

	Narration	Time
	کلاس بنانے پر سپوکن ٹیوٹورئل میں آپ کا استقبال ہے۔	00:02
	اس ٹیوٹورئل میں ہم مندرجہ ذیل کے بارے میں سیکھیں گے۔	00:05
	حقیقی دنیا میں کلاس۔	00:08
	جاوا میں کلاس۔	00:10
	جاوا کلاس کی ساخت۔	00:12
	جاوا کلاس کے لئے سنٹیکس	00:14
	اور جاوا کلاس کی ایک سادہ مثال۔	00:16
	یہاں ہم استعمال کر رہے ہیں۔ ابٹووورژن 11.10 اور JDK 1.6 اکلپس 3.7.0	00:19
	اس ٹیوٹورئل کو سمجھنے کے لئے آپ کو معلوم ہونا چاہئے کہ، اکلپس میں ایک عام جاوا پروگرام کو کیسے لکھیں، کمپائل اور رن کیسے کریں۔	00:30
	اگر نہیں تو براہ مہربانی <a href="http://spoken-tutorial.org">spoken-tutorial.org</a> پر دستیاب ان موضوعات پر سپوکن ٹیوٹوریلس دیکھیں۔	00:37
	اب دیکھتے ہیں کہ حقیقی دنیا میں کلاس کیا ہے۔	00:46
	اس دنیا میں جو بھی ہم دیکھ سکتے ہیں، تمام آنجیکٹس یعنی اشیاء ہیں۔	00:50
	اور تمام آنجیکٹس کی مخصوص گروپس میں درجہ بندی کی جاسکتی ہے۔	00:54
	ہر گروپ کو ایک کلاس کے طور پر دیکھا جاتا ہے۔	00:59
	مثلاً، انسان ایک کلاس ہے۔	01:02
	ہم تمام اس کلاس کے مختلف آنجیکٹس ہیں۔	01:05
	ہم سب کے پاس مختلف پروپریٹیز ہیں، جیسے آنکھیں، پاؤں، ہاتھ وغیرہ۔	01:08
	جو کہ انسانی کلاس کے لئے ایک جیسے ہیں۔	01:13
	دیکھنا، کھانا، چلنا وغیرہ رویے ہیں جو کہ انسانی کلاس میں یکساں ہیں۔	01:15

اب دیکھتے ہیں، کہ جاوا میں کلاس کیا ہے۔	01:22
کلاس، بننے والے ہر آبجیکٹ کا ایک بلیو پرنٹ ہے۔	01:26
جاوا کلاس کی ساخت، کلاس وضاحت کرتا ہے کہ	01:31
پروپریٹیز کے سیٹ جن کو ویریبلس کہتے ہیں۔	01:35
اور ممبر ریفرنسز یعنی برتاؤ کے سیٹ جن کو میٹھڈس کہتے ہیں۔	01:37
اب، طبقات کو ڈیکلیر کرنے کے لئے سنٹیکس دیکھیں۔	01:40
method اور constructor، variable میں بریکٹس modifier - class -classname اور declarations.	01:44
ان کے بارے میں ہم آنے والے ٹیوٹوریلز میں سیکھیں گے۔	01:52
اب اگلے استعمال کرتے ہوئے ایک سادہ کلاس بنائیں۔	01:58
میں نے اگلے پہلے ہی کھول دیا ہے۔	02:03
اب ایک پروجیکٹ بنائیں۔	02:09
لہذا File پر کلک کریں، New پر جائیں اور Java Project پر کلک کریں۔	02:11
New Project Wizard میں، C اور D کیپٹل یعنی بڑے حروف کے ساتھ پروجیکٹ کا نام ClassDemo درج کریں۔	02:20
پھر Finish پر کلک کریں۔	02:34
ہم دیکھتے ہیں، کہ پروجیکٹ ClassDemo بن گیا ہے۔	02:38
اب ہم Student نامی ایک جاوا کلاس بنائیں گے۔	02:43
ClassDemo پر دایاں کلک کریں، New پر جائیں اور Class پر کلک کریں۔	02:47
New Java Class wizard میں نام کے طور پر Student ٹائپ کریں۔	02:56
ہم دیکھ سکتے ہیں کہ modifier یہاں public ہے۔	03:03
یہ ظاہر کرتا ہے کہ کلاس ہر جگہ تمام طبقات پر ظاہر ہے۔	03:07
اگر کلاس میں modifier نہیں ہے، جو کہ default ہے، تو یہ صرف اس کے اپنے package میں دکھائی دیتا ہے۔	03:11
packages کے بارے میں ہم اگلے ٹیوٹوریلز میں سیکھیں گے۔	03:18

