکھیں گے کہ کیسے...	00:05
strings بنائیں، strings شامل کریں اور عام strings آپریشن کو انجام دیں جیسے سہاں کا کیپٹل حروف میں تبدیل کرنا۔	00:08
اس ٹیوٹوریل میں ہم استعمال کر رہے ہیں۔ اُپنٹو 11.10، JDK 1.6 اور Eclipse 3.7	00:18
اس ٹیوٹوریل کو سمجھنے کرنے کے لئے آپ کو جاوا میں data types کا علم ہونا چاہئے۔	00:26
اگر نہیں تو متعلقہ ٹیوٹوریل کے لئے دکھائی گئی ہماری ویب سائٹ پر جائیں۔	00:32
جاوا میں String، حروف تسلسل ہیں۔	00:40
Strings شروع کرنے سے پہلے، ہم پہلے کیریکٹریٹو ٹائپ دیکھیں گے۔	00:44
اب اِکلیپس پر جائیں۔	00:50
باقی کوڈ کے لئے ضروری، اِکلیپس IDE اور skeleton ہمارے پاس ہے۔	00:55
ہم نے کلاس StringDemo بنایا ہے اور main میتھڈ شامل کیا ہے۔	01:00
مین میتھڈ میں ٹائپ کریں char star equal to سنگل کوٹس میں ایسٹریسک	01:07
یہ اسٹیٹمنٹ star نام کے ساتھ ایک ویریبل اور char کا ٹائپ بناتا ہے۔	01:19
یہ برابر ایک حرف جمع کر سکتا ہے۔	01:25
کچھ حروف کا استعمال کرتے ہوئے ایک لفظ پرنٹ کریں۔	01:28
char لائن کو خارج کر دیں اور ٹائپ کریں،	01:33
char c1 equal to سنگل کوٹس میں c	01:36
char c2 equal to سنگل کوٹس میں a	01:43
char c3 equal to سنگل کوٹس میں 'r	01:49
ہم نے تین کیریکٹریٹس کا استعمال کرتے ہوئے لفظ car بنایا ہے۔	01:55

اب لفظ کو پرنٹ کرنے کے لئے ان کا استعمال کریں.	01:59
ٹائپ کریں،	02:02
System.out.print(c1);	02:04
System.out.print(c2);	02:12
System.out.print(c3);	02:22
براہ مہربانی نوٹ کریں، میں 'println' کی جگہ 'print' استعمال کر رہا ہوں، اس لئے تمام کیریٹرس یعنی حروف ایک ہی لائن میں پرنٹ ہو رہے ہیں.	02:31
فائل سیو کریں اور رن کریں	02:39
جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، آؤٹ پٹ ہماری توقع کے مطابق ہے.	02:43
لیکن یہ میٹھ صرف لفظ کو پرنٹ کرتا ہے لیکن بنانا نہیں ہے.	02:46
لفظ بنانے کے لئے، ہم سٹرنگ ڈیٹا ٹائپ کا استعمال کرتے ہیں.	02:50
ایک مشق.	02:54
میں میٹھ کے اندر سے سبھی کو خارج کر دیں اور ٹائپ کریں...	02:57
String greet equal to Hello Learner :	03:03
نوٹ کریں، لفظ 'String' میں 'S' کیپٹل یعنی بڑے حروف میں ہے.	03:16
اور ہم ڈیٹا ٹائپ کے طور پر سٹرنگ کوٹس کے بجائے ڈبل کوٹس کا استعمال کر رہے ہیں.	03:19
یہ اسٹیٹمنٹ ویریبل 'greet' بناتا ہے، جو کہ String کی قسم ہے.	03:25
اب میسج کو پرنٹ کریں.	03:31
System.out.println(greet);	03:33
فائل سیو اور رن کریں	03:44
ہم دیکھ سکتے ہیں کہ، میسج ویریبل میں اسٹوریج جمع ہو گیا ہے اور یہ پرنٹ ہو گیا ہے.	03:51
سٹرنگ کو جاوا میں بھی شامل کیا جاسکتا ہے.	03:57
دیکھتے ہیں یہ کیسے کریں	04:00
میں میسج سے Learner کو ہٹا رہا ہوں.	04:04

04:08	ہم مختلف ویریبل میں نام کو جمع کریں گے۔
04:14	String name equal to "Java";
04:22	اب ہم میسج دکھانے کا سٹرنگ جوڈینگے
04:28	String msg equal to greet plus name ;
04:42	پرنٹ اسٹیٹمنٹ سے greet کو میسج میں بدلیں۔ فائل سیو کریں اور رن کریں
04:56	ہم دیکھ سکتے ہیں کہ آؤٹ پٹ greeting اور name دکھا رہا ہے۔
05:00	لیکن یہاں انہیں کوئی اسپیس جدا نہیں کرتا۔
05:02	لہذا ایک space کیریٹر بنائیں۔
05:08	char SPACE equal to space، سنگل کوٹس میں space
05:17	نوٹ کریں، میں نے ویریبل نام میں تمام اپریکس یعنی بڑے حروف کا استعمال کیا ہے، تاکہ یہ واضح دکھے
05:23	آپ اسے اپنی مرضی کے مطابق تبدیل کر سکتے ہیں۔
05:26	اب میسج میں اسپیس کا اضافہ کریں۔
05:29	greet plus SPACE plus name
05:36	فائل سیو اور رن کریں
05:40	اب ہم دیکھ سکتے ہیں، آؤٹ پٹ واضح اور توقع کے مطابق ہے۔
05:45	اب کچھ سٹرنگ آپریشن دیکھیں۔
05:50	میں لفظ "Hello" کے کچھ حروف کو کیپٹل حروف میں اور لفظ "java" کو بڑے حروف میں تبدیل کر رہا ہوں۔
06:05	عموماً جب یوزران پٹ دیتا ہے، تو ہمارے پاس اس طرح سے ملے جلے ویلوز ہوتے ہیں۔
06:11	تو آؤٹ پٹ دیکھنے کے لئے فائل کو رن کریں
06:18	ہم دیکھ سکتے ہیں، آؤٹ پٹ واضح نہیں ہے۔
06:22	لہذا ان پٹ کو واضح کرنے کے لئے String میتھڈس کا استعمال کریں۔
06:27	ٹائپ کریں؛ greet equal to greet.toLowerCase();
06:41	یہ اسٹیٹمنٹ سٹرنگ greet کے ہر حرف کو اسمال یعنی لور کیس میں بدل دیتا ہے۔
06:47	name equal to name.toUpperCase();

06:58	یہ اسٹیٹمنٹ سٹرنگ name کے ہر حرف کو کمپٹل یعنی بڑے حرف میں بدل دیتا ہے۔
07:03	فائل سیو اور رن کریں
07:08	ہم دیکھ سکتے ہیں، کہ سٹرنگ میتھڈ کو استعمال کرنے کے بعد آؤٹ پٹ اب واضح ہے۔
07:13	اس طرح سے ہم سٹرنگس بناتے اور سٹرنگ آپریشنس لاگو کرتے ہیں
07:18	یہاں اور بھی سٹرنگ میتھڈ ہیں اور
07:19	ان پر ہم پیچیدہ موضوع پر کام کرتے وقت بات کریں گے۔
07:26	اب ہم اس ٹیوٹوریل کے آخر میں آئے ہیں۔
07:29	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا..
07:31	سٹرنگ کو کیسے بنائیں اور addstrings
07:33	اور کس طرح لورکیس اور اپرکیس حروف کو تبدیل کرنے جیسے عمل کریں۔
07:39	اس ٹیوٹوریل کے لئے مشق کے طور پر..
07:41	جاوا میں سٹرنگ کے concat میتھڈ کے بار میں پڑھیں اور معلوم کریں کہ یہ سٹرنگ شامل کرنے سے کیسے مختلف ہے۔
07:50	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے، مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔
07:55	یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔
07:58	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
08:03	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم
08:05	سپوکن ٹیوٹورلس کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔
08:07	اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند بھی دیتے ہیں۔ مزید معلومات کے لئے contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔
08:17	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک-ٹو-اے ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
08:21	اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایمپچارڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔
08:28	اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہیں۔
	spoken HYPHEN tutorial DOT org SLASH NMEICT HYPHEN Intro
08:33	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے، ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