

Narration	Time
java میں method overloading پر سپوکن ٹیوٹوریل میں آپ کا استقبال ہے۔	00:01
اس ٹیوٹوریل میں ہم سیکھیں گے۔	00:06
method overloading کیا ہے۔	00:08
اور Method کو اور لوڈ کرنا کیا ہے۔	00:10
یہاں ہم استعمال کر رہے ہیں۔ ابنٹوورژن OS 11.10 Java Development kit 1.6 اور اگلپس 3.7.0	00:13
اس ٹیوٹوریل کو سمجھنے کے لئے ہمیں معلوم ہونا چاہئے۔	00:24
میٹھڈ کیسے بنائیں اور	00:26
اگلپس کا استعمال کرتے ہوئے جاوا میں اور لوڈ کنسٹرکٹر کیسے بنائیں۔	00:29
اگر نہیں، تو متعلقہ ٹیوٹوریل کے لئے، دکھائی گئی ہماری ویب سائٹ پر جائیں۔ (http://www.spoken-tutorial.org)	00:32
method overloading کیا ہے؟	00:39
کلاس میں ایک ہی طرح کے نام کے ساتھ دو یا دو سے زیادہ میٹھڈس تشکیل دیں۔	00:42
وہ تعداد یا پیرامیٹرز کی قسم میں مختلف ہونے چاہئیں۔	00:46
ان میٹھڈس کو اور لوڈ ڈیٹھڈس کہتے ہیں۔	00:50
اس عمل کو method overloading کہتے ہیں۔	00:54
اب دیکھتے ہیں، کہ میٹھڈ کو اور لوڈ کیسے کریں۔	00:57
اگلپس میں، میرے پاس ' Addition. کلاس ہے۔	01:00
کلاس کے اندر، ہم دو انٹجر ویریبل ڈیکلئر کریں گے۔	01:06
لہذا اٹا ئپ کریں۔ int a is equal to 10 and int b is equal to 5	01:10
ان دو انٹجرس کو شامل کرنے کے لئے ایک میٹھڈ بنائیں۔	01:19

void add parentheses ٹائپ کریں	01:23
System dot out dot println کر لی بریکٹس میں ٹائپ کریں	01:30
a + b میں parentheses	01:40
تو یہ میتھڈ ہمیں دو انٹجر وریبلز کا سم یعنی جوڑ دیتا ہے۔	01:44
ایک اور میتھڈ بنائیں، جو دو پیرامیٹرز لیتا ہے۔	01:50
void addTwoNumbers ٹائپ کریں	01:55
int num1 comma int num2 میں parentheses	02:04
پھر کر لی بریکٹس میں System dot out dot println num1 plus num2	02:14
تو یہ میتھڈ ہمیں دو ویلیوز کا جوڑ دے گا، جو اس میتھڈ میں آرگومینٹ کے طور پر پاس کئے گئے ہیں۔	02:35
کلاس کا ایک آبجیکٹ بنائیں، اور میتھڈس کو کال کریں۔	02:44
min میتھڈ میں ٹائپ کریں، Addition جو کلاس کا نام ہے obj is equal to new Addition parentheses سہی کولن۔	02:49
Obj.add پھر	03:13
اور parentheses میں Obj.addTwoNumbers	03:18
ہم دو آرگومینٹس پاس کریں گے۔	03:31
مانیں اگر ہم فلوننگ پوائنٹ ویلیوز پاس کرتے ہیں۔	03:33
تو ٹائپ کریں 2.5 کو ما اور ایک انٹجر 3	03:37
ہمیں ایک ایر ملتا ہے، جو کہتا ہے، the method addTwoNumbers int comma int of the class addition is not applicable for the argument double comma int.	03:45
تو ہم کیا کریں گے، کہ میتھڈ میں int کے بجائے ہم double دیں گے۔	03:57
لہذا int کو double میں تبدیل کریں فائل سیو کریں	04:06
ہم دیکھتے ہیں، کہ ایر ٹھیک ہو گیا ہے۔	04:12
ہم یہ بھی جانتے ہیں کہ جاوا خود بخود int کو double میں بدل دیتا ہے۔	04:17
تو یہاں ہم ایک انٹجر آرگومینٹ بھی پاس کر سکتے ہیں۔	04:24