یہاں میں نے public منتخب کیا ہے۔	03:23
میتھڈ stubs میں public static void main منتخب کریں۔	03:26
پھر Finish پر کلک کریں۔	03:31
ہم دیکھ سکتے ہیں، کہ Student نامی کلاس بن گیا ہے۔	03:36
اب، میں کمیٹس ہٹاتا ہوں۔	03:40
Student کلاس میں، پروپریٹیز جیسے Name، Roll Number، Marks وغیرہ شامل ہو سکتی ہیں۔	03:51
لہذا Student کلاس میں، میں دو ویریبلز Roll Number اور Name ڈیکلئر کرتا ہوں۔	03:57
اب میں ٹائپ کروں گا int roll underscore number semicolon	04:04
String name سیسی کولن۔	04:14
اس طرح میں نے دو variables ڈیکلئر کئے ہیں۔	04:19
اب، ایک کلاس میں methods شامل ہوتے ہیں۔	04:22
لہذا اب StudentDetail نامی ایک میتھڈ بنائیں۔	04:25
یہ میتھڈ ہر student کی تفصیلات دے گا۔	04:30
لہذا اٹاٹپ کریں، void studentDetail پھر اوپننگ اور کلوزنگ بریکٹس، کر لی بریکٹس کھولیں۔	04:34
اب، یہ میتھڈ Student کا رول نمبر اور نام دے گا۔	04:49
لہذا اٹاٹپ کریں System dot out dot println بریکٹس اور ڈبل کوٹس میں The roll number is ہم اسے تعداد کے طور پر بھی ٹائپ کر سکتے ہیں؛ ڈبل کوٹس کو بند کر دیں plus roll_number سیمیگلن۔	04:53
اگلی لائن میں ٹائپ کریں System dot out dot println بریکٹس اور ڈبل کوٹس میں The name is اگلی لائن میں ٹائپ کریں plus name اور سیمیگلن۔	05:23
اب میں میتھڈ میں، ہم ٹائپ کریں گے System dot out dot println بریکٹس اور ڈبل کوٹس میں We have created a class with two variables and 1 method	05:40
اس طرح ہم نے کلاس student بنایا۔	06:10
اب میں Control اور S کیز کو ایک ساتھ دبانے سے فائل سیو کروں گا۔	06:20
Control اور F11 کیز کو ایک ساتھ دبانے سے پروگرام کورن کریں	06:26

ہمیں آؤٹ پٹ حاصل ہوتا ہے،	06:33
We have created a class with 2 variables and 1 method	06:34
جیسا ہم نے مین میتھڈ میں ٹائپ کیا تھا۔	06:38
اسی طرح ہم نے کامیابی سے کلاس بنایا ہے۔	06:46
اس طرح اس ٹیوٹوریل میں ہم نے جاوا میں کلاس کے بارے میں اور کلاس بنانے کے بارے میں سیکھا۔	06:50
اپنے لئے مشق کے طور پر ریبلنس emp underscore اور emp ' underscore number کے ساتھ Employee نامی ایک کلاس بنائیں۔	06:59
اور میتھڈ printEmployee بنائیں، جو Employee کی معلومات دکھائے۔	07:10
سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے،	07:16
اس لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں	07:19
<a href="http://spoken-tutorial.org/What_is_a_Spoken_Tutorial">http://spoken-tutorial.org/What_is_a_Spoken_Tutorial</a>	
یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔	07:22
اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔	07:25
سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم...	07:30
سپوکن ٹیوٹوریل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔	07:32
آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند بھی دیتے ہیں۔	07:35
مزید معلومات کے لئے براہ مہربانی <a href="mailto:contact@spoken-tutorial.org">contact@spoken-tutorial.org</a> پر لکھیں۔	07:38
سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ، ٹاک-ٹو-اے-ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے	07:44
اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایمپچارڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے	07:48
اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہے۔	07:55
<a href="http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro">http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro</a>	
اب ہم اس ٹیوٹوریل کے آخر میں آگئے ہیں۔	08:04
اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے، ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ	08:07