

Narration	Time
Eclipse کا استعمال کرتے ہوئے Errors and Debugging ٹیوٹوریل میں خوش آمدید۔	00:01
اس ٹیوٹوریل میں ہم سیکھیں گے کہ	00:07
عام جاوا پروگرام لکھتے وقت پیش آنے والے errors کیا ہیں۔	00:10
ان errors کی شناخت کس طرح کریں اور Eclipse کا استعمال کرتے ہوئے کس طرح ان کو اصلاح بنائیں۔	00:14
اس ٹیوٹوریل کے لئے ہم استعمال کر رہے ہیں۔ Ubuntu 11.10 اور Eclipse 3.7	00:20
اس ٹیوٹوریل کو سمجھنے کے لیے آپ کو معلوم ہونا چاہئے کہ	00:27
Eclipse میں جاوا پروگرام کو کس طرح بنائیں اور run کریں۔	00:30
اگر نہیں تو متعلقہ ٹیوٹوریل کے لئے دکھائی گئی ہماری ویب سائٹ پر جائیں <a href="http://spoken-tutorial.org/">http://spoken-tutorial.org/</a>	00:33
ایک سادہ جاوا پروگرام میں، اس طرح کے errors ہو سکتے ہیں۔	00:41
سیبی کولن (؛) نہ ہونا	00:45
میسج کے ارد گرد ڈبل کوٹس ("" ) نہ ہونا	00:47
فائل کا نام اور کلاس کا نام بے۔ میل ہونا۔	00:50
اور پرنٹ اسٹیٹمیٹ کو لوور کیس میں ٹائپ کرنا۔	00:52
ہم ایک پروگرام لکھیں گے اور پھر ان میں سے ہر error کو بنائیں گے اور دیکھیں گے کہ Eclipse میں کیا ہوتا ہے۔	00:55
یہاں ہمارے پاس IDE Eclipse اور HelloWorld ٹیوٹوریل کے لئے مستعمل پروجیکٹ ہے۔	01:04
ہم پراجیکٹ میں ایک نیا کلاس بنائیں گے اور اس کا استعمال New کلاس میں کریں گے۔ کلاس کو Error Free نام دیں اور Void main static public methods stubs منتخب کریں۔	01:11
پیکج ایکسپلورر کو منمائز کریں۔ کمینٹس کو حذف کریں اور کچھ errors کے ساتھ پرنٹ اسٹیٹمیٹ شامل کریں۔	01:37
Eclipse میں، جس لائن میں ایرر ہے وہ بائیں مارجن پر red cross mark کے ساتھ نظر آئے گی	02:23
اس کیس میں، System.out.println لائن میں ایک error ہے اور اس وجہ سے اس بائیں جانب red cross mark ہے۔	02:35

errors کی تفصیل کر اس نشان پر ماؤس گھمانے سے ظاہر ہوتی ہے۔	02:44
پہلا ایرر ظاہر ہوتا ہے syntax error insert semi-colon to complete block statements.	02:51
ایسا اس وجہ سے، کہ ہمیں پروگرام کے ہر اسٹیٹمنٹ کو سیمی کولن کے ساتھ ختم کرنا ہے	02:58
لہذا اسٹیٹمنٹ کے آخر میں سیمی کولن درج کریں۔	03:03
Ctrl s کے ساتھ فائل کو سیو کریں۔	03:08
یاد رکھیں کہ، جیسے ہی ہم سیمی کولن جوڑتے ہیں اور فائل کو سیو کرتے ہیں، پہلا ایرر چلا جاتا ہے۔	03:16
اب وہاں صرف ایک ایرر ہے، جو ہے hello world can not be resolved to a variable، جس کا مطلب ہے کہ، کنسول پر کوئی میسج ظاہر کرنے کیلئے، میسج کو ڈبل کوٹس میں ہونا چاہئے۔	03:21
بغیر کوٹس کے، جاوا سمجھتا ہے کہ HelloWorld ویریبیل کا نام ہے۔	03:37
اب میسج کے پہلے اور بعد میں ڈبل کوٹس کو شامل کریں۔	03:41
Ctrl s سے سیو کریں۔ ہم دیکھتے ہیں کہ ریڈ کر اس نشان چلا گیا ہے اور پروگرام سے ایرر چلا گیا ہے۔ لہذا پروگرام کو رن کریں اور دیکھیں کہ کیا ہوتا ہے۔	03:55
Run as > Java application	04:10
ہم دیکھتے ہیں کہ میسج، کنسول پر پرنٹ ہو گئی ہے۔	04:15
اگلا ایرر دیکھتے ہیں۔	04:22
یہ فائل کے نام اور کلاس کے نام میں میل نہ ہونے کی وجہ سے ہوتا ہے۔	04:25
یہ عام طور پر Eclipse میں نہیں ہوتا ہے۔	04:29
یہ اس وجہ سے کیونکہ، ہم نے فائل کو بنانے کے لئے New Class wizard کا استعمال کیا ہے اور	04:31
Eclipse خود بخود ایک فائل بناتا ہے۔	04:39
لیکن اگر ہم، Eclipse کے باہر جاوا فائل بناتے ہیں اور اسے پروجیکٹ سے جوڑتے ہیں، تو اس میں ایرر ہو سکتا ہے۔	04:41
لہذا class name کو تبدیل کر کے ایرر کو متحرک کریں۔	04:47
چونکہ جاوا کیس - سینسٹو ہے، اب class name اور file name میل نہیں کھاتے	04:59
توجہ دیں کہ بائیں مارجن پر red cross mark ہے۔	05:09

اور ایرر میسج ہے۔ The public type errorfree must be defined in its own file	05:14
اس کے علاوہ توجہ دیں کہ، لفظ errorfree سرخ رنگ سے نمایاں ہوا ہے۔	05:20
Eclipse فہیم اصلاحات یعنی حل پیش کرتا ہے اور یہاں ہمارے پاس دو اصلاحات دستیاب ہیں۔	05:29
سب سے پہلے ہے rename compilation unit to errorfree java	05:35
دوسری ہے۔ rename the type to errorfree	05:39
اصلاح جسے ہم دیکھ رہے ہیں وہ دوسری ہے۔ اور ہم دیکھتے ہیں کہ ایک بار جب آپ فائل کا نام تبدیل کرتے ہیں، class کو واپس ErrorFree میں، ایرر یہاں سے چلا گیا ہے۔	05:43
دوسرا ایرر پرنٹ اسٹیٹمنٹ میں ٹائپنگ کی غلطی کی وجہ سے ہوتا ہے۔	06:03
بڑے S کو چھوٹے s میں بدلیں۔	06:09
ہم دیکھتے ہیں کہ وہاں ریڈ کر اس نشان ہے۔	06:15
اور ایرر میسج ہے۔ system can not be resolved	06:18
اس کا مطلب ہے کہ، جاوا، system کے نام سے class یا object یا variable کی توقع کرتا ہے۔	06:23
لیکن، یہاں کوڈ میں system آ بجیکٹ جیسا کچھ نہیں ہے۔	06:28
لہذا ممکنہ اصلاحات دیکھیں۔	06:33
یہاں 11 اصلاحات ہیں جن میں سے، درست جسے ہم دیکھ رہے ہیں وہ آٹھواں آپشن ہے۔	06:39
Change to 'System' (java.lang)	06:48
آپ دیکھ سکتے ہیں کہ، جیسے ہی ہم اسے بڑے 'S' میں تبدیل کرتے ہیں، ایرر ہٹ جاتا ہے۔	06:58
اس طرح Eclipse کا استعمال کرتے ہوئے جاوا میں errors کو پہچانتے ہیں اور انکی اصلاح کرتے ہیں۔	07:06
اب یہ ٹیوٹوریل ختم ہوتا ہے۔	07:15
اس ٹیوٹوریل میں ہم نے دیکھا۔	07:18
جاوا پروگرام لکھتے وقت مخصوص errors کیا ہیں اور	07:20
Eclipse کا استعمال کرتے ہوئے کس طرح انہیں پہچانے اور بہتر بنائیں۔	07:23
اس ٹیوٹوریل کے لئے مشق کے طور پر، مندرجہ ذیل کوڈ میں ایررس تلاش کریں اور انہیں درست کریں۔	07:30
اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے	07:39

مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ٹیوٹوریل دیکھیں، یہ پروجیکٹ کا خلاصہ بیان کرتا ہے۔	07:42
اگر آپ کے پاس اچھی بینڈوڈتھ نہیں ہے تو، آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔	07:48
اسپوکن ٹیوٹوریل پراجیکٹ ٹیم اسپوکن ٹیوٹوریل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپس بھی چلاتی ہے۔	07:53
اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو اسناد بھی دیتے ہیں۔ مزید معلومات کے لئے <a href="mailto:contact@spoken">contact@spoken</a> HYPHEN tutorial DOT org پر لکھیں۔	07:57
اسپوکن ٹیوٹوریل پراجیکٹ ٹاک ٹوائے ٹیچر پراجیکٹ کا حصہ ہے۔	08:07
اسے بھارتی حکومت کے ایمپچارڈی کے "آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن" کی حمایت حاصل ہے۔	08:11
اس مشن میں مزید معلومات مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ہے <a href="http://spoken.HYPHEN.tutorial.DOT.org">spoken HYPHEN tutorial DOT org</a> SLASH NMEICT HYPHEN Intro	08:17
اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدابندی میں نے یعنی وجاحت احمد نے کی ہے، شامل ہونے کیلئے آپ کا شکریہ۔	08:23