اب پروگرام کو سیوا اور رن کریں.	04:28
آؤٹ پٹ میں ہم، دوائٹھریو ریٹبلس کا جوڑ دیکھتے ہیں.	04:32
اور دونوں میٹھریو آرگومینٹس کا جوڑ جو ہم نے پاس کئے.	04:37
ہم اب دیکھتے ہیں، کہ دونوں میٹھریو یکساں آپریشن عمل کرتے ہیں.	04:43
فرق یہ ہے، کہ پہلے میٹھریو میں کوئی بھی پیرامیٹرز نہیں ہے . جبکہ دوسرے میٹھریو میں پیرامیٹرز ہیں.	04:50
تو اس طرح کے کیس میں جاوا ہمیں method overloading فراہم کرتا ہے.	05:00
لہذا ہمیں یہ کرنا ہے، کہ دونوں میٹھریو کو ایک ہی نام دینا ہے.	05:05
چلئے addTwoNumbers کو add میں تبدیل کریں اور یہاں بھی تبدیل کریں.	05:09
ہم اسی آپریشن کے ساتھ ایک دوسرے میٹھریو کو تشکیل دیں گے.	05:29
لہذا ٹائپ کریں void add	05:33
اور parentheses میں int n1 comma int n2 comma int n3	05:38
تو ہم نے تین پیرامیٹرز دیئے ہیں.	05:51
پھر کرلی بریکیٹس میں System dot out dot println	05:54
parentheses میں n1 plus n2 plus n3	06:03
تو یہ میٹھریو تین نمبرس کا جوڑ دے گا.	06:11
اس میٹھریو کو کال کریں.	06:17
اب ٹائپ کریں obj dot add 1 comma 5 comma 4	06:19
سیوا اور رن کریں	06:35
آؤٹ پٹ میں ہم تین نمبرس کا جوڑ یعنی '10' دیکھتے ہیں.	06:39
جاوا کمپائلر پیرامیٹرز کی بنیاد پر صحیح میٹھریو کو اوورلوڈ کرتا ہے.	06:47
یہ پاس کئے گئے پیرامیٹرز کی قسم اور نمبر کی جانچ پڑتال کرتا ہے.	06:52
لہذا پروگرامر کے طور پر، ہمیں میٹھریو کے نام سے گھبرانا نہیں چاہیے.	06:57
نہ ہی نمبر یا آرگومینٹ کی قسم جسے ہم نے پاس کیا ہے.	07:01
ہم ایک دوسرا میٹھریو بنا سکتے ہیں، جو سٹریٹس کو اینڈ کر سکتا ہو.	07:05

07:11	لہذا ہم ایک اور اور لوڈ میٹھڈ بنائیں گے۔
07:15	ٹائپ کریں void add String s1 comma String s2
07:29	کر لی بریکٹس میں System dot out dot println
07:41	s1 plus s2 میں parentheses
07:45	اور ہم اس میٹھڈ کو کال کریں گے۔
07:50	لہذا ٹائپ کریں obj dot add
07:55	parentheses کے اندر ڈبل کوٹس میں Hello، کوما ڈبل کوٹس میں اسپیس World
08:07	اب پروگرام کو سیوا اور رن کریں۔
08:12	آؤٹ پٹ میں ہم دیکھتے ہیں Hello اسپیس World
08:16	تو دو سٹرنگ آرگیومنٹس کے ساتھ ایڈ میٹھڈ سٹرنگ سے جڑتا ہے۔
08:21	مانیں کہ اب ہم رٹرن ٹائپ کے ساتھ ایڈ میٹھڈ ڈکلیئر کرتے ہیں۔
08:27	تو ٹائپ کریں int add parentheses کوئی پیرامیٹر نہیں اور کر لی بریکٹس۔
08:40	ہمیں ایک ایر ملتا ہے، یہ کہتا ہے duplicate method add in type addition
08:48	ایسا اس لئے کیونکہ ہم نے بغیر پیرامیٹرز کے ساتھ ایڈ میٹھڈ پہلے ہی ڈکلیئر کیا ہے۔
08:54	لہذا نوٹ کریں، کہ میٹھڈ اور لوڈ کرنے کے لئے پیرامیٹرز مختلف ہونے چاہئے۔
08:58	مختلف ریٹرن ٹائپس ہونا میٹھڈ کو اور لوڈ نہیں کرے گا۔
09:03	لہذا اس میٹھڈ کو خارج کر دیں اور فائل سیو کریں
09:09	اس طرح سے جاوائ میں method overloading کرتے ہیں۔
09:16	تو اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا۔
09:18	method overloading کے بارے میں۔
09:20	میٹھڈ کو اور لوڈ کرنے کے بارے میں۔
09:22	اور method overloading کے فوائد کے بارے میں۔
09:25	خود تشخیص کے لئے، ایک سبٹریکٹ میٹھڈ بنائیں جو نمبر کو سبٹریکٹ کرے
09:31	اسے اور لوڈ کریں

09:33	سپوکن ٹیوٹورئل پروجیکٹ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے،
09:36	اس لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں http://spoken-tutorial.org/What_is_a_Spoken_Tutorial
09:42	یہ سپوکن ٹیوٹورئل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔
09:45	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
09:48	سپوکن ٹیوٹورئل پروجیکٹ ٹیم
09:50	سپوکن ٹیوٹورئل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔
09:52	آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند بھی دیتے ہیں۔
09:56	مزید معلومات کے لئے contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔
10:01	سپوکن ٹیوٹورئل پروجیکٹ ٹاک-ٹو-اے-ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
10:05	اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایمپچارڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔
10:11	اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہے۔ http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro
10:19	اب ہم اس ٹیوٹورئل کے آخر میں آگئے ہیں۔
10:21	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے،
10:22	شکریہ۔