

Narration	Time
ہیلو، KTurtle میں Question Glues پر اسپوکن ٹیوٹورئل میں خوش آمدید۔	00.01
اس ٹیوٹوریل میں، ہم مندرجہ ذیل question glues (کویشن گلیوس) and ، not سیکھیں گے۔	00.08
اس ٹیوٹوریل کو ریکارڈ کرنے کے لئے، میں Ubuntu Linux OS version 12.04 اور KTurtle version 0.8.1 beta کو استعمال کر رہا ہوں۔	00.16
ہم مان کر چلتے ہیں کہ آپ کو KTurtle کے کام کا اور KTurtle میں "if-else" اسٹیٹمنٹ کا بنیادی علم ہے۔	00.29
اگر نہیں، تو متعلقہ ٹیوٹوریل کے لئے ہماری ویب سائٹ http://spoken-tutorial.org دیکھیں۔	00.39
آگے بڑھنے سے پہلے، میں question glue الفاظ کے بارے میں سمجھاتا ہوں۔	00.46
Question glue لفظ ہمیں چھوٹے کویشن کو گلو کر کے یعنی جوڑ کر ایک بڑا کویشن بنانے کے قابل بناتے ہیں۔	00.51
"and"، "or" اور "not" کچھ گلو الفاظ ہیں۔ گلو الفاظ if-else کنڈیشن کے ساتھ استعمال ہوتے ہیں۔	01.00
اب نیا KTurtle اپیلی کیشن کھولتے ہیں۔	01.11
Dash home پر کلک کریں۔	01.15
سرچ بار میں KTurtle ٹائپ کریں۔	01.18
اور option پر کلک کریں۔	01.22
اب گلو لفظ and کے ساتھ ٹیوٹورئل شروع کرتے ہیں۔	01.24
میرے پاس text editor میں پروگرام پہلے سے ہی ہے۔	01.28
میں text editor سے کوڈ کاپی کر کے KTurtle editor میں پیسٹ کرتا ہوں۔	01.33
یہاں ٹیوٹورئل روک دیں اور اپنے KTurtle editor میں پروگرام ٹائپ کریں۔	01.40
پروگرام ٹائپ کرنے کے بعد ٹیوٹورئل دوبارہ شروع کریں۔	01.46
میں پروگرام ٹیکسٹ کو زوم کرتا ہوں۔	01.50
یہ تھوڑا دھندلا ہو سکتا ہے۔	01.52
کوڈ ملاحظہ کریں۔	01.56
reset کمانڈ Turtle کو ڈیفالٹ پوزیشن میں متعین کرتی ہے۔	01.59

keyword کے بعد پروگرام میں میسج ڈبل کوٹس میں دیا گیا ہے message " "	02.04
"message" کمانڈ "string" کو ان پٹ کے طور پر لیتی ہے۔	02.10
یہ string کے ٹیکسٹ والا ایک پاپ اپ ڈائیلاگ باکس ظاہر کرتا ہے، اور non null strings کے لئے ایک beep دیتا ہے۔	02.14
\$ a، \$ b اور \$ c ویریبلس ہیں جو یوزر کا ان پٹ جمع کرتے ہیں۔	02.24
"ask" کمانڈ یوزر ان پٹ کو ویریبلس میں اسٹوریج یعنی جمع کرنے کیلئے پرومٹ کرتی ہے۔	02.30
if((\$a+\$b>\$c) and (\$b+\$c>\$a) and (\$c+\$a>\$b) کنڈیشن کو چیک یعنی جانچ کرتا ہے۔	02.36
جب دو گلیو کئے ہوئے کویشن "and" کے ساتھ true ہوتے ہیں، تو نتیجہ true ہوتا ہے۔	02.49
if((\$a != \$b) and (\$b != \$c) and (\$c != \$a)) کنڈیشن کو چیک کرتا ہے۔	02.55
جب 'if' کنڈیشن true سے اوپر ہوتی ہے، کنٹرول nested if بلاک میں منتقل ہوتا ہے۔	03.05
یہ چیک کرتا ہے کہ کیا تکون کے سائڈس برابر نہیں ہیں۔	03.12
print کمانڈ کی طرف سے مستعمل فونٹ سائز کو مقرر کرتا ہے۔ ،fontsize 18	03.17
go 10,100 ٹرل کو کیونس کے بائیں سے 10 pixels اور کیونس کے اوپری جانب سے 100 pixels چلاتا یعنی منتقل کرتا ہے۔	03.22
print کمانڈ if کنڈیشن کی جانچ کرنے کے بعد string ظاہر کرتی ہے۔	03.35
else کمانڈ else کنڈیشن کو چیک کرتی ہے، جب بلاک میں if کنڈیشن false ہو۔	03.41
print کمانڈ else کنڈیشن کی چیکنگ کے بعد string ظاہر کرتی ہے۔	03.48
else کمانڈ آخری کنڈیشن کو چیک کرتی ہے۔	03.54
یہاں else صرف تبھی چیک ہوتی ہے، جب مندرجہ بالا کنڈیشنس false ہوتی ہیں۔	03.57
print کمانڈ else کنڈیشن کی چیکنگ کے بعد string ظاہر کرتی ہے۔ میں تمام کنڈیشنس کو چیک کرنے کے لئے کوڈ رن کروں گا۔	04.03
پروگرام رن کرنے کے لئے Run کے بٹن پر کلک کریں۔	04.12
ایک میسج ڈائیلاگ باکس پاپ اپ ہوتا ہے۔ اب OK پر کلک کریں۔	04.15

AB کی لمبائی کے لئے 5 درج کریں اور OK پر کلک کریں۔	04.20
BC کی لمبائی کے لئے 8 درج کریں اور OK پر کلک کریں۔	04.25
AC کی لمبائی کے لئے 9 درج کریں اور OK پر کلک کریں۔	04.29
"A scalene triangle" کیونوں پر ظاہر ہوتا ہے۔	04.33
پھر سے رن کریں۔	04.37
ایک میٹج ڈائلاگ باکس پاپ اپ ہوتا ہے۔ OK پر کلک کریں۔	04.40
اب 'AB' کی لمبائی کے لئے 5 درج کریں اور OK پر کلک کریں، 'BC' کی لمبائی کے لئے 6 درج کریں اور OK پر کلک کریں، 'AC' کی لمبائی کے لئے 6 درج کریں اور OK پر کلک کریں۔	04.44
"Not a scalene triangle" کیونوں پر ظاہر ہوتا ہے۔	04.58
ڈفالٹ کنڈیشن کو چیک کرنے کے لئے، پھر سے رن کریں۔	05.02
ایک میٹج ڈائلاگ باکس پاپ اپ ہوتا ہے۔ OK پر کلک کریں۔	05.06
اب 'AB' کی لمبائی کے لئے 1 درج کریں اور OK پر کلک کریں۔	05.11
'BC' کی لمبائی کے لئے 1 درج کریں اور OK پر کلک کریں۔	05.16
'AC' کی لمبائی کے لئے 2 درج کریں اور OK پر کلک کریں۔	05.20
"Does not satisfy triangle's inequality" کیونوں پر ظاہر ہوتا ہے۔	05.24
اب اس پروگرام کو ہٹادیں۔ میں clear کمانڈ ٹائپ کرتا ہوں اور کیونوں کو صاف کرنے کے لئے clear کمانڈ رن کرتا ہوں۔	05.30
آگے 'not' کنڈیشن کے ساتھ کام کریں۔	05.40
میں text editor سے پروگرام کاپی کرتا ہوں اور یہ KTurtle editor میں پیسٹ کرتا ہوں۔	05.43
یہاں ٹیوٹوریل روک دیں اور KTurtle editor میں پروگرام ٹائپ کریں۔	05.51
پروگرام ٹائپ کرنے کے بعد ٹیوٹوریل دوبارہ شروع کریں۔	05.56
میں پروگرام ٹیکسٹ کو زوم کرتا ہوں اور پروگرام سمجھاتا ہوں۔	06.01
reset کمانڈ Turtle کو ڈیفالٹ پوزیشن میں متعین کرتی ہے۔	06.05
\$ a، \$ b اور \$ c ویریبلس ہیں جو یوزر کے ان پٹ کو اسٹور کرتے ہیں۔	06.09

06.15	if not (($a==b$) and ($b==c$) and ($c==a$)) if not کنڈیشن کو چیک کرتا ہے۔
06.27	not ایک مخصوص کوئیشن گولفظ ہے . یہ اپنے اوپر اینڈ کے لوچکل یعنی منطقی کیفیت کو الٹا کرتا ہے۔
06.36	مثلاً اگر دی گئی کنڈیشن true ہے، not اسے false بناتا ہے۔
06.42	اور جب کنڈیشن false ہوتی ہے، آؤٹ پٹ true ہوگا
06.48	print کمانڈ if not کنڈیشن کی چیکنگ کے بعد string ظاہر کرتی ہے۔
06.55	else کمانڈ ایکزیکوٹ ہوتی ہے، جب if کنڈیشن false ہوتی ہے۔
07.01	print کمانڈ else کنڈیشن کی چیکنگ کے بعد string ظاہر کرتی ہے۔
07.07	go 100,100 ٹرل کو کیئوس کے بائیں سے 100 pixels اور کیئوس کے اوپری جانب سے 100 pixels منتقل کرتا ہے۔
07.20	repeat 3{turnright 120 forward 100} کیئوس پر turtle کو ایک equilateral تکون بنانے کے لئے کو کہتا ہے۔
07.32	تمام کنڈیشنس کو چیک کرنے کے لئے میں پروگرام رن کرتا ہوں۔
07.36	کوڈ رن کرنے کے لئے F5 کی دبائیں۔
07.40	AB کی لمبائی کے لئے 6 درج کریں اور OK پر کلک کریں۔
07.45	BC کی لمبائی کے لئے 5 درج کریں اور OK پر کلک کریں۔
07.48	AC کی لمبائی کے لئے 7 درج کریں اور OK پر کلک کریں۔
07.54	"Triangle is not equilateral" کیئوس پر ظاہر ہوتا ہے۔
07.58	پھر سے رن کریں، AB کی لمبائی کے لئے 5 درج کریں اور ok پر کلک کریں۔
08.05	BC کی لمبائی کے لئے 5 درج کریں اور ok پر کلک کریں۔
08.09	AC کی لمبائی کے لئے 5 درج کریں اور OK پر کلک کریں۔
08.13	"Triangle is equilateral" کیئوس پر ظاہر ہوتا ہے . ایک equilateral تکون کیئوس پر بن گیا ہے۔
08.21	اسی کے ساتھ ہم اس ٹیوٹوریل کے اختتام پر آ گئے ہیں۔
08.25	مختصر میں ...
08.28	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے کوئیشن گولوز and اور not کے بارے میں سیکھا۔

08.35	ایک مشتق کے طور پر، میں چاہتا ہوں کہ
08.40	کویشن گلو "or" کا استعمال کرتے ہوئے right angled triangle کے لئے اینگل کنسپٹ معلوم کریں
08.48	if or کنڈیشن کی ساخت ہے ...
08.51	، if بریکٹس میں ، condition or ، بریکٹس میں ، condition or ، بریکٹس میں condition
08.59	do something. میں کر لی بریکٹس
09.02	do something میں else کر لی بریکٹس
09.06	اس لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں. http://spoken-tutorial.org/What is a Spoken Tutorial
09.10	یہ اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کا خلاصہ بیان کرتا ہے۔
09.13	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
09.18	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم: ...
09.20	اسپوکن ٹیوٹوریل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔
09.23	جو آن لائن ٹیسٹ پاس کرتے ہیں، ان کو سند بھی دیتے ہیں۔
09.27	مزید معلومات کے لئے contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔
09.34	اسپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک ٹوائے ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
09.38	اسے بھارتی حکومت کے ایمپچارڈی کے "آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن" کی طرف سے حمایت حاصل ہے۔
09.44	اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہیں http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro
09.49	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے، ہم جڑنے کے لئے آپ کا شکریہ۔