

Narration	Time
جاوا (Java) میں میتھڈس پر سپوکن ٹیوٹوریل میں آپ کا استقبال ہے۔	00:02
اس ٹیوٹوریل میں ہم سیکھیں گے۔	00:06
میتھڈ کو بنانا۔	00:08
اور میتھڈ کو کال کرنا۔	00:10
یہاں ہم استعمال کر رہے ہیں۔	00:13
ابٹووورژن 11.10	00:14
Java Development kit 1.6 اور	00:17
اکلپس 3.7.0	00:20
اس ٹیوٹوریل کو سمجھنے کے لئے آپ کو معلوم ہونا چاہئے، کہ اکلپس میں عام جاوا پروگرام کیسے لکھیں، کمپائل اور رن کیسے کریں۔	00:24
اگر نہیں تو متعلقہ ٹیوٹوریل کے لئے ہماری ویب سائٹ پر جائیں (http://www.spoken-tutorial.org)۔	00:32
جاوا میتھڈ سٹیٹمنٹس کا جمع ہے، جو مخصوص آپریشن کرتا ہے۔	00:40
اب میتھڈ لکھیں۔	00:46
اکلپس میں، میں نے پہلے ہی ایک پروجیکٹ میتھڈ بنایا ہے۔	00:50
پروجیکٹ میں، میں نے MethodDemo نامی جاوا کلاس بنایا ہے۔	00:57
کلاس میں مین میتھڈ کے باہر ہم ایک میتھڈ لکھیں گے۔	01:06
لہذا اٹائپ کریں void، میتھڈ کا نام۔	01:13
ہم اسے نام دیتے ہیں، نام ہے displayMessage parentheses، اینٹر کریں	01:19
اور کر لی بریکیٹس۔	01:29
میتھڈ ایک ویلیو رٹرن یعنی واپس کر سکتا ہے۔	01:32
لیکن اگر آپ نہیں چاہتے، کہ میتھڈ ویلیو کو رٹرن کرے، تو کی وارڈ void استعمال ہوتا ہے۔	01:34
ٹھیک ہے، اب کر لی بریکیٹس کے اندر میسجس کو پرنٹ کریں۔	01:42

لہذا ٹائپ کریں۔ System dot out dot println Hello Method.	01:47
تو ہم نے ایک میٹھڈ لکھا ہے۔	02:06
اب ہم اس میٹھڈ کو کال کریں گے۔	02:10
Main میٹھڈ میں ہم کلاس MethodDemo کا ایک آبجیکٹ بنائیں گے۔	02:13
لہذا MethodDemo آبجیکٹ کا نام۔	02:21
اسے نام دیں، md =new MethodDemo parentheses, semicolon.	02:26
اس طرح ہم نے New آپریٹر کا استعمال کرتے ہوئے کلاس MethodDemo کا آبجیکٹ md بنایا ہے۔	02:37
اب displayMessage میٹھڈ کو کال کریں۔	02:48
لہذا ٹائپ کریں md dot displayMessage	02:51
Dot آپریٹر کا استعمال میٹھڈ کو کال کرنے کے لئے کیا جاتا ہے۔	03:00
اب Run آئیکن پر کلک کر کے اس ایپلیکیشن کو رن کریں۔	03:06
ہم کنسول پر Hello Method آؤٹ پٹ دیکھتے ہیں۔	03:14
void کے بجائے انٹر ریٹرن کریں۔	03:20
لہذا ٹائپ کریں int.	03:26
اور میٹھڈ public بنائیں، جس تک کہیں سے بھی ایکسیس یعنی رسائی ہو سکتی ہے۔	03:32
ڈفالٹ طور پر، یہ private ہے، جو صرف کلاس کے اندر ایکسیس ہوتا ہے، جہاں یہ لکھا ہوا ہے۔	03:37
اب میٹھڈ میں ٹائپ کریں return seven، سیمی کولن۔	03:45
یاد رکھیں ہم میٹھڈ میں ریٹرن اسٹیٹمنٹ سب کے آخر میں لکھتے ہیں۔	03:55
کیونکہ ریٹرن اسٹیٹمنٹ کے بعد کوئی بھی دوسرا اسٹیٹمنٹ ایکزیکوٹ نہیں ہوتا ہے۔	04:02
اب Main میٹھڈ کے آخر میں ٹائپ کریں print statement.	04:08
لہذا ٹائپ کریں System dot out dot println();	04:15
parenthesis میں، ہم میٹھڈ کو کال کریں گے۔	04:23
لہذا parentheses میں md dot میٹھڈ کو رکھیں، سیمی کولن کو خارج کر دیں۔	04:28
یہ میٹھڈ کے ریٹرن ویلیو کو پرنٹ کرے گا۔	04:37

اپنکلیشن کورن کریں۔	04:42
ہم آؤٹ پٹ میں دیکھ سکتے ہیں کہ ویلیو 7 پرنٹ ہوتی ہے۔	04:45
اب ہم دوسرا میتھڈ لکھیں گے اور اس میتھڈ کو <code>displayMessage</code> میں کال کریں گے۔	04:51
لہذا اٹائپ کریں <code>square parentheses public void method name</code> میں <code>int a</code>	04:59
یہاں ہم اپنے میتھڈ کو پیرامیٹر کے طور پر <code>int a</code> دے رہے ہیں۔	05:15
اب کرلی بریکٹس میں اٹائپ کریں <code>System dot out dot println parentheses</code> میں <code>into a</code> ۔	05:20
لہذا ہم نے <code>square</code> میتھڈ لکھا ہے۔	05:37
وہ انٹر کا سکور دکھائے گا جو پیرامیٹر میں دیا گیا ہے۔	05:40
اس میتھڈ کو <code>displayMessage</code> میتھڈ میں کال کریں۔	05:48
لہذا اٹائپ کریں <code>square parentheses</code> میں ایک انٹر 5، سیمیکلن	05:53
اس اپنکلیشن کورن کریں۔	06:07
ہم دیکھتے ہیں کہ آؤٹ پٹ 5 کا اسکور ظاہر کرتا ہے، جو 25 ہے۔	06:12
اب اپنکلیشن کی روانی کو سمجھتے ہیں۔	06:19
Main میتھڈ شروعاتی پوائنٹ ہے۔	06:24
Main میتھڈ میں، ہم نے پہلے <code>displayMessage</code> کو کال کیا ہے۔	06:29
لہذا کنٹرول <code>displayMessage</code> پر جاتا ہے۔	06:34
اور <code>displayMessage</code> میں تمام اسٹیٹمنٹس ایکریوٹ ہوتے ہیں	06:40
پہلا <code>print</code> اسٹیٹمنٹ ہے۔	06:45
پھر یہ <code>square</code> میتھڈ پر ملتا ہے۔	06:50
لہذا کنٹرول اسکور میتھڈ پر جاتا ہے۔	06:54
اسکور میتھڈ انٹر 5 لیتا ہے اور انٹر کا اسکور 25 واپس کرتا ہے۔	06:57
پھر کنٹرول <code>displayMessage</code> پر واپس جاتا ہے۔	07:06
اور یہ ویلیو 7 واپس کرتا ہے۔	07:10

07:14	پھر کنٹرول Main فنکشن پر واپس جاتا ہے۔
07:20	چونکہ یہاں ایک کیوٹ ہونے کے لئے کوئی بھی اسٹیٹمنٹ باقی نہیں ہے، تو main میتھڈ میں اپیلکیشن بند ہوتا ہے۔
07:29	ٹھیک ہے، اب static کے طور پر showMessage بنا لیں۔
07:35	لہذا public کے بعد static ٹائپ کریں۔
07:40	ہم دیکھتے ہیں کہ ہم اسٹیٹک میتھڈ میں نان اسٹیٹک میتھڈ کال نہیں کر سکتے ہیں۔
07:47	لہذا ہم اس کال کو کمیٹ کریں گے۔
07:52	کیونکہ Main ایک اسٹیٹک میتھڈ ہے، تو ہم اس کے اندر static showMessage کال کر سکتے ہیں۔
08:02	اب اسٹیٹک میتھڈ کے لئے ہمیں آجیکٹ بنانے کی ضرورت نہیں ہے۔
08:07	لہذا ہم اس آجیکٹ کریشن کو کمیٹ کریں گے۔
08:11	اور ہم md ڈیلیٹ کریں گے۔
08:18	اپیلکیشن رن کریں۔
08:22	ہم آؤٹ پٹ دیکھتے ہیں Hello Method اور 7
08:27	ہم 25 نہیں دیکھتے ہیں، کیونکہ ہم نے سکوپ میتھڈ کے لئے کال کو کمیٹ کیا ہے۔
08:34	ہم دیگر کلاس سے بھی میتھڈ کو کال کر سکتے ہیں۔
08:38	اس کے لئے میں نے ایک کلاس Demo بنایا ہے۔
08:45	کلاس کے اندر میتھڈ بنا لیں۔
08:48	اور ٹائپ کریں public void show parentheses، اینٹر کریں۔
08:56	کرلی بریکیٹس میں System dot out dot println
09:07	I am from other class.
09:13	ایم پی تھری۔
09:16	MethodDemo کلاس پر واپس جائیں۔
09:19	اب ہم MethodDemo کلاس کے اندر اس show میتھڈ کو کال کریں گے۔
09:28	اس کے لئے ہمیں کلاس Demo کا آجیکٹ بنانے کی ضرورت ہے۔
09:22	یہ اسلئے کیونکہ show میتھڈ کلاس Demo سے وابستہ ہے۔

09:38	لہذا اٹاٹپ کریں Demo d = new Demo parentheses، سیمی کولن۔
09:48	پھر show میتھڈ کال کریں۔
09:54	اس ایپلیکیشن کو رن کریں
09:58	ہم کنسول پر دیکھتے ہیں۔ I am from other class.
10:04	اس طرح سے جاوا میں میتھڈس کا استعمال کرتے ہیں۔
10:09	میتھڈ نیم اور پیرامیٹرز میتھڈ کا سنگنچر بناتے ہیں۔
10:14	جبکہ کرلی بیکٹس اور سٹیٹمیٹس میتھڈ کی باڈی یعنی ڈھانچہ بناتے ہیں۔
10:23	تو اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا...
10:25	میتھڈ بنانا۔
10:27	میتھڈ کال کرنا۔
10:29	اور میتھڈس کے مختلف سنگنچرس۔
10:32	اپنی جانچ کے لئے ایک میتھڈ بنائیں، جو ایک انٹر کے کیوب کو پرنٹ کرے۔
10:38	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے،
10:41	اس لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں
	http://spoken-tutorial.org/What_is_a_Spoken_Tutorial
10:47	یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔
10:50	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ وڈتھ نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
10:54	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم
10:56	سپوکن ٹیوٹوریلس کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔
10:58	اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سہارا بھی دیتے ہیں۔
11:02	مزید معلومات کے لئے براہ مہربانی contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔
11:08	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ، ٹاک-ٹو-اے-ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے
11:12	اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایپچارڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے